GB-11
註冊商標・侵權必究
疾風の狼
黄金の太陽
失われし時代®
全彩・故事破關完全攻略
建議售價 270 元
本書所登載圖片版權均歸任天堂公司所有

本書特色

圖文並茂超完全故事攻略

精靈、召喚、職業、魔法系統超詳細解說

全４４隻精靈入手方法大公開

１２隻特殊召喚獸取得方法大公開

魔法、道具、精靈使用效果全中文說明

隱藏迷宮全破解＆隱藏事件全挖掘

隱藏寶物全都拿＆隱藏頭目全打倒

１、２代記錄傳承完全指導（附１代破關密碼）


超強金手指密碼

ISBN 957-0386-27-4



博優有限公司 授權製作、發行

疾風之狼的攻略・玩家的貼身良伴


GB-11
黃金太陽
失落的時代
WOLF
疾風の狼



被封印的古代科學……鍊金術

在被靈峰阿爾發所環抱的海迪亞村中的索爾神殿，

長久以來守護著這個封印

但是……有一天，這個封印被破了

「究極鍊金術之者，就能得到『一切』」

從此言可稍窺探到古時鍊金術的無限之力……

形成世界上所有物質的地、水、火、風四寶玉，

在四座燈台使用這四顆寶玉，便能解放鍊金術的力量

如今、地與水的燈台已被點燃

朝向剩下的兩座燈台前進的大冒險，現在開始了……！

CONTENTS



系統篇

系統篇

控制器的操縱方法

控制器的操縱方法

控制器的操縱方法





◆L鈕	
● 原野	熱鍵。使用事先設定的能源技
▲ 世界	能看到稍微廣一點的範圍
★ 戰鬥	顯示狀態畫面
■ 其他	—

◆十字鈕	
● 原野	走動、跳躍、推動物品
▲ 世界	走動
★ 戰鬥	指令道具的選擇
■ 其他	同上

◆START鈕	
● 原野	顯示暫停選單
▲ 世界	同上
★ 戰鬥	—
■ 其他	—

各畫面說明

●原野：城鎮、村子、迷宮內之畫面	▲世界：村鎮之外，角色圖像縮小的那個畫面	★戰鬥：戰鬥中	■其他：視窗等
			



◆R鈕	
● 原野	熱鍵。使用事先設定的能源技
▲ 世界	顯示世界地圖
★ 戰鬥	顯示狀態畫面
■ 其他	—

◆A鈕	
● 原野	調查、交談、顯示原野指令
▲ 世界	同上
★ 戰鬥	選擇項目的取消
■ 其他	下一個訊息

◆B鈕	
● 原野	跑步（配合十字鈕使用）
▲ 世界	同上
★ 戰鬥	選擇項目的取消
■ 其他	下一個訊息

◆SELECT鈕	
● 原野	顯示原野指令
▲ 世界	同上
★ 戰鬥	—
■ 其他	—

遊戲開始的方法

◆沒有記錄檔案時（從頭開始玩）

顯示完標題畫面後，畫面會自動移行到輸入主角名字的畫面。此時用十字鈕操縱手指游標選擇想取的字母，然後按A鈕決定。想取消輸入的文字時按B鈕或是選擇【もどる】再按A鈕。名字輸入完畢之後選擇【おわる】結束的話，畫面上會出現詢問玩家『是否要繼承前代記錄』的訊息。

（關於1代資料的繼承方法詳見後頁說明。）

標題畫面



輸入名字畫面

【きりかえ】：切換輸入文字之種類

【もどる】：取消前一個輸入的文字

手指型游標

【おわる】：名字輸入終了決定用這個名字







繼承詢問畫面



系統篇

◆有記錄檔案時

已經有記錄檔案時，在標題畫面按下ＳＴＡＲＴ鈕之後會顯示包含６個選項的「開始選單」。「開始選單」的各項內容說明如下：



・開始選項之１　【はじめる】從頭開始

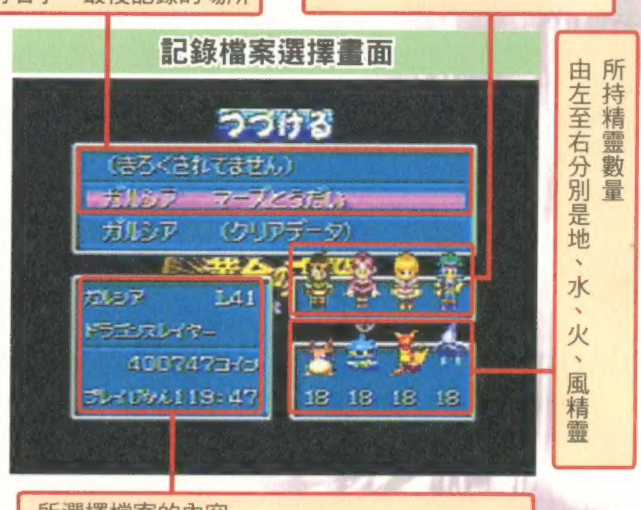
要開始新遊戲時，選擇此項目按下Ａ鈕。這樣一來便會移行到主角名字輸入畫面。之後的操作和《從頭開始玩》相同。

※當記錄檔案已滿３個時，開始選單中並不會出現【はじめる】這個選項。



・開始選項之２　【つづける】繼續

選擇此項可接續之前儲存的進度繼續開始遊戲。用十字鈕選擇想再開的檔案，然後按Ａ鈕決定即可。



※此作中除了事件發生時或是戰鬥中之外，隨時都可以儲存進度。



・開始選項之３　【うつす】複製

可將有記錄的檔案複寫（拷貝）到其他的檔案上。用十字鈕選擇想複寫的資料按Ａ鈕便會自動複製到空白的檔案上。

※當記錄檔案已滿３個時，開始選單中並不會出現【うつす】這個選項。

・開始選項之４　【けす】消除

可消除已有遊戲記錄的檔案資料。用十字鈕選擇想消除的資料按Ａ鈕即可消除。不過要注意資料一旦消去便無法再復元，因此在消除時要特別慎重。





・開始選項之５　【バトル】對戰

可利用記錄資料和遊戲本篇中曾打倒的魔物戰鬥、或是和朋友對戰的選項。要注意的是兩人對戰時需要２台ＧＢＡ、２塊黃金太陽遊戲卡帶以及１條ＧＢＡ專用對戰連接線。

※如果沒有一個已取得任何精靈的記錄檔的話將不會出現【バトル】這個選項。

・開始選項之６　【こうしん】交信

遊戲進度在和羅賓會合之前都可以藉此選項更新１代的破關資料。在「開始選單」選擇此選項，以十字鈕選擇欲更新的檔案，按Ａ鈕決定即可。之後的操作詳見次頁『資料傳承的方法』單元。

※當所有記錄檔案都是與羅賓會合之後的記錄之時，【こうしん】這個指令便不會出現。



◆資料傳承的方法

開始新的遊戲之前，玩家可以選擇把前作『黃金太陽～被解開的封印～』的破關記錄的資料傳承到此作『黃金太陽～失去的時代～』之中。首先，要插入前作『～被解開的封印～』的卡帶讓【そうしん】（送信）這個選項出現。



◇【そうしん】選項的出現方法

請在『黃金太陽～被解開的封印～』的標題畫面或是「開始選單畫面」中輸入以下指令。

■按住方向鍵的左＋R鈕之後，按START鈕

1代標題



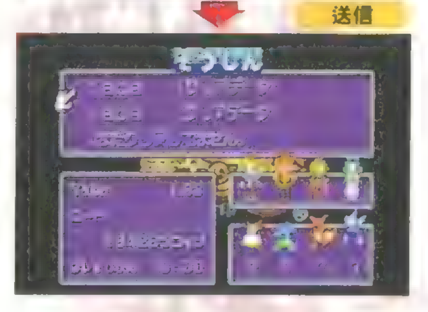
這樣一來「開始選單」畫面中便會出現【そうしん】這個新的選項。選擇它、按下A鈕便會轉換成選擇檔案的畫面

※沒有1代的破關記錄時，將不會出現【そうしん】這個選項。

1代開始選單



送信



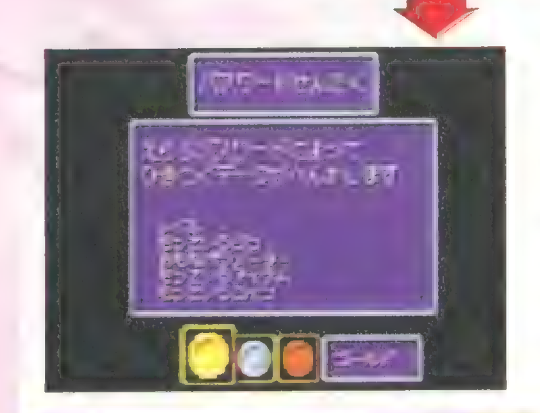
將游標對準想繼承的檔案按下A鈕便會顯示【そうしんほうほう】（送信方法）的畫面，在此玩家可選擇要用【パスワード】（密碼）、還是【ケーブル】（連線）的方式傳承1代的記錄。



◆用【パスワード】（密碼）進行資料傳承



1．插入前代的卡帶，用前頁的方法讓【そうしん】選項出現後，選擇【パスワード】按下A鈕則會顯示《パスワードさんたく》（密碼選擇）的畫面。



2．【ゴールド】（金牌級）、【シルバー】（銀牌級）、【ブロンズ】（銅牌級）3種等級的密碼長度和傳承內容各有不同，請玩家自行選擇。選好之後請按下A鈕決定。

系統篇

■傳承內容的差異

●【ゴールド】金牌級	●【シルバー】銀牌級	●【ブロンズ】銅牌級
傳承內容：等級＋所持有的精靈＋主要的能力數值＋所持有的道具＋所持有的金錢	傳承內容：等級＋所持有的精靈＋主要的能力數值	傳承內容：等級＋所持有的精靈
◎密碼長度：6頁	◎密碼長度：2頁	◎密碼長度：1頁



3．決定之後畫面上會顯示由日文五十音組成的密碼，請拿紙筆把它抄下來。（要注意可能不只一頁喔！）

4．換成２代卡帶，在開始選單畫面中選擇【こうしん】（交信）、【パスワード】（密碼），按下Ａ鈕決定。

5．從【ゴールド】、【シルバー】、【ブロンズ】３種等級中選擇欲繼承的按Ａ鈕會移行至密碼輸入畫面，請在此輸入密碼。※如果密碼有誤，請再次利用『黃金太陽～被解開的封印～』卡帶進行密碼的檢視。

輸入正確的密碼之後會出現『パスワードＯＫ！』（密碼ＯＫ！）的訊息。

然後切換成確認繼承資料的畫面。檢視完畢之後，按Ｂ鈕可離開確認畫面。之後也可以變更１代主角羅賓（ロビン）的名字了。



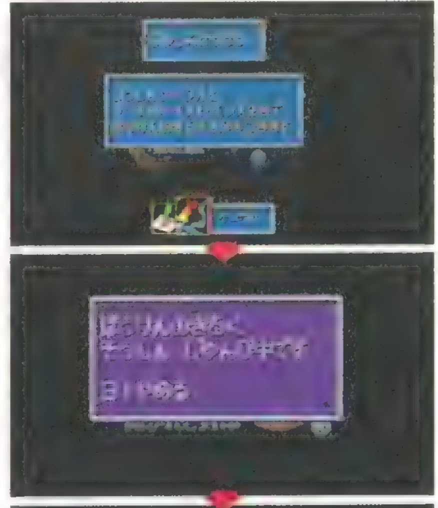
◆用【ケーブル】（連線）進行資料傳承

利用2台GBA主機與1條GBA專用通信對戰線可以快速達成與【パスワード】（密碼）的【ゴールド】（金牌級）相同內容的傳承喔。首先請將兩台GBA主機用通信對戰線連好，一邊插上『黃金太陽～被解開的封印～』的卡帶、一邊插上『黃金太陽～失去的時代～』的卡帶。



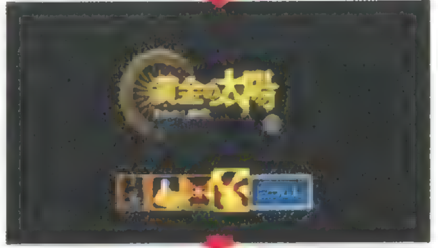


1．『～被解開的封印～』的一方在《そうしんほうほう》（送信方法）的畫面選擇【ケーブル】按下A鈕。



2．然後便會進入從『～被解開的封印～』送信至『～失去的時代～』的待機畫面了。

3．『～失去的時代～』的一方則重新開始遊戲，一直操作到切換成《じゅしんほうほう》（受信方法）的畫面（欲更新請選【こうしん】）。



4．在《じゅしんほうほう》（受信方法）的畫面中選擇【ケーブル】按下A鈕。



完成以上操作便會開始資料的傳承，傳承完畢後會自動切換成資料的確認畫面。按下B後也可以變更1代主角羅賓（ロビン）的名字了喔！



■如果沒有1代破關記錄的話・・・

如果沒有『～被解開的封印～』的破關記錄，要傳承根本就是空談。在聽到許多玩家懊悔不小心砍掉1代破關記錄的聲音之時，筆者想到了另一項服務－－將筆者1代破關記錄的密碼公開，讓沒有破關記錄的人也能玩得比較輕鬆！附帶一提，筆者的記錄有拿到前作所有共27隻精靈喔。

＜第1頁＞

かぎめとき	つれたどぬ
せばへひめ	ぶけひぶち
せびぼがじ	ききりばほ
れぎやをし	ちつうれじ
ぜるるてこ	はてきびざ

＜第2頁＞

ぞてぞけで	ぼぎたどせ
たわせぐび	ぶれでれあ
うぎろちら	ごうぼはて
はよさんが	ちおのれへ
ぐひみろむ	むあくぼが

＜第3頁＞

ぎばかひお	むぞほらん
ことくよだ	ちくわよへ
ほゆをろふ	すひぜせい
ずみばとか	ちかこべの
ぐへげまん	けみきぐれ

＜第4頁＞

せゆしずつ	るたでにび
をなりもげ	のうまずせ
ほくやどめ	しりあよそ
ちんえろな	ぐくがのぼ
ずすざほだ	むぞめぶざ

＜第5頁＞

にびらうは	あろきをな
かぎしもこ	ざたらせじ
だなわてび	のぎぬあり
ほじふかめ	だみこよす
ぶゆそろい	つぶよかぞ

＜第6頁＞

をねざさげ	ふつそござ

角色介紹



◆葛爾夏 ガルシア（鬥士）
18歲 地之能源使

本作的主角，出身海迪亞村，三年前的暴風雨之日，落入急流中，瀕死之際被沙迪羅斯等人所救，之後便幫著他們到地及水的燈台點燈。這三年間過著什麼樣的日子？現在又想些什麼？讓他背負起使命的十字架，起身與命運挑戰……

◆賈思敏 ジャスミン（火術士）
17歲 火之能源使

葛爾夏的妹妹，是一代主角羅賓及傑拉魯德的童年玩伴，看著親生哥哥與好友羅賓及傑拉魯德相互敵對，讓她左右為難。



◆皮卡德 ピカード（水術士）

7 7 歲 水之能源使

頭上繫著頭巾的神秘青年，他的存在也許對葛爾夏他們有重大的意義……。

◆席娃 シバ（風術士）

1 4 歲 風之能源使

某日，降臨在根得瓦那大陸北方拉貝利羅，身負特別命運的少女。能傳遞神諭，又有預知能力的她，所看到的未來會是如何……？

◆阿雷克斯 アレクス

◆ カースト＆アガティオ



關於精靈

『ジン』是存在於所有物質的能源－地、火、水、風4元素中的精靈。遊戲中有的是在冒險途中邂逅、有的是戰鬥勝利後可獲得他們的加入。如能善用他們的力量，角色的能力會大大地上昇喔！

◆精靈有4種屬性

精靈分成地（金星）、水（水星）、火（火星）、風（木星）4種屬性。各屬性都存在著多數精靈。





◆強化角色不可或缺的存在



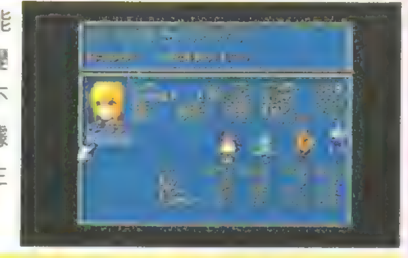
角色能利用精靈的力量來強化自己本身的能力。和魔物戰鬥時能將戰況導入更有利的局面。

系統篇



・精靈的效果 1　設置精靈後角色職業會產生變化！

配置精靈給角色（帶著）的話，可能會改變他的職業（クラス）。職業改變、角色的能力也會跟著上昇，而原本不能使用的能源技也變得可以用了。根據所配置的精靈屬性，角色的職業會產生各種變化。多嘗試各種組合吧！



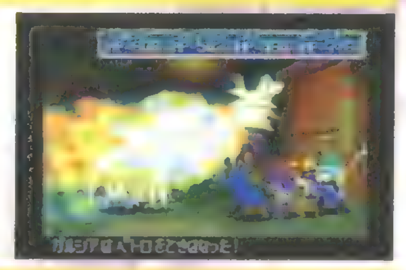
・精靈的效果 2　因應精靈的屬性有提高技威力的可能！

角色配置精靈之後，與所配精靈同屬性的能力會上昇。比方說配置火之精靈的時候，火屬性的攻擊力便會上昇，對火屬性的耐性也會上昇。



・精靈的效果 3　可進行解放攻擊！

戰鬥時可以解放事先設定好的精靈來發動較強力的攻擊。解放的效果因精靈而異。而且可以進而使用只有解放之後才能發動的召喚技。



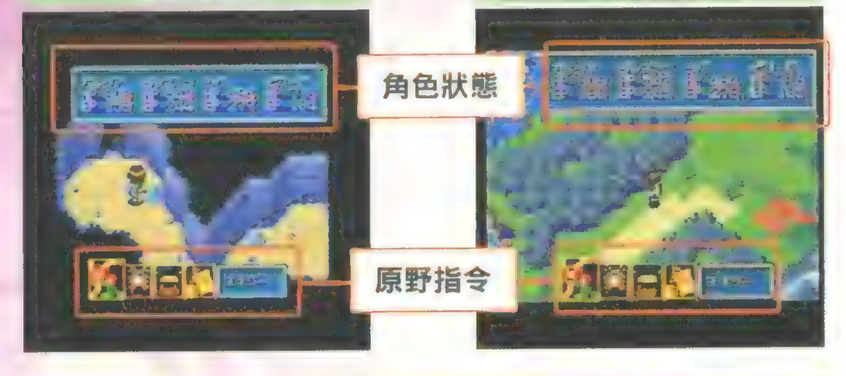
・精靈的效果 4　使用更強力的精靈召喚！

使用戰鬥指令的【しょうかん】（召喚）可以使出更強力的召喚技。召喚而來的召喚神有等級之分。愈是強力的精靈神，在召喚時所需待機的精靈數也就愈多。



冒險過程中的各項解說《原野篇》

冒險途中玩家可以在世界各地自由移動。移動中在原野（村鎮、迷宮等）地圖或世界地圖按A鈕（或ＳＥＬＥＣＴ鈕）的話，便會顯示小隊各成員的狀態（名字、現在的ＨＰ和ＥＰ）以及「原野指令」。當面前有想調查的物品、有想交談的對象時按下Ａ鈕便能調查物品或與人交談。以下就「原野指令」的內容作說明。



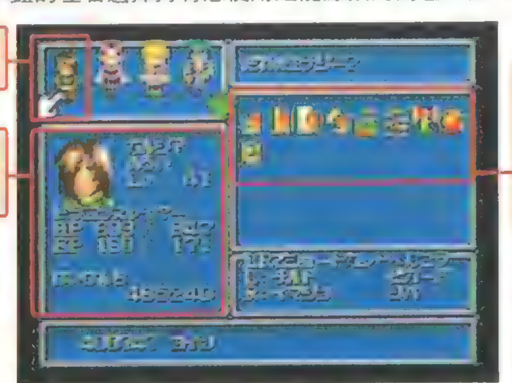
系統篇

◆原野指令【エナジー】　能源技

可使用能源技以及設定熱鍵。

能源技的使用方法

1 用十字鈕的左右選擇持有想使用之能源技的角色，按下Ａ鈕。



2 用十字鈕的上下選擇想使用的能源技，然後按下Ａ鈕。能源技在５種以上時可用十字鈕的左右切換視窗欄。按下Ｌ、Ｒ鈕可切換成其他角色的狀態。像【ムーブ】和【スピン】等對物體使用的能源技在此選擇後會立刻切換成施放畫面。



所選擇的能源技與消費ＥＰ

所選擇的能源技的簡單說明

3 使用像【キュア】、【アンチドウテ】等對人使用的能源技時，必須再以十字鈕的左右選擇所使用的對象，然後按下Ａ鈕即可。

被施術的角色



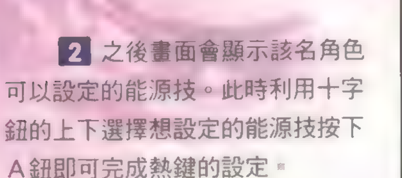


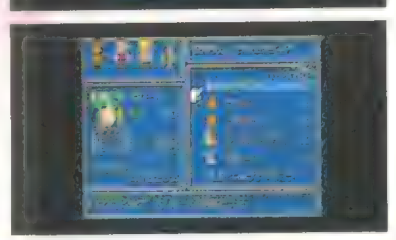
熱鍵的設定方法

經常使用的能源技可以將之設定為僅按Ｌ或Ｒ即可發動的熱鍵狀態，非常方便。



1 用十字鈕的左右選擇持有想設定之能源技的角色，然後按下想設定的熱鍵（Ｌ或Ｒ都可以）





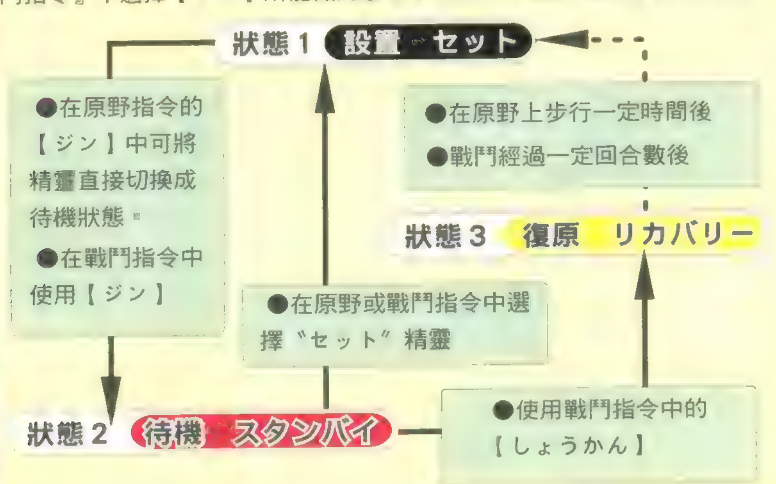
2 之後畫面會顯示該名角色可以設定的能源技。此時利用十字鈕的上下選擇想設定的能源技按下Ａ鈕即可完成熱鍵的設定。

◆原野指令【ジン】　精靈

可作精靈的配置、待機、轉移、交換等工作。

關於精靈的狀態

精靈有３種狀態。根據精靈的狀態不同，玩家在『原野指令』甚至『戰鬥指令』中選擇【ジン】所能做的事也不相同。（關於戰鬥指令詳見後解）





■SELECT鈕可開啟有關精靈的解說

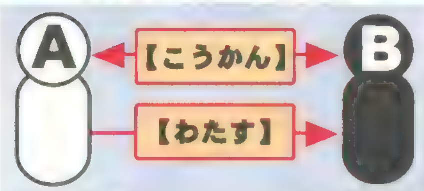
在精靈選擇畫面中按下SELECT鈕便會開啟解說和精靈有關的知識的視窗。共有7個項目，玩家可以用十字鈕的上下來選擇想看的，按下A鈕即可閱覽。



原野指令【ジン】能做的事

◆改變精靈的狀態　【スタンバイ】⟷【セット】
◆讓角色們"交換"所配置的精靈　【こうかん】
◆將精靈"讓渡"到其他角色身上　【わたす】
交換和轉移的情況有以下的條件限制。

※雙方精靈數相異的情況



持有較多精靈的角色A可以對精靈數較少的角色B進行【こうかん（交換）】、【わたす（讓渡）】兩個指令。可是角色B只能跟角色交換，無法讓渡。

※附帶一提，復原（リカバリー）狀態中的精靈無法進行交換與讓渡。

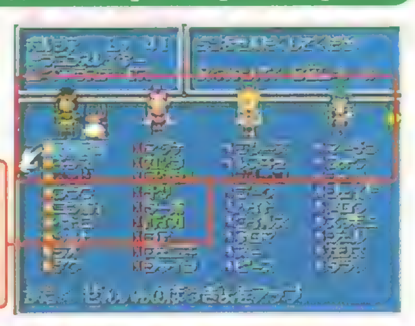
※雙方精靈數相同的情況



當雙方持有數量相同的精靈時，則只能進行精靈的【こうかん（交換）】。而且是一對一地交換。

改變精靈的狀態　【スタンバイ】⟷【セット】

1 在精靈選擇畫面中用十字鈕選擇セット（或スタンバイ），按下A鈕。



■精靈的名字顏色代表其目前的狀態
白色・・・・セット狀態
紅色・・・・スタンバイ狀態
黃色・・・・リカバリー狀態

在精靈選擇畫面按下L鈕的話會顯示出目前擁有此精靈的角色，他目前的能力值狀態和所持有的能源技。



系統篇

◆利用R鈕可當場切換狀態

精靈選擇畫面，在已經選擇精靈的狀態下按R鈕的話，可直接作セット與スタンバイ的切換。在按著R鈕的狀態下再按下SELECT鈕的話則可一次同時切換所有精靈為セット⟷スタンバイ狀態喔。

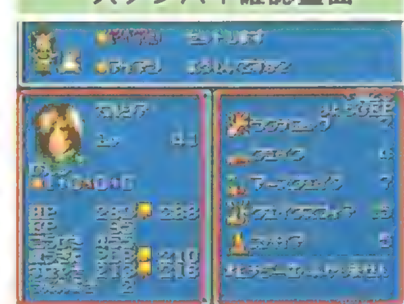
讓所有精靈都スタンバイ（待機）只要按R和SELECT兩個鈕，一次就OK！



2 在精靈的名字上會表示著スタンバイ（或セット）的文字，將游標對著該文字按下A鈕。

3 自動移行到確認是否已完成スタンバイ（或セット）狀態畫面。可同時確認能力數值和能源技的變化，想切換時按A鈕決定就可以了。按B鈕會回到前一個畫面。

スタンバイ確認畫面



左邊的視窗顯示角色能力數值的變化，上昇的會以黃色箭頭表示、下降的會以藍色表示。

右邊的視窗是顯示能源技的變化，新增加為黃色、會消失以紅色表示。

讓角色們"交換"所配置的精靈 【こうかん】

1 精靈的選擇畫面中，以十字鈕選擇セット（或スタンバイ）狀態的精靈，按下A鈕。

2 在顯示【こうかん】角色之間可進行精靈的交換。用十字鈕從可能交換的角色身上選擇想要交換的精靈，按下A鈕。

3 接著會顯示實施交換的兩名角色的狀態畫面。在這個畫面按下R鈕則會以交換者→被交換者的順序分別顯示兩名角色的能源技狀態。能源技的顯示在兩頁以上時可用十字鈕的左右進行切換。

4 確認完所有情報之後，再按一次A鈕即完成交換。如果不想交換則按下B鈕可回到前一個畫面。



將精靈"讓渡"到其他角色身上 【わたす】

1 精靈的選擇畫面中，以十字鈕選擇セット（或スタンバイ）狀態的精靈，按下A鈕。

2 可將此精靈讓渡給顯示【わたす】的角色。將游標指向想讓渡的角色下方【わたす】的文字，按下A鈕。

3 會顯示讓渡者（左）和被讓渡（右）的狀態畫面。在這個畫面按R鈕的話，會依讓渡者→被讓渡者的順序分別顯示角色的能源技。能源技的顯示在2頁以上時可用十字鈕的左右進行切換。

4 在所有情報確認完畢之後，按下A鈕即完成讓渡。如果不想讓渡的話，按B下鈕可回到前一個畫面。

※除了能力數值和能源技之外，精靈同時也會影響到角色的"職業"（クラス）。詳見後解。

系統篇

◆原野指令【アイテム】 道具

可執行使用、裝備、讓渡、丟棄道具等動作。

原野指令【アイテム】選擇畫面中可做的事

按R鈕可以確認角色的基本裝備



●武器和防具和能力數值。

按L＋A鈕可以執行道具的整理



●依『武器→防具→其他』的順序。

道具的【つかう】（使用）與【わたす】（讓渡）

1 用十字鈕的左右，選擇持有想使用（或讓渡）之道具的角色，按下A鈕。

2 用十字鈕選擇該道具。道具的顯示在2頁以上時可用十字鈕的左右進行切換。

3 選擇非裝備的武器或防具時，會顯示換裝此物品時的狀態變化。選擇一種道具後按A鈕，以十字鈕選擇【つかう】（或【わたす】）再按A鈕。

4 以十字鈕的左右選擇想使用（或讓渡）在他身上的角色，按下A鈕。"讓渡"的情況如果被讓渡者可以裝備能樣道具時，會出現「要裝備嗎？」的訊息。想裝備的時候選【はい】、不想裝備的時候選【いいえ】按A鈕即可。









道具的【そうび】（裝備）與【はずす】（卸裝）

1 用十字鈕的左右選擇持有想裝備（或是卸裝）之道具的角色，按下A鈕。



2 用十字鈕的上下選擇想裝備（或是卸裝）的道具，按下A鈕。在道具顯示中按十字鈕的左右可切換頁數。此外，非裝備的武器或防具在裝備狀態時的能力變化會顯示在畫面左側的狀態欄中。

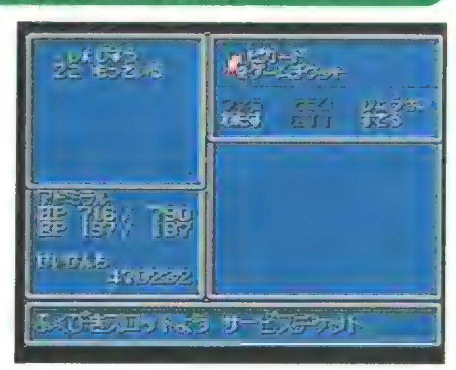


3 用十字鈕選擇【そうび】（或是【はずす】），按下A鈕。選擇【はずす】時，脫掉該裝備的能力數值會顯示在畫面左側的狀態欄中。



道具的【しょうさい】（詳細）

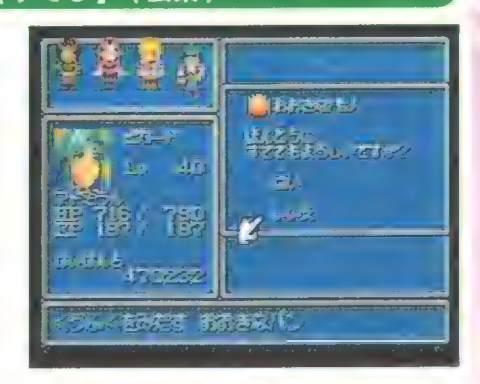
選擇這個選項會在畫面左上方顯示使用此道具時的效果以及目前所持有的數量。





道具的【すてる】（丟棄）

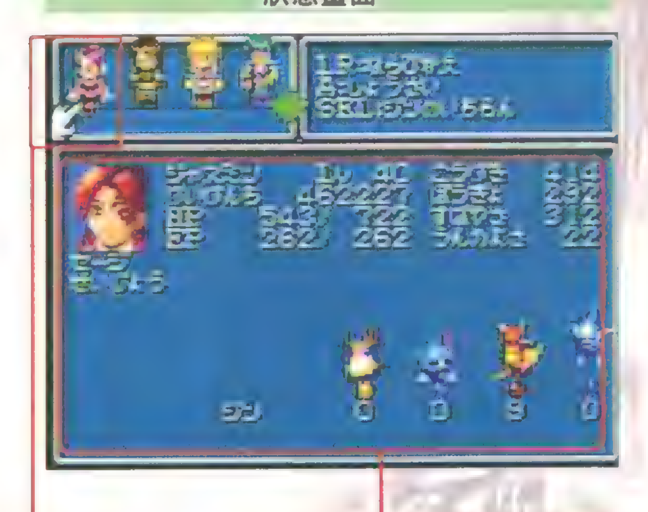
可丟棄不必要的道具。想丟掉的物品，其數量在2個以上時可用十字鈕左右選擇丟棄的個數，再按A鈕決定。接下來會再確認一次到底要不要丟，如果意志堅決就選【はい】、不想丟就選【いいえ】按下A鈕決定即可。



◆原野指令【ステータス】 狀態

可詳細確認各角色目前的能力數值等資料。

狀態畫面



選擇的角色

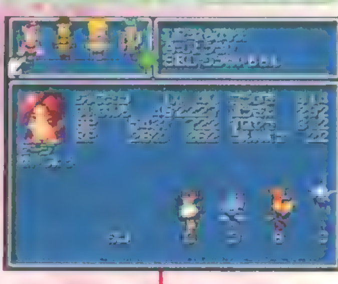
所選擇角色的狀態
（按A鈕可顯示更詳細的狀態情報）

原野指令【ステータス】選擇畫面中可做的事

●按十字鈕的左右可切換觀看。
●按R或L鈕可改變角色的排列順序。L鈕是往左移、R鈕是往右移。
●按SELECT鈕可察閱精靈一覽表，有漏拿的精靈時會空下格子來。

【ステータス】畫面的切換過程

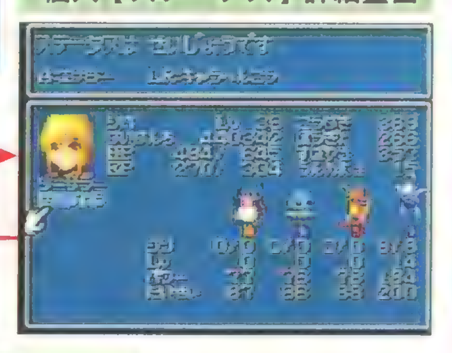
【ステータス】狀態畫面



角色狀態畫面可利用按特定的按鈕來切換成其他內容的畫面。除了以下所介紹的縱向的切換外，在任何一畫面按下L鈕或R鈕便可橫向切換成其他角色的同樣畫面。

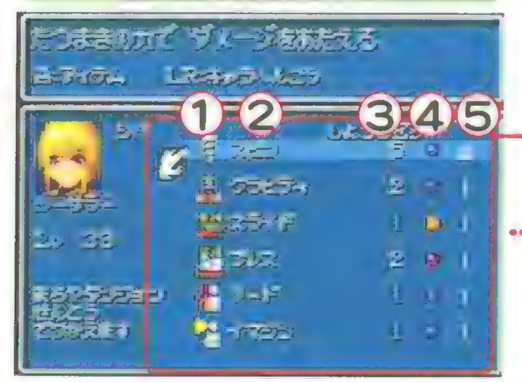
選擇角色按A鈕

個人【ステータス】詳細畫面



選擇角色按A鈕

個人修得能源技畫面



①②③④⑤

按A鈕



系統篇

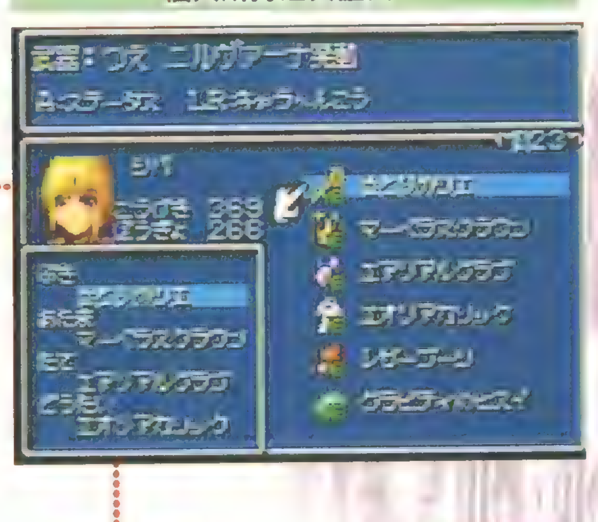


修得的能源技

① 能源技的小圖案
② 能源技的名稱
③ 使用時消費的ＥＰ
④ 能源技的屬性
●＝地　●＝水
●＝火　●＝風
※沒有顯示屬性的代表該能源技〝無屬性〞。

⑤ 能源技的有效範圍
＝敵單體或我方單體
＝敵３體
＝敵５體
＝敵７體
＝敵全體 or 我方全體

個人所持道具畫面

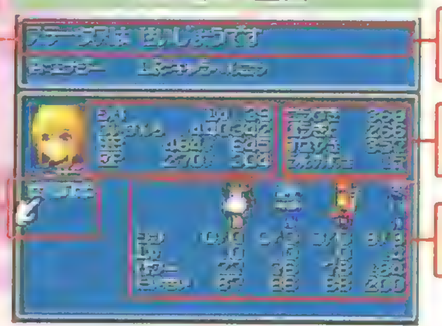


按Ａ鈕　回到②

【ステータス】畫面的詳細內容

・選擇角色按A鈕會表示出該角色更詳細的狀態畫面。用十字鈕移動手指型游標點選各項目的話，則可以觀看各項目的意義說明。

詳細狀態畫面



畫面中各項目的意義

角色的等級・經驗值・HP・EP

項目名	項目所代表的意義
Lv	角色的等級（目前的強度）。
けいけんち	在此之前所累積之經驗值，戰鬥勝利後就會增加，達到一定數值之後便會提升等級。將手指游標移到該項目上可以確認到達下一等級尚需多少經驗值。
HP	角色的HIT　POINT（體力）。左邊是現在值、右邊是最大值。數值變成0時會陷入戰鬥不能的狀態。
EP	角角色的ENERGY　POINT（精神力）。左邊是現在值、右邊是最大值。使用能源技時數值會減少。

角色的基本能力

項目名	項目所代表的意義
こうげき	數值愈高，用武器攻擊時所造成的損傷便愈大。
ぼうぎょ	數值愈高，受到敵人攻擊時所受之損傷便愈小。
すばやさ	數值愈高，戰鬥時輪到自己攻擊的時機會愈早。
うんのよさ	數值愈高，回避敵人的異常攻擊的機率愈高。

關於精靈和元素的說明

項目名	項目所代表的意義
ジン	地・水・火・風各種族的精靈的現在設定數／所持數。
LV	地・水・火・風各種族的元素等級。數值愈高代表該角色在該屬性方面的能力愈優秀。
パワー	地・水・火・風各種族的元素力量。數值愈高代表該角色在使用該屬性之攻擊時能給與敵人愈大的損傷。
たいせい	地・水・火・風各種族的元素耐性。數值愈高代表該角色在承受該屬性之攻擊時所受之損傷愈小。





要注意的地方！

關於狀態異常

戰鬥中受到魔物的特殊攻擊時，角色的狀態有時會發生異常的情況。出現異常時可以去教會或是使用特定的能源技、道具來治療。毒（どく）

毒（どく）

中毒造成體力不斷減少。可以用能源技【アンチドウテ】或道具「解毒草」（どくけしそう）來治療。

睡眠（ねむり）

因為睡著了所以也無法參加戰鬥。可用【アテンション】、「回神藥」（きつけぐすり）治好。

幻影（まぼろし）

眼前出現幻影，攻擊容易落空。利用【アテンション】、「回神藥」（きつけぐすり）可解除。

戰鬥不能（せんとうふのう）

無法參加戰鬥。在神殿可以治好、此外使用【リバイブ】、「復活之聖水」（ふっかつのせいすい）來治好。

麻痺（しびれ）

一時麻痺無法行動。利用【アテンション】、「回神藥」（きつけぐすり）可以治好。

※幻影、麻痺、睡眠會在戰鬥終了後自動回復。







關於角色的職業

各角色的狀態欄中都有『職業』（クラス）這一項。『職業』會著角色所配置的精靈（ジン）的狀態而產生變化。『職業』一旦改變、角色能力也會跟著變。在此針對與角色『職業』相關的知識作說明。



職業變化的例子

1 以主角為例，在只配置地精靈的情況下，主角的職業是「劍士」（けんし）。

2 在主角身上配置風之精靈・レスキュ並且是“設置狀態”（セット）之後，主角的職業變成了「魔法劍士」（まほうけんし）。

3 將配置在主角身上的風之精靈・レスキュ改為“待機狀態”（スタンバイ）後，主角的職業又變回原來的「劍士」（けんし）。

4 這次將設置在主角身上的精靈換成火之精靈・カノン之後，主角的職業變成了「機械士」（マシーナリー），能力也大幅改變。

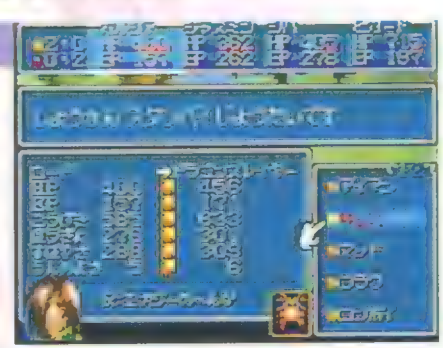


因職業的變化而改變的東西

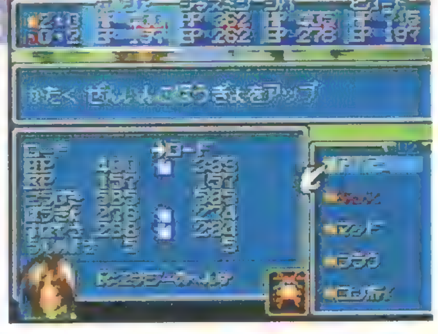
隨著職業的變化，角色身上還會發生以下的變化。

狀態數值會變化

職業變化之後，角色的狀態數值也會產生變化，有上昇的也有下降的，玩家可以從能力數值旁邊的箭頭來確認。



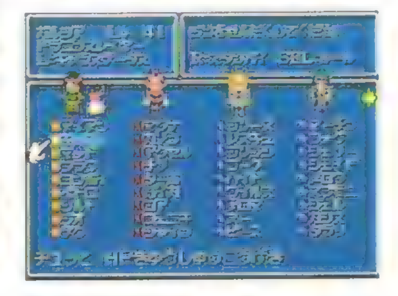
能使用的能源技也會變化



角色所能使用的能源技會因角色職業而異，所以有時會發生想用某能源技但是沒人會用的情況，此時請調整精靈的配置看看。

考量精靈特性來配置

什麼種族的精靈配上哪位角色會配出什麼職業所產生的結果林林總總，玩家不妨多搭配看看。此外，就算同屬性的精靈中也各自持有不同的特性，設置時的能力數值變化與戰鬥指令中【ジン】解放時所發揮的效果也不同。根據角色的能力，設置適合的精靈才能引出角色能力的最大限，像地之精靈如果設置在地之能源使身上的話，地的元素力量會上升，地屬性的能源技效果也會有所提升。



系統篇



各種設施的利用方法

玩家在冒險途中所經過的許多城鎮或村莊中備有各式各樣對冒險有幫助的設施。好好地利用這些設施來進行冒險吧！

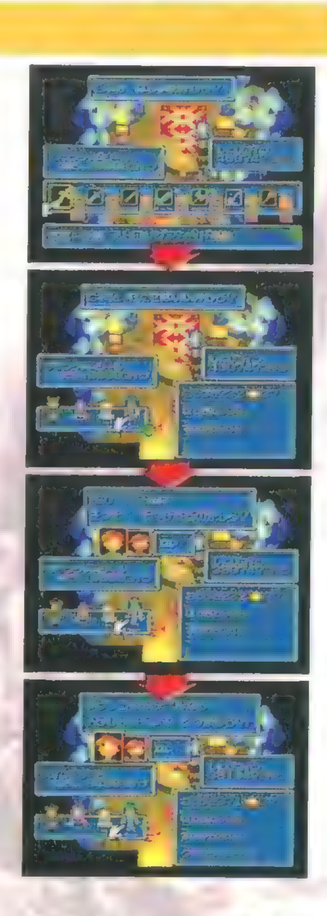
武器屋・防具屋・道具屋



武器屋賣武器、防具屋賣防具，道具屋則是賣藥草等道具。

◆商店指令【かう】　買

購買陳列的商品。



・用十字鈕的左右選擇想買的物品按A鈕決定。陳列數量超過7個以上時，畫面右邊會顯示一個綠色的箭頭，這表示可以翻頁選購。

・選擇要將商品交給哪位角色按A鈕決定。如果該角色可以那樣商品時，畫面右下方會顯示出裝備時的能力狀態。不能裝備時狀態欄會出現「そうびできません（不能裝備）」這行字。道具屋的話，畫面右下會出現該角色所持道具表以及該項道具目前所擁有的數量。而當選擇交付的那名角色可以裝備該項商品時會當場問玩家是否要裝備。要裝備時請選【はい】、不裝備時請選【いいえ】按A鈕決定。

・在買商品而又當場裝備的情況時，接下來老闆還會問要不要把換裝下來的裝備立刻賣掉。一樣，如果要賣的話請選【はい】、不賣的話選【いいえ】按A鈕決定。



◆商店指令【うる】　賣

將持有的道具賣給商店。



・遊戲中可以選擇想賣的道具把它賣掉。接洽時店老闆會告知賣價，如果確定要賣時選【はい】就成交。不想賣的時候選【いいえ】取消交易。

系統篇

◆商店指令【ほりだしもの】　挖掘物

購買剛出土的珍品。



・平常沒有在賣的東西有機會在這裡買到，不過不是常常有・・・。商品的購買方法和【かう】相同。

◆商店指令【しゅうり】　修理　可修理損壞的道具。

購買剛出土的珍品。

・在此可修理壞掉的道具（前面有個〝×〞的）。交涉後店老闆同樣會提示修理價格，如果確定要修理就選【はい】，不想修了就選【いいえ】。

宿屋



在宿屋過夜可以將所有成員的ＨＰ和ＥＰ都回復到最大值。過夜的費用因地方而異。

神殿

可幫角色解除戰鬥不能、中毒、惡靈、詛咒等各種狀態異常的地方。由於回復各種狀態所索取的金額不同，因此教會選單具有以下幾個指令。



◇神殿指令【せんとうふっき】 戰鬥復歸

・讓陷入戰鬥不能狀態的角色復活。

◇神殿指令【どくのちりょう】 毒治療

・治療陷入中毒之狀態異常的角色。

◇神殿指令【あくりゅうばらい】 惡靈驅散

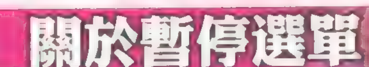
・替陷入惡靈之狀態異常的角色驅散惡靈。

◇神殿指令【のろいをとく】 詛咒回復

・幫助角色卸掉受詛咒的裝備。

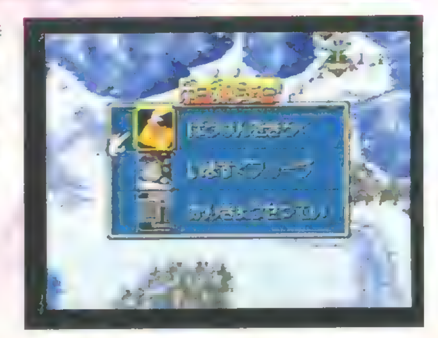






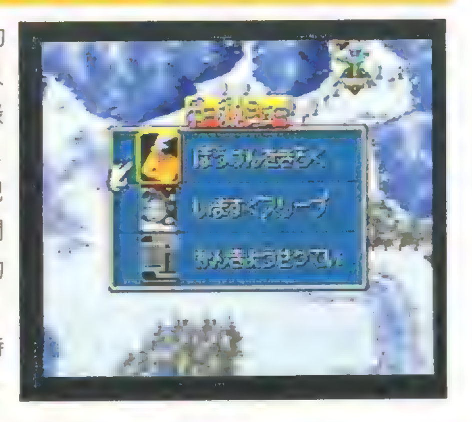
關於暫停選單

除了事件發生時、戰鬥發生時之外，玩家在玩此遊戲的任何時候都能夠按ＳＴＡＲＴ鈕暫時中斷遊戲，叫出暫停選單來。在此就此選單中的３個指令之用途作說明。



◆暫停指令【ぼうけんをきろく】　儲存進度

・在遊戲進行中將遊戲進度的資料記錄下來的指令。最多可以同時儲存３個記錄檔。從想記錄的３個檔案空格中選擇一個按Ａ鈕即可記錄，如果所選的格子已經有別的記錄的話，會出現詢問玩家要不要覆蓋上去（上書）的訊息與選項。要覆蓋上去請選【はい】，不想蓋掉所選之檔案時請選【いいえ】另選檔案格子。

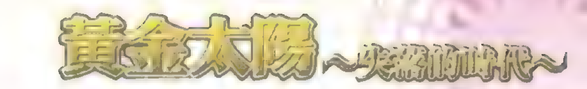


◆暫停指令【いますぐスリープ】　一時睡眠

・讓遊戲成為暫時中斷、畫面整個暗掉的省電模式狀態，按Ｌ鈕＋Ｒ鈕可將之喚醒。對於短時間的中斷相當方便，不過要注意這個動作一樣是會耗電的喔！如果長時間不玩的話還是將電源關掉比較好。

◆暫停指令【かんきょうせってい】　環境設定

・可進行５種遊戲環境的設定。任一種都可以用十字鈕的左右來變更設定。【じどうスリープ】（自動睡眠）如果切成ＯＮ的話，經過一定時間沒玩畫面會自動消失。按Ｌ鈕＋Ｒ鈕可將之喚醒繼續遊戲。



冒險過程中的各項解說《戰鬥篇》

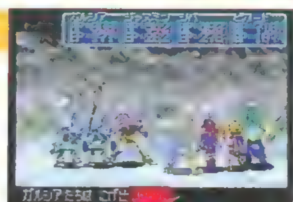
正如同所有ＲＰＧ一樣，在冒險途中一定會發生與魔物的戰鬥。戰鬥中，用武器直接攻擊是當然，此外還有使用能源技（エナジー）、解放精靈（ジン）、召喚（しょうかん）等多彩多姿之攻擊方式。



從戰鬥開始到戰鬥終了的流程

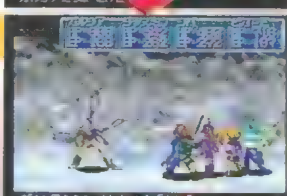
◆突入戰鬥

在迷宮中或世界地圖上和魔物遭遇時便會突入戰鬥。在開始對打之前雖然能選擇【にげる】（逃跑）但不一定每次都逃得掉。



◆戰鬥中

選擇【たたかう】（戰鬥）時，依狀況，會有先制、被先制等情況。



◆戰鬥

戰鬥是採回合制。在回合的一開始更會決定這一回合小隊中所有成員的行動，在回合開始之後則依敵我雙方的敏捷度（すばやさ）來決定行動順序，敏捷度愈高愈先行動。





◆戰鬥終了

將魔物全數打倒（或逃掉）時即為戰鬥終了。相反地如果我方全員都變成戰鬥不能的狀態時遊戲結束，畫面會自動移行到旅程中最後一個據點的教會裡重新開始遊戲。



戰鬥開始前的指令

在實際的戰鬥開始之前會有幾個指令來讓玩家決定戰或不戰。



◆戰鬥前指令【たたかう】　進入戰鬥

選擇這個指令後便會進入實際戰鬥的狀態，進入戰鬥之後的指令我們將在後面介紹。



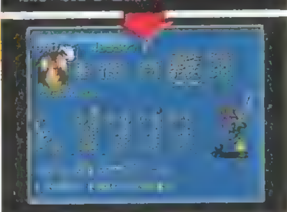
◆戰鬥前指令【いれかえ】　換人

與羅賓們會合之後才會出現的指令。每回合開始前最多只能換1個人。就算後列的伙伴已經陣亡還是能換喔！



◆戰鬥前指令【にげる】　逃跑

選擇這個指令有機會從此戰鬥之中脫離。但機率不是百分之百。要是失敗的話就會被魔物先制攻擊喔！



◆戰鬥前指令【ステータス】　觀看狀態

在此可確認角色目前的狀態。在決定是不是和魔物戰鬥之前，確認目前角色的ＨＰ、ＥＰ、可使用的能源技等項目也是相當重要的。

◆就算選了【たたかう】還是可以回到戰鬥前

就算在此選了【たたかう】正式進入戰鬥，但只要按B鈕便可回到之前的畫面，讓畫面再度顯示以上3個指令。附帶一提，直到戰鬥終了前每回合的戰鬥結束之後都會再顯示一次以上3個指令。

系統篇

戰鬥指令



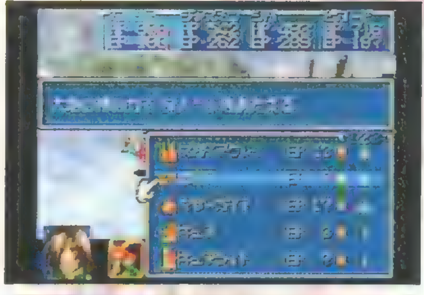
開始實際的戰鬥之後，接下來就來說明戰鬥中的６個指令的用途吧！

◇戰鬥指令【こうげき】　攻擊



・使用裝備的武器對魔物進行直接攻擊。利用十字鈕的左右選擇攻擊目標按Ａ鈕決定。在輪到自己攻擊之前，目標魔物如果被打倒或是逃亡的話，該名角色會自動進行防禦而不是攻擊其他角色，這跟一般ＲＰＧ比較不一樣請注意。

◇戰鬥指令【エナジー】　能源技



使用能源技來攻擊魔物或是回復己方ＨＰ，相當於其他ＲＰＧ『魔法』的地位。用十字鈕選擇欲使用的能源技，接下來再利用十字鈕的左右選擇欲發動的目標即完成輸入。

根據所使用的能源技、能源技的有效範圍也各有不同。在具有有效範圍的情況下，還是可以利用十字鈕的左右來調整範圍。詳情請見以下說明。



要注意的地方！ 使用能源技的基本知識

能源技各有其有效範圍。有效範圍廣時，即使同樣在有效範圍內的對象，其所受的效果也會有所差異。在使用能源技攻擊敵人時，有必要根據這方面的差異來調整使用的對象。

同樣在有效範圍內但效果有差

使用複數魔物有效或是己方多人有效的能源技時時，有效範圍中央的魔物（或是伙伴）所受的效果最大，愈往左右效果愈低（也有例外）。在決定能源技所使用的對象時可以依據畫面上水滴狀游標的大小來判斷，水滴愈大即代表效果愈大。



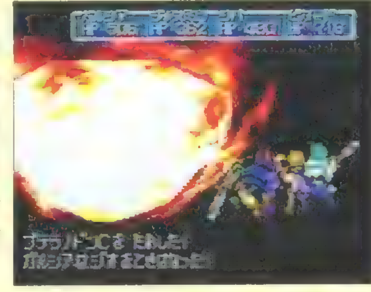
有效範圍也有變化的情況

根據玩家所指定的效果對象，能源技的有效範圍也有可能產生變化。比方說將效果對象指定為最靠邊的敵人時，原本具有３格效果的會變成只有２格。請玩家在使用能源技時注意這一點。



解放精靈後能源技會變化

在戰鬥中以【ジン】這個指令解放精靈攻擊對手時，由於所解放的精靈會變成「待機」（スタンバイ）的狀態，以致於角色的職業會產生變化，而之前我們也有提到角色職業變化時所能使用的能源技也不同，所以玩家在解放精靈的同時最好確認並考量一下接下來所能使用的能源技再決定是否解放。





要注意ＥＰ使用過度的情況

在戰鬥中以【ジン】這個指令解放精靈攻擊對手時，由於所解放的精靈會變成「待機」（スタンバイ）的狀態，以致於角色的職業會產生變化，而之前我們也有提到角色職業變化時所能使用的能源技也不同，所以玩家在解放精靈的同時最好確認並考量一下接下來所能使用的能源技再決定是否解放。



◆戰鬥指令【ジン】　解放精靈

利用解放原本為『設置（セット）』狀態的精靈來進行特殊攻擊的指令。解放後的精靈會自動成為『待機（スタンバイ）』狀態。此外，利用這個指令也可以將已經待機的精靈收回成設置的狀態。



使用【ジン】的條件

戰鬥時根據精靈目前的狀態，選擇此指令時所能做的事情也大不相同。其中精靈在『復原（リカバリー）』的狀態時雖然也能選擇【ジン】這個指令，但她們在復原階段時是什麼事都不能做的。

精靈的狀態	【ジン】指令可以做的事
セット（白）	解放、讓她成為スタンバイ的狀態
スタンバイ（紅）	再度設置
リカバリー（黃）	什麼事都不能做

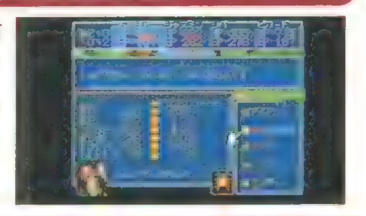
以【ジン】將原本設置的精靈解放

・首先先選擇欲解放的精靈。名字以白色顯示的也就是目前為『設置（セット）』狀態的才能解放。在選擇欲解放的精靈時畫面上會顯示解放此精靈時的效果。選定之後按A鈕決定即可。解放精靈時精靈會發動攻擊敵方或是使用在我方身上的特殊能力。解放之後的精靈會成為『待機（スタンバイ）』狀態，從下一回合起便可以使用【しょうかん】召喚指令。



以【ジン】將待機的精靈收回設置

・首先選擇欲設置的精靈。畫面中會顯示該精靈目前的狀態以及該角色在設置此精靈之後的狀態能力變化。選定之後按A鈕決定。注意只有名字的紅色的也就是待機狀態中的精靈才能設置。



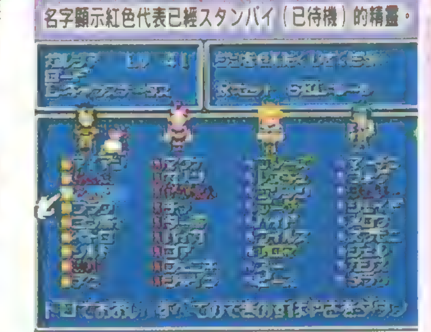
◆戰鬥指令【しょうかん】　召喚

使用『待機（スタンバイ）』狀態的精靈呼叫出更強力的召喚神來攻擊敵方的指令。在【しょうかん】中使用到的精靈在召喚之後一定時間內會維持在『復原（リカバリー）』的狀態中。



【しょうかん】的基本知識

要使用【しょうかん】一定要準備1隻以上スタンバイ狀態的精靈。隨著入手精靈數的增加，可以召喚的召喚神種類也會漸漸增多，集合愈多同屬性的精靈就可以召喚等級愈高的召喚神喔。此外此作還追加了一些特殊的召喚神，據說主角們在遊戲中碰觸某些石版便可入手喔！


名字顯示紅色代表已經スタンバイ（已待機）的精靈。

【しょうかん】的步驟

1 選擇【しょうかん】後會移行到選擇召喚神的畫面。此時用十字鈕選擇想召喚的召喚神，按A鈕決定。（召喚神旁邊的顏色代表使用的精靈屬性、數字代表使用的精靈數）



要注意的地方！ 誰都可以【しょうかん】！

雖然在另外一個與精靈有關的戰鬥指令．【ジン】之中，角色們都只能使用自己所持有的精靈。但【しょうかん】的情況是，*只要有精靈處於待機狀態任一名角色都可以召喚*！

2 選擇【しょうかん】出來的召喚神所要攻擊的對象。以十字鈕的左右選擇魔物，按A鈕決定。（關於「召喚神的攻擊範圍」後面會有解說）　【しょうかん】之後發動召喚的角色其該屬性的元素力量會上昇，等級愈高的召喚神所給與的上昇幅度就愈大。



要注意的地方！【しょうかん】之後精靈會減少？

在選擇【しょうかん】時所使用之精靈的畫面中，有一個視窗會顯示目前各屬性精靈待機的數量，這些數字在召喚該屬性的召喚神之後便會減少，這樣的情況不是代表精靈消失了，而是這些精靈從『待機』狀態進入了『復原』狀態了。至於會怎麼減？比方說召喚等級 2 的火之召喚神時，原本待機數 3 會變成 1，非常簡單好計算。



系統篇



【しょうかん】之召喚神的攻擊範圍

【しょうかん】出來之召喚神所施放的攻擊雖然是對〝敵方全體〞有效的強力攻擊，不過其效果範圍中仍有威力強弱之分。在決定召喚之後玩家仍然可以像使用能源技那樣選擇攻擊中心（也就是決定給誰較大的損傷）。



要注意的地方！【しょうかん】使用到的精靈

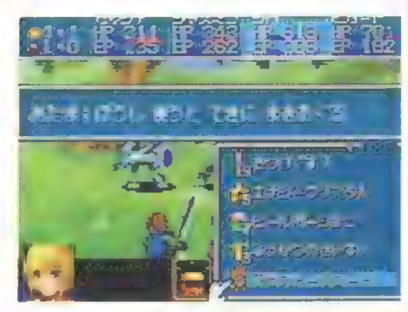
【しょうかん】所使用到的精靈，在召喚後會成為『復原（リカバリー）』的狀態。而『復原』狀態的精靈必須在戰鬥中經過一定的回合數後、或者是戰鬥後在原野、迷宮中步行一定時間後自動變回『設置（セット）』的狀態（此時會出現效果音）。



◇戰鬥指令【アイテム】　道具

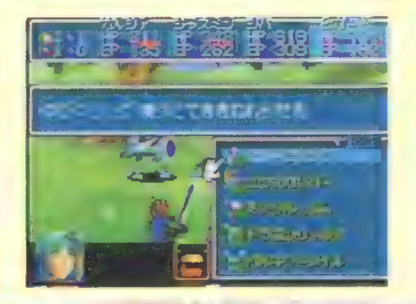
使用角色個人所持有的道具的指令。首先選擇想使用的道具按Ａ鈕，然後選擇使用對象按Ａ鈕即可。





要注意的地方！能否使用該道具的判別法

選擇使用道具的畫面中，名稱顯示為黃色的道具是無法使用的，名稱是白色的才能使用喔！



◇戰鬥指令【ぼうぎょ】　防禦

防禦來自敵方的攻擊，使所受損傷減輕的指令。以十字鈕選擇【ぼうぎょ】的指令按Ａ鈕決定。角色剩餘ＨＰ不多時、什麼事都不能做的情況下，『防禦』說不定是最好的選擇喔。



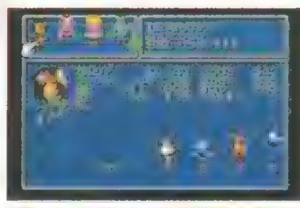


隊伍會合後

當遊戲進到後盤時，會與前代的主角等人會合，這時隊上就會有八名的同伴，以下解說關於編隊的方法。

狀態畫面（ステータス）的追加

由於戰鬥只能指派四名同伴參加，所以就要先在狀態畫面中【ステータス】作調整，排在上排４位的就是會出戰的同伴。（戰鬥中也可以調整喔！）出戰與不出戰的的角色如圖所示，可用十字鈕的上及下來切換，然後以左、右來選擇角色，用Ｌ或是Ｒ鈕改變隊列位置。直接行動的角色（上排）待機角色（下排）









狀態畫面（追加的指令—【いれかえ】（換人）

１．在戰鬥中想變更出戰的角色，可以選擇【いれかえ】這個指令。

２．接著在選擇一個現在要換下去的角色，然後按Ａ鈕決定。

３．之後被換下去的同伴狀態欄那會出現未出戰的同伴名字，此時以十字鈕的左右可以換選其它未出戰的角色，決定後，再按下Ａ鈕決定，便能換人出戰。

※一回合中只允許換一次人。









關於對戰

首先在遊戲的開始選單中選擇【バトル】。接下來畫面會移行到記錄讀取畫面，此時以十字鈕的上下選擇想要使用的隊伍按A鈕決定後，畫面會移行到對戰休息室裡。

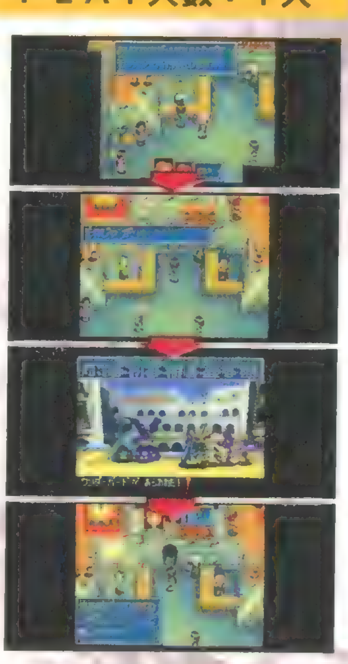


對戰休息室方面，左邊是「魔物對戰」櫃台，右邊是「連線對戰」櫃台，而中央偏上的小圓圈是入場區，上方入口進去是擂台，二樓則有神官能幫忙治療一些狀態異常。

◆魔物對戰模式

PLAY人數：1人

在沒有連接GBA專用對戰連接線的狀態下到櫃台去交談選【はい】便完成報名手續，在精靈、裝備、道具一切準備完畢之後站到小圓圈上便可開始對戰。



和魔物對戰的方法和遊戲本篇是相同的。在戰鬥終了後畫面會切回對戰休息室。戰鬥中獲勝之後會問是否要繼續，要繼續選【はい】、不繼續選【いいえ】。如果輸了或是中途停止的話，就會結算此次的連勝記錄並自動記錄結果。你最高的連勝記錄是多少場呢？



■「魔物對戰」的規則

★登場的魔物是曾經在遊戲本篇中打敗過的魔物。
★戰鬥終了後選擇停止對戰的話，小隊所有成員的ＨＰ和ＥＰ會自動回復到最大值。但選擇繼續對戰則不會回復。
★直到小隊被全滅為止都能繼續對戰。
★即使在對戰中獲勝也不會累加任何經驗值。

◆連線對戰模式　ＰＬＡＹ人數：２人





在連接好ＧＢＡ專用對戰連接線的狀態下，１Ｐ或２Ｐ兩方必須有其中１人到櫃台去申請對戰。然後等到另一方也申請對戰之後對戰成立。在對戰開始前的準備結束之後進入櫃台右方的入場圈則入口會打開，角色進入之後即可開始對戰。

和對手的戰鬥方法和遊戲本篇與魔物戰鬥時相同。各回合的開始，玩家雙方開始輸入指令，接著開始該回合的行動。對戰終了之後畫面會切回對戰休息室。
（※ＧＢＡ專用對戰連接線沒有妥善連接時會變成魔物對戰的畫面。）

對戰結果會自動記錄，記錄的內容可以在「連線對戰」這邊的申請櫃台確認。想開始新的對戰時，請再一次向連線對戰的櫃台申請。

■「連線對戰」的規則

★單邊參加對戰的角色最多只能有３人。角色並排時從左算起的３人會登場。
★即使在對戰中獲勝也不會累加任何經驗值或金錢。
★單邊的玩家指令輸入終了之後，另一邊的玩家如果沒有在１５秒內輸入完畢則電腦會自動選擇【ぼうぎょ】（防禦）。

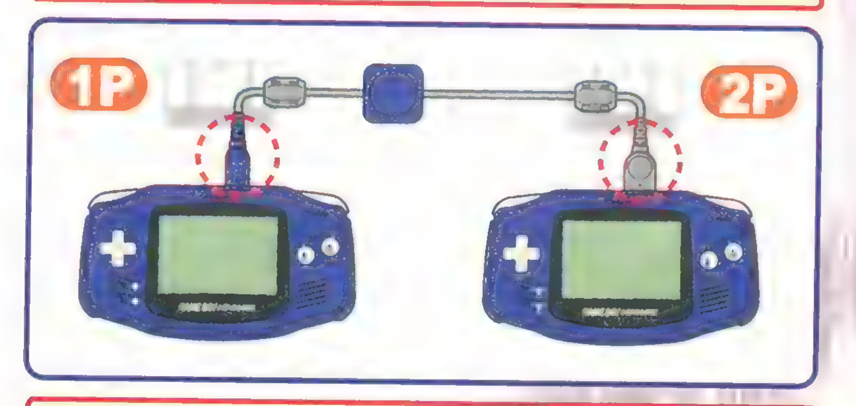


■對戰連接線的連接方法

在此說明一下使用ＧＢＡ專用對戰連接線連接兩台ＧＢＡ的方法。

◆要準備的東西

- ●ＧＢＡ主機・・・・・・・・・・・・・・・・２台
- ●「黃金太陽~失去的時代~」卡匣・・・・・・２個
- ●ＧＢＡ專用對戰連接線・・・・・・・・・・１條



◆接續方法

1・確認兩台ＧＢＡ主機的電源開關是在ＯＦＦ的狀態後，將兩塊「黃金太陽２」卡匣分別插入主機內。

2・將對戰連接線接續到兩台主機上方的外部擴張槽上。

3・將兩邊的電源開關切到ＯＮ。

4・接下來請依照此單元『【バトル】的開始方法』的步驟進行。

※１Ｐ是主機接續小方盒的那一邊的人。

MEMO





攻略篇



攻略篇



黄金の太陽
失われし時代

クエルト島
シャーマン村
ヘスペリア大陸
ロッホ村
カラゴル海
シュピター燈台
スハーラ砂ばく
マグマロック
アテカ大陸
ゴンドワナ大陸
アテカ大陸のいりえ
大ウエスト海
サウスアイランド



世界地圖

WORLD MAP

N

宝島

ジパン島

イズモ村

ガイアロック

まの海（レムリア）

アンコール遺跡

チャンパ村

海神様のやしろ

イインドラ大陸

ガラパス島

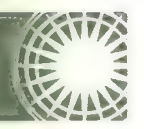
アクアロック

ヤラム村

オセニア大陸

タウポぬま

攻略篇



故事的起源

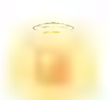
就在前作『黃金太陽～被解開的封印～』故事終盤，羅賓們即將在金星燈台上與神秘二人組決戰之際，另一方面，和主角們分道揚鑣的葛爾夏帶著妹妹賈思敏、研究鍊金術的史克雷塔博士則正在離開金星燈台的途中・・・『黃金太陽～失去的時代～』的故事就是從這裡開始說起的。



金星燈台（ヴィーナス燈台）～印多拉大陸（インドラ大陸）

在神秘二人組的掩護之下，葛爾夏等人從容離開了塔頂，但走到一半葛爾夏又因為擔心席娃而決意回塔頂……。一邊是好友、一邊是兄長，賈思敏雖然擔心雙方的安危，但卻只能無奈地跟著葛爾夏的同夥—阿雷克斯離開金星燈台・・・・。

從他們的對話中看來，身為前作反派的葛爾夏似乎真的是為了某種"不得已的苦衷"而且是"正當理由"而必須點燃所有燈台、進而解放鍊金術的力量的，而賈思敏和史克雷塔似乎也深知這一點願意同行協助，究竟是為了什麼呢？這前作所留下的最大謎團看來即將今後的故事解開了・・・・。

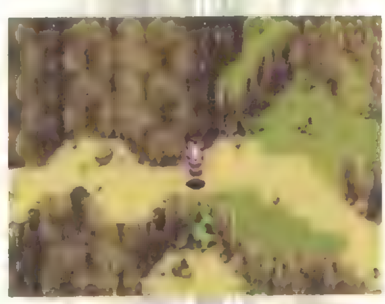


離開金星燈台→進入斯赫喇門戶

遊戲一開始多半是交代劇情的對話，等到可以自由行動之後請操縱賈思敏往下離開金星燈台。在出塔時會發生事件，事件後請往左離開，從一個有藤蔓地方爬下去，進入山洞。途中有幾場強制戰鬥，不過敵人不強，應能輕鬆過關。



▲ 到此請走左邊的岔路。



▲ 從這條藤蔓爬下去。



穿越山洞→發生事件

山洞中有能源之石（エナジーストーン）的地方會遭受魔物的偷襲（還是很弱不用擔心）。利用能源之石補滿ＥＰ就出洞吧，離開山洞不久後阿雷克斯便會抵達。



離開山洞的對話怎麼選都無關，事件還是會強制進行下去



會合後的異變

會合之後大陸突然發生異變，只見遠處金星燈台沉入地底，而他們3人所在的半島居然從原來的大陸上崩離，向東漂流而去！接下來發生的事件相信有全破前作的玩家應該會有似曾相識的感覺，沒錯！就是前作結局後的伏筆。



前作破關之後有耐心看到最後的人應該記得這段劇情吧。

『失去的時代』正式開始

前面的那一段其實是為了交代此作與前作『被解開的封印』的劇情銜接所製作的序幕。此作『失去的時代』從現在起才算正式開始。

在燈台發生異變之後，眾人隨著漂流的小島一路向大東海中央流去，但沒想到流到印多拉大陸（インドラ大陸）北端時又遇到一個意外中的意外・・・大海嘯。

能自由行動後請把所有伙伴叫醒，然後從小島西邊的出口登上印多拉大陸。

敵人一覽：

名字	ＨＰ	經驗值	金錢	掉落品
あらくれ	25	5	5	やくそう
パンチアント	30	5	6	－

地利村（デリィ村）

不知道是不是冥冥中自有註定，原本漂流小島在海嘯的衝擊之下竟然轉而向南在印多拉大陸北端靠岸，也使得葛爾夏等人來到印多拉大陸。距離登陸地點不遠處有個村莊，那就是這趟旅程的起點－地利村（デリィ村）。

在海嘯的肆虐之下，村子裡到處都是積水看來村民損失相當慘重，不過更糟糕的是聽說有兩名小孩子因而失蹤了・・・。

除了小孩子失蹤之外還打聽到關於印多拉大陸各地點的情報，包括東邊的海神神社（海神様のおやしろ）、南邊山脈另一端的剛多拉寺（カンドラ寺）以及東南的馬多拉鎮（マドラの町）的情報。



地之精靈・迪歐加入

從南邊出口離開地利村後，地之精靈迪歐（デュオ）便會強制加入隊伍，並教導玩家關於精靈的事哦。

入手道具

3コイン・・・・・・漁師所在的隔壁民家的壺
12コイン・・・・・村長家的壺
けむりだま・・・・・宿屋外的木桶
ねむりだま・・・・・宿屋內的木桶
やくそう・・・・・・村長家外面的上方



剛多拉寺（カンドラ寺）

南下進路受阻，葛爾夏等人不得已來到地利村南邊的剛多拉寺尋求南下的方法。可是卻不巧遇到寺中長老閉關，不得其門而入。

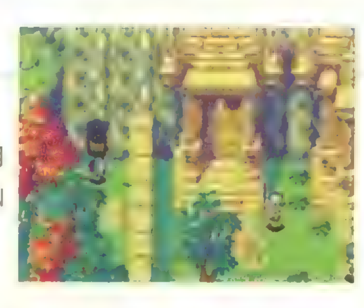
在沒有其他辦法的情況下眾人偷偷潛入寺中、突破寺中的許多機關到達長老面前之後，果然獲得長老授以剛多拉之奧義【リリース】作為闖關之嘉獎。有了這個重要技能，故事才得以繼續推進。



攻略篇

從井底潛入

大門左邊盡頭有一堆草叢，使用【スピン】（龍捲風）會發現一山洞，穿過這個山洞便可入寺。

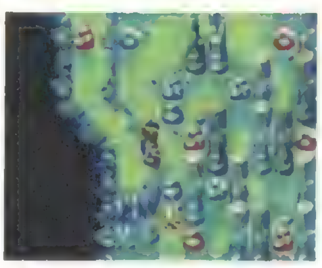


◀剛多拉寺的入口其實在這裡



剛多拉的試練

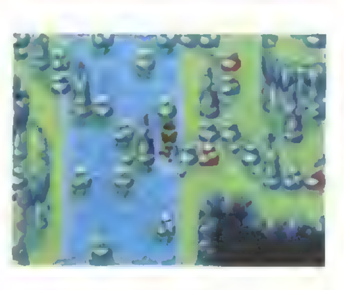
寺內堆滿了石頭和石柱，畫面又是3D的導致通路很難辨認，不過詳細摸索之後應該會發現有條通往山洞的路。在山洞另一端的房間會發現有個女孩子昏倒在角落，請到她所在的位置的上方跳柱子，進入此房間中央偏上的山洞。





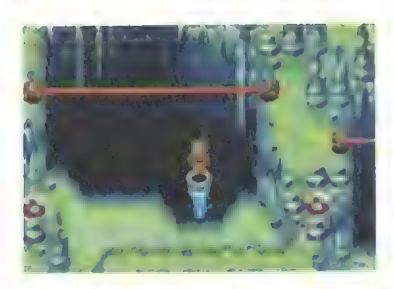
◀這裡就是跳柱子的起點

到達河流區時必須從下游逆流向上走才能通到右邊的山洞。



◀過河之後必須從這裡逆流而上

到達有兩道噴泉的房間時先推木柱塞左邊的噴孔，站上右邊的噴孔可拿寶箱。左右調換後則可以繼續前進。

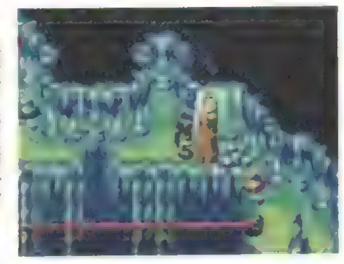


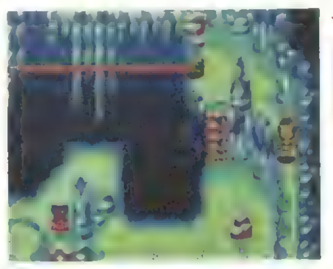
走到繩索走到一半的時候會被噴氣吹落，請先走到噴瞄孔旁邊的木柱旁使用【ムーブ】（推動）將之推開一格，再跳過去推它封住壁洞。

通過繩索之後，右壁邊緣其實有條小路，順著這條路向下走。之後單線通往最頂層。

▶這樣就可以封住噴氣孔了。

▲把木柱推去塞在右邊的噴孔上，再站上左邊噴孔的話，會像這樣被噴高





◀右壁邊緣的小路

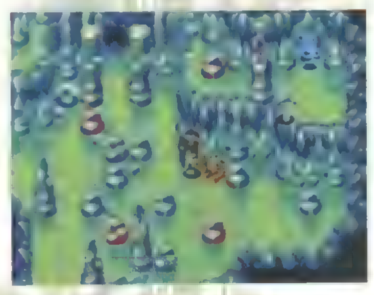
有一鍋沸水的地方用【ムーブ】把鍋子橫向搬開即可通過。再往裏走要跟3隻大猩猩打。打敗牠們之後爬上梯子走到底會發生事件，事件後跟著長老爬上繩索即可獲得「釋放之水晶」（リリースのペブル）。讓任一角色裝備這個道具就可習得新的能源技【リリース】（釋放）。

水之精靈・佛格加入

取得【リリース】之後先別急著離寺，請先回寺中洞窟，利用【リリース】收得水之精靈・佛格（フォグ）再走吧。

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
ミミック	170	64	46	ゲームチケッ
ワイルドウルフ	50	7	7	－
パンチアント	30	5	6	－
ジャイアントバット	35	6	6	－
アングルウォーム	60	12	10	－
アメイズ	40	5	6	－
マーキュリーのジン	170	28	85	－
スリッピーゴリラ	200	40	28	ヒールナッツ



▲水之精靈就在這裡



しんぴのカード



海神神社（海神様のやしろ）

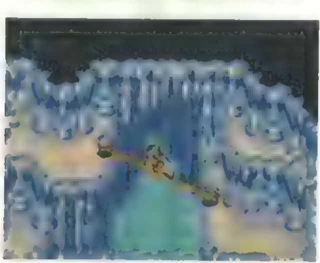
在此果然發現地利村失蹤的兩個小孩，其中一個正受困在對岸，不過沒關係，在剛多拉寺得到的【リリース】剛好派上用場。順利救出他們之後，他們提供一則情報作為回報。據他們說，神社深處藏有一隻神秘的生物・・・

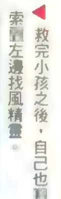
用【リリース】救小孩子

在繩索前使用【リリース】即可救小孩子脫困。

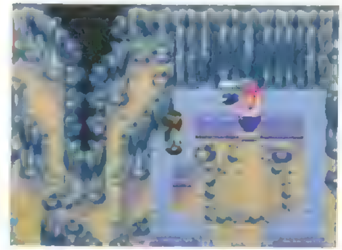
風之精靈・雷斯裘加入

利用救出小孩子的繩索向西前進，進入山洞之後要與風之精靈・雷斯裘（レスキュ）展開一場追逐戰，追到最後牠會跟主角繞圈圈，此時必須利用附近的燭台才能抓到牠。





◀救完小孩之後，自己也利用繩索爬左邊找風精靈。



◀把燭台推到底再抓牠，牠就無路可逃了，哈哈哈～～

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
ワイルドウルフ	50	7	7	－
ゴースト	75	9	9	オイルドロップ
アングルウォーム	60	12	10	－
シュピターのジン	190	43	89	－

攻略篇

地利村（デリィ村）

再回到地利村時積水已經消退很多了，加上失蹤的兩個頑皮小鬼安全回來，村子裡總算恢復了一點生氣。意外的是，居然在村長家門口碰到久違的阿雷克斯（果如博士所料，他被沖到在印多拉大陸），據他說他消失的這段期間都在尋找船隻，和主角們的目標相同。不過雖然如此，但他卻不願和葛爾夏們同行，原是是真如他所說的孤獨慣了？還是另有陰謀呢？目前還無法得知。既然決定不同行，雙方於是相約各自找船，在馬多拉鎮（マドラの町）再見。

前往村長家

在村長家門口遇上阿雷克斯，發生對話事件，這裡雖然會出現對話選項，不過不管選擇哪一項，阿雷克斯都不會加入。



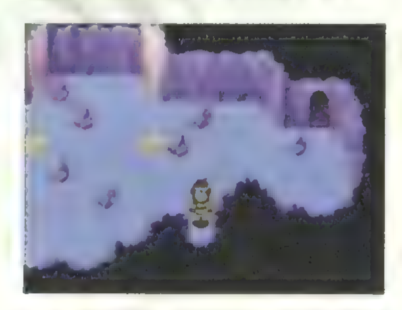


迪坎高原（デカン高原）

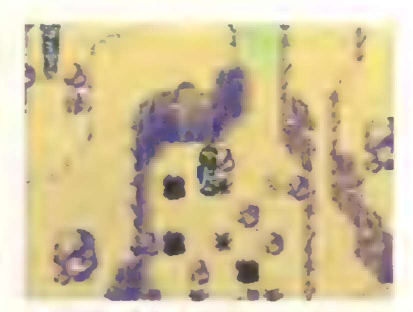
迪坎高原位於印多拉大陸中央，是陸路的交通要道，也是目前通往馬多拉鎮的唯一通路。

落穴陷阱

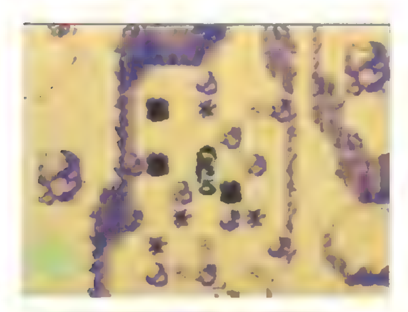
高原上有好幾個落穴區域，攻略的時候要特別注意。落穴的狀態有〝封閉〞〝半開〞〝全開〞三種。〝封閉〞狀態踩1次會變成〝半開〞的狀態；〝半開〞狀態再踩1次便會變成〝全開〞的狀態並立刻掉下去；反而原本就是〝全開〞狀態的洞穴可以以跳躍的方式通過。值得注意的是，有些落穴區域必須故意掉落才能拿到寶物喔！反正掉下去也不會掛掉，遇到落穴區時不妨先故意掉下去看看吧。



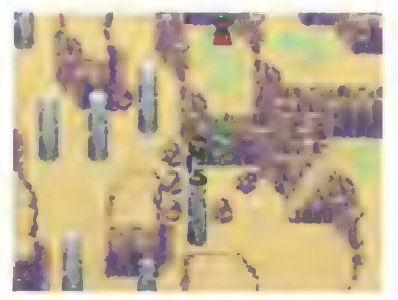
▲ 第1個落穴區域。從這條岔路出去可以拿到寶箱。



▲ 第2個落穴區域。從這個洞跳下去可以拿到寶箱。



▲ 像這種本來就開著的洞可以直接跳躍過去。

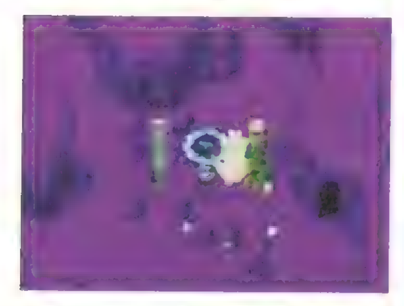


▲ 這裡要故意踩壞這根柱子才能拿到上方的寶箱。

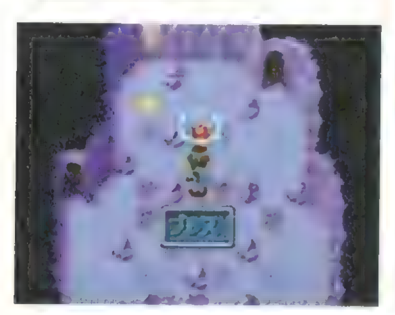
攻略篇

火之精靈・卡儂加入

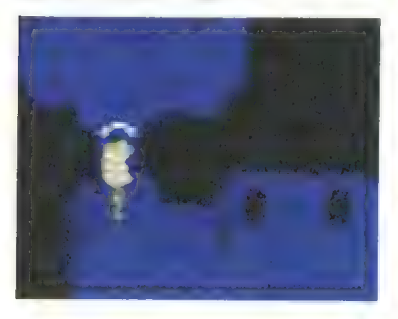
從第3個落穴區域故意掉下去會見到一隻火精靈，不過牠見到主角後便會開始絕地大逃亡！按照慣例，要抓牠又得花一番功夫了・・・。



▲▶ 這根柱子要站在這裡使用【ムーブ】把它拉過來，然後爬上去把左邊的石柱踩碎。

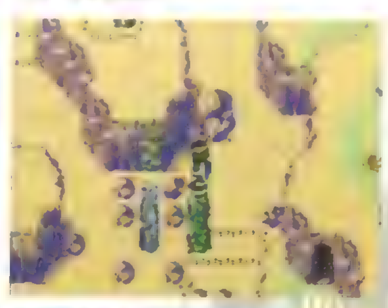


▲▶ 從正面還無法抓到火精靈的，反而會被牠耍得很慘。必須先想辦法進入這個房間右下角的山洞，然後繞到牠正上方的落穴，故意掉下去。





▲ 要好好利用這種爬著藤蔓的柱子，它們既可爬、又可跳，非常方便哦。





從牠正上方落下砸到牠時，牠會掉下「重鎚方塊」（プレスのキューブ）逃走。讓其中一位伙伴裝備它便可習得新的能源技【プレス】（重鎚）。

◀ 要在這裡使用【プレス】。左邊洞穴通往出口，右邊洞穴深處可以找到火之精靈・卡儂（カノン）。要抓牠之前記得先用【プレス】壓掉牠的後路。



敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
ミニゴブリン	60	25	28	きつけぐすり
スケルトン	60	10	9	やくそう
ねずみせんし	60	17	19	—
アングルウォーム	45	12	10	—
ゴースト	75	9	9	オイルドロップ
マーズのジン	170	58	93	—

入手道具

フルメタルベスト・・・落穴區的寶箱

きつけぐすり・・・・・站上鐵柱可到達的地方的寶箱

スピードミント・・・・落穴區的寶箱

テミスアックス・・・・踩兩次鐵柱、崩壞的地面可通往的寶箱

ヒールナッツ・・・・・在某邊緣處使用【リリース】

ブレスのキューブ・・・利用落穴跳到火精靈的身上



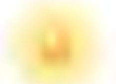
攻略篇

印多拉大陸東岸海邊（インドラ大陸東のはまべ）

穿過迪坎高原後不久，葛爾夏們驚見神秘二人組的那艘船好好地停在岸邊。「奇怪…他們不是已經被羅賓打倒了嗎？還是說這艘船是自己漂流到這裡來的？」帶著懷疑的心情到船上調查，結果發現這艘船四處完好，顯然經過整修，更可疑的是艙門被一種不可思議的力量給封印住，大伙兒雖然覺得事有蹊蹺，但目前也只能前往馬多拉鎮尋找其他可用之船了・・・

印多拉大陸洞窟（インドラ大陸のどうくつ）

再通過一座森林之後，眾人發現了一個可疑的洞窟……更驚人的是閱讀洞窟深處的石碑後，葛爾夏獲得了一種神奇的力量・・・



第一位召喚神

在印多拉大陸洞窟中利用【ムーブ】和【リリース】攀上石台，調查石碑後葛爾夏便會獲得召喚札干（ザガン）的能力。（必須1地1火待機才能召喚）



▶ 在這裡用【ムーブ】移動木柱。





馬多拉鎮（マドラの町）

過長途跋涉，葛爾夏們終於來到這號稱印多拉第一大都市的馬多拉鎮。不過剛走到入口就見到兩名壯丁守在村口，用異樣的眼光注視著他們，而且還要搜身……。原來這裡日前曾遭強帕（チャンパ）族襲擊，原本已經抓到的強帕族頭目帕亞亞姆（パヤヤーム）被他們救走了。

此外，還從鎮民口中打聽到一件驚人的事實，想不到世界上發生的一連串異變竟讓印多拉大陸、根得瓦那大陸、奧塞尼亞大陸，三塊大陸連在一起了！

那麼，葛爾夏們的目標－船隻呢。據鎮民說此地船隻在異變之中全都毀了，不過奧塞尼亞大陸上的阿拉夫拉鎮（アラフラの町）可能有船・・・

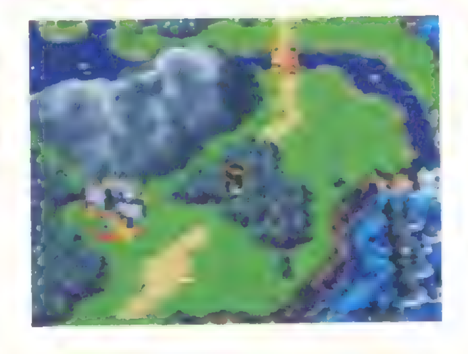
據說從東北方的某艘船上有抓到一名強帕族的人，現在正關在牢房裡。於是葛爾夏們決定向他詢問船的秘密・・・令人驚異的是那位被關在牢房裡的人竟然是位能源使，從他與鎮民的對話中得知這位名叫皮卡德（ピカード）的男子似乎是被冤枉的，而他正等待馬多拉鎮長來幫他洗刷冤屈・・・。而葛爾夏幸運地在鎮長夫人的慧眼識英雄之下，獲賜通行許可，這樣一來就可以通過此鎮東邊的吊橋，前往奧塞尼亞大陸了。



攻略篇

地之精靈・艾安加入

進入馬多拉鎮正東方的那片森林有機會與一隻地之精靈突入戰鬥。戰鬥獲勝後地之精靈・艾安（アイアン）便會加入。



◀地之精靈就藏身在這片森林內。





與皮卡德邂逅



進入此鎮西南的牢房會發生事件。下一位伙伴皮卡德（ピカード）被關在牢裡。不過此時還無法救他出來。出牢房時會再發生一次事件，跟一位太太的對話請選【はい】。接下來便可通過東邊的橋了。

入手道具：

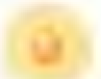
ねむりだま・・・・・宿屋２樓的壺

ナースキャップ・・・從宿屋２樓跳到帳蓬上可以到達的地方的寶箱

けむりだま・・・・・兩名漁師的民家中的壺

馬多拉鎮東邊吊橋（マドラの町東のつりばし）～連接奧塞尼亞的山崖（オセニアをむすぶガケ）

葛爾夏們來到馬多拉鎮東北不遠處的吊橋，這邊原本擋路的人好像已接獲通知，讓在一旁讓葛爾夏們通行。通過吊橋之後，眾人在東北不遠處的山崖附近發現一些殘破不堪的船隻，看來這才是真的強帕族的船隻，所以皮卡德真的是被冤枉的。



別漏拿寶箱了！

連接奧塞尼亞的山崖結構非常簡單，可以輕鬆通過。不過怕玩家漏拿寶箱，筆者還是提醒一下好了。從船隻碎片的方向過去（途中須使用【リリース】）可以拿到一個寶箱喔！



かいぞくソード



揚比沙漠（ヤンピのさばく）

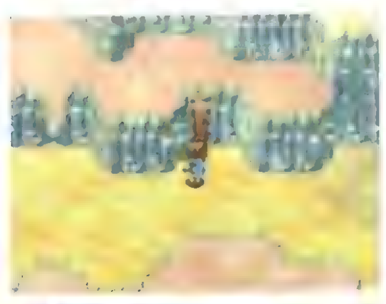
從山崖向東南方行走一段距離，也就是走到大約在奧塞尼亞大陸中央偏北的位置便可找到揚比沙漠。由於通往阿拉夫拉鎮的吊橋斷了，因此穿越此沙漠便成為葛爾夏們目前的唯一選擇。

7個區域

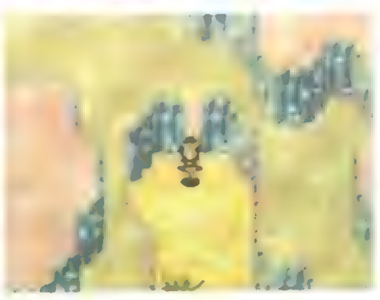
沙漠中有一些擋路的木柱要用【プレス】才能通過，但是要完全通過必須利用某個新的能源技才行。為了講解上方便，筆者將取得新能源技之前的沙漠編成7個區域，每切換一次畫面就是另一個區域，由左至右共有1～7號七個區域。在2號區雖會見到馬多拉鎮的搜索大隊，不過此時跟他們講話不會發生任何事件。

風之精靈・布里茲加入

到達3號區的時候請注意不要隨便使用【プレス】鎚打柱子喔，因為這裡的某些柱子等一下會用得到。請先敲打此區最左和最右的兩根柱子，然後敲打最上方的柱子會露出其後面的梯子，爬上去之後便可一路通往風精靈的所在位置了。打敗牠之後，風之精靈・布里茲（ブリッツ）加入。



▲ 這根柱子後面有梯子。



▲ 至於要通過此區的話，請從這邊滑下來。

鑽地蠍子

在5號區會發現一隻正在地底鑽來鑽去的生物，把柱子用【プレス】鎚下去的話牠會跑到6號區去。在6號區看準時機將柱子鎚下，牠會跑到7號區。在7號區看準時機敲下右邊的那根柱子則牠會跑到上方的圓圈圈內。靠近圓圈圈會發生事件，全員掉入沙漠底層，突入戰鬥。打倒牠之後可取得「挖掘寶石」（スコップのジム）。裝備它對著中央的軟土使用新的能源技【スコップ】（挖掘）便可離開此地。

2號區的地道

回2號區對著某塊軟土使用【スコップ】會發現一條地道。通過地道繞到搜索大隊上方時會發生事件，接著單線通往下個區域。



▶ 通過地道可以繞到搜索大隊的上方。

沙河洞穴

接下會來到一個沙河洞穴，這裡並不難通過，寶箱也只有兩個。



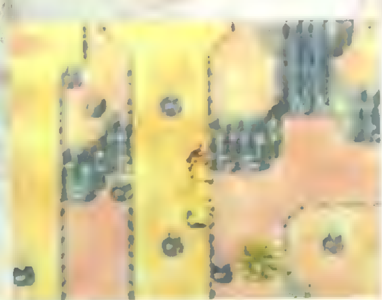
▶ 要在這裡使用【プレス】才能拿到寶箱。



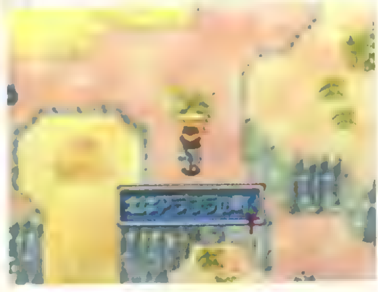
攻略篇

大沙河區

這裡通過的要領就是爬到沙瀑布的上方，順瀑布滑下來。走到一告示牌的地方請往北走，從旁邊的沙河溜下往南則是往大氣岩（エアーズロック）的單向通路，一旦滑下去的話得要繞一大圈才能再回到沙漠，請注意。



▲ 有時要從沙瀑布滑下來才能通過。



▲ 從這個牌子往北便是阿拉夫拉鎮。

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
コボルト	80	40	45	オイルドロップ
モモンガビースト	55	29	31	－
スパイダー	70	25	32	－
ミニマジシャン	70	29	40	－
エミュー	??	??	??	－
ディノ	70	??	??	－
キングスコーピオン	1240	440	228	ヒールドロップ

入手道具：

ガーディアンリング・・・・・使用【プレス】可以到達的寶箱

どくけしそう・・・・・・・・・鎮長他們所在的地方再過去一點

ガードナッツ・・・・・・・・・沙河附近

ブロウメイス・・・・・・・・・沙河附近

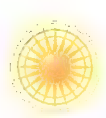
まかいのムチ・・・・・・・・・沙瀑布附近



阿拉夫拉鎮（アラフラの町）

葛爾要們前腳剛到，搜索大隊後腳就大搖大擺地跟了進來，不過他們好像是來觀光，不是來抓人的（汗）。在參觀的過程中主角們突然注意到花園附近有個人鬼鬼祟祟的，一路跟著他到東邊的阿拉夫拉港（アラフラのみなと）果然發現海盜頭目帕亞亞姆躲在這裡，雖然帕亞亞姆好像不是那麼罪大惡極，可是雙方一言不和，仍然大打出手，經過一番激戰之後帕亞亞姆終於敗下陣來。就在此時，帕亞亞姆的妻子出現，道出一段辛酸的故事。

原來討海維生的強帕族，因為世界的異變，周圍漸漸捕不到魚，為了養家餬口不得已才當海盜的，但不管原因怎樣，犯罪終究是犯罪，犯罪就該受到懲罰。整個事件到此告一段落，帕亞亞姆束手就擒、馬多拉與阿拉夫拉兩鎮重修舊好，更重要的是總算還給皮卡德一個清白。說到皮卡德，主角們此時正因為他水之能源使的身份，而決定回馬多拉鎮找他。可惜停靠在阿拉夫拉港的船隻以主角們目前的能力還無法修復，不然就可以坐船回去馬多拉鎮了・・・

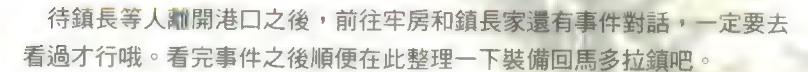


前往東邊的阿拉夫拉港

靠近花園附近聽完某個人的自言自語後，順著村中小路向東走進入阿拉夫拉港（アラフラのみなと），港邊有艘船，走到船艙最深處會發現盜賊頭頭帕亞亞姆。漫長的對話結束後會突入戰鬥，打敗他們之後又會發生一連串的事件。



前往東邊的阿拉夫拉港



待鎮長等人離開港口之後，前往牢房和鎮長家還有事件對話，一定要去看過才行哦。看完事件之後順便在此整理一下裝備回馬多拉鎮吧。



敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
バヤヤーム	1500	511	1151	ヒールドロップ
シーファイター	220	－	－	－

馬多拉鎮（マドラの町）

葛爾夏們沿原路回到馬多拉鎮，鎮上居然還在戒備。奇怪…帕亞亞姆的風波不是已經平息了嗎？一問之下才知道原來在鎮長不在的這段期間，馬多拉鎮又遭到齊奔波（キボンボ）的人的襲擊……。齊奔波是根得瓦那大陸的野蠻民族，聽說他們搶奪的目標是一顆黑色寶石・・・

再經詳細打聽之後聽說被搶的那顆黑色寶石是皮卡德特別寄放在鎮長家的貴重品，而皮卡德為此已經孤身前往齊奔波村了・・・由於擔心皮卡德的安全，主角們於是決定前往齊奔波。



單純打聽情報



跟門口守衛講完話之後，到鎮長的家跟每個人講過話之後就可以離開了。出鎮之後往西走，前往連接根得瓦那的山崖。



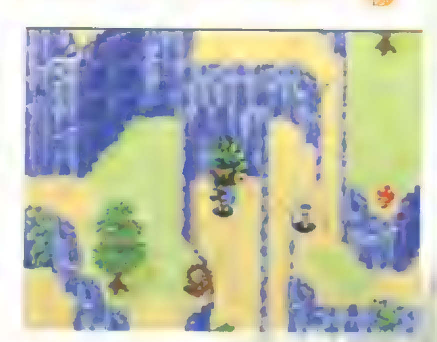
攻略篇

連接根得瓦那的山崖（ゴンドワナをむすぶガケ）

在印多拉大陸的西南角果然找到連接根得瓦那的山崖，不過這裡除了一個封閉的小山洞外，只有一隻小狗・・・

線索就在狗狗身上

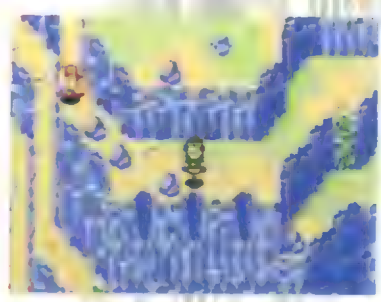
對著小狗狗用【リード】（讀心術），對著牠所指示的方向使用【スコップ】（挖掘）就能找到通往根得瓦那大陸的地道了。



▶ 雖然可以利用【スピン】進入此洞，但裡面也是死路一條。

火之精靈・亞克瑟加入

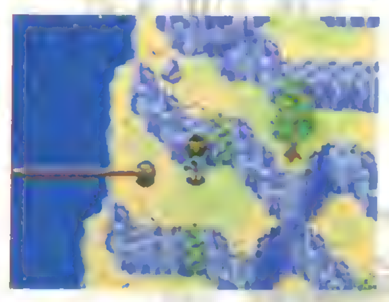
在前往根得瓦那的途中走旁支岔路可以找到一隻火精靈，打敗牠之後火之精靈・亞克瑟（アクセル）加入。



▶ 中間這一條才是正確的。



▲ 用【ムーブ】把木柱推入水中。



▶ 從這裡往上走可通到火精靈所在位置，往左走便是根得瓦那大陸了。



兩朵香菇

眼尖的玩家可能有注意到此區有一紅一綠兩朵香菇，其中紅色的毒菇（わらいキノコ）可以繞路過去取得，不過綠色的香菇目前還拿不到。

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
ワイバーンキッズ	140	83	76	ー
ウルフリング	110	82	95	ー
フラッシュアント	90	61	71	ー
ワイルドゴリラ	130	77	80	ー
マーズのジン	450	228	273	ー

入手道具

ねむりだま・・・・・寶箱

わらいきのこ・・・・在通過繩索前繞道可取得

攻略篇



尼利村（ニリ村）

攻略篇

到達根得瓦那之後的第一個落腳處就是這個長期受到齊奔波欺壓的純樸小村莊。路經此地順便打聽關於齊奔波的情報。聽說齊奔波在先代的黑魔術士的時代還很安分，是傳到現在的阿卡扶布（アカフブ）才開始變壞的，一切都是黑魔術士阿卡扶卡搞的鬼。而要到齊奔波必須越過北邊的敏古山脈（ミング山みゃく）。短暫休息後，葛爾夏們繼續為尋找皮卡德而向齊奔波前進。

中途補給站

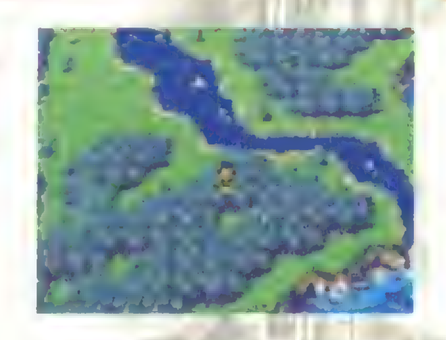
此村並無特殊事件，拿了寶箱、整理完裝備就離開吧。



▶ 在此使用【リリース】可以拿寶箱。

水之精靈・慕斯加入

出尼利村往南經過兩座橋的東南森林中藏著一隻水精靈，打敗牠之後水之精靈・慕斯（ムース）加入。



▶ 水之精靈所在的森林。

入手道具

ソーンクラウン・・・・在右側的地方使用【リリース】可以拿到的寶箱



敏古山脈（ミング山みゃく）

發現此處守衛戒備異常森嚴，可喜的是從守衛的對話中得知皮卡德目前還沒有被抓到。還有就是阿卡扶布正在進行什麼“儀式”似乎相當重要・・・

繞過守衛

通過此區的過程中，要小心不要被看守的人發現，不然會被強制驅離。一旦被強制驅離便要從入口重新再來一遍喔。所以覺得不太穩當的時候不妨先記錄一下。附帶一提，攻略過程中的某些動作（比方說推箱子罩住守衛之類的）如果第一次沒成功，切換畫面再回來則物品會歸回原位。



▲ 把木箱排成這樣就可以通過了。



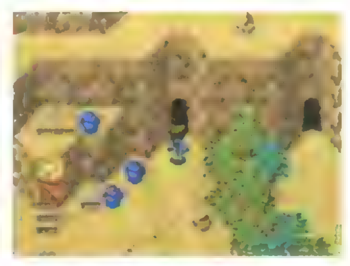
◀ 把箱子推開，但小心不要被守衛看到。



◀ 從這裡把箱子推下去，罩住守衛。



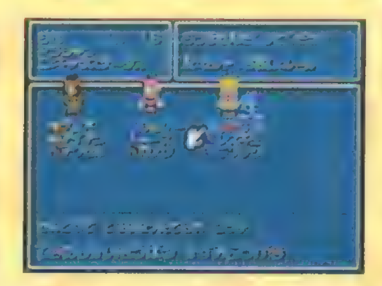
◀ 先把狗擋在上面取得下方寶箱後，切換畫面再來一次，這次要把狗擋在下面才能繼續前進。（很遺憾…砸不死牠）



◀ 在這裡使用【スピン】會露出洞口。

如果沒有【スピン】怎麼辦？

各角色能使用的能源技會隨著職業而改變，而各角色的職業則會隨著其所配置的精靈屬性而改變。也就是說“想要改變能使用能源技就必須改變精靈的配置”。像風之能源使席娃的專用技【スピン】（旋風）就得要只有配置風精靈時才能使用。另外像是【グロウ】（成長）則是要同時配置地精靈和火精靈才可使用。



▲如果因精靈數量的關係而無法達成目標配置的話，可以暫時利用待機（スタンバイ，名字會變紅）的方法來讓某些精靈暫時失效，待解謎完畢之後再重新設置（セット）。

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
ピクシー	70	86	127	–
ワイルドゴリラ	130	77	80	いばらのたね
スピリット	130	59	47	–
アサッシン	??	??	??	–
ジャンプラット	100	47	61	–
シュピターのジン	500	255	309	–

入手道具：

ライフパン・・・・・・・守衛附近的寶箱

ティアストーン・・・・狗狗附近的寶箱

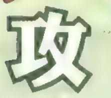
ホイールアックス・・・守衛附近的寶箱



齊奔波村（キボンボ村）～干波瑪神像內部（ガンボマ像ないぶ）

據村民透露，阿卡扶布是為了讓儀式成功才下手搶奪黑色寶石的。因為只有把黑色寶石奉獻給干波瑪神，干波瑪波才有可能讓阿卡扶布進入神像中，認可他的黑魔術士身份。聽說自阿卡扶布上任之後，從來沒有成功進入神像過，但他的父親歐耶亞（オエイア）以前常常進去。

葛爾蔓們在神像一旁的山丘上遇到了皮卡德，他正在找機會下手搶回黑色寶石，卻苦於無法過去。不過皮卡德一開始還不認得主角們（這也難怪，畢竟當初只是匆匆一撇而已。）見到主角們幫忙把擋路的柱子挪開的能力之後，他說他也是能源使，而且他們雷姆利亞人（レムリア人）都是能源使。“雷姆利亞”指的是大東海正中央的某座小島，如果玩家有玩過前作的話應該知道它是一位叫做巴比（バビ）的人，一生努力尋找卻無法如願找到的聖地。





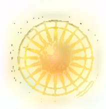


而史克雷塔博士也說出他當初如何受巴比所托，又怎麼樣才會不斷地探究鍊金術的秘密的一段往事。萬萬想不到會在這裡遇到他所一直在尋找著的“雷姆利亞”的人，趁此機會，史克雷塔提出前往雷姆利亞的請求，不過皮卡德似乎有些猶豫……。說到巴比這個人，皮卡德也對巴比這個名字有印象，在他的印象中，巴比是一個曾經待在雷姆利亞島上，卻偷船逃離雷姆利亞的人。

據說雷姆利亞周邊濃霧瀰漫，若不是非常熟，一旦離開便找不到了…而且海流湍急，若不是使用雷姆利亞的船也絕對到不了。雷姆利亞的船是靠能源的力量運作的。說到這裡，皮卡德好像被電到一樣，整個人跳了起來…「黑水晶一定要搶回來，因為黑水晶是船的動力來源！」。就這樣，皮卡德加入了主角一行，一同前往神像內部尋找黑水晶。

在神像內部葛爾夏們決定把神像機關解開……。這樣做等於是幫了阿卡扶布一個大忙，雖然不甘心，但為了取回黑水晶也沒辦法……。想不到阿卡扶布真是扶不起的阿斗，他在取得了干波瑪神的認可之後太過得意忘形，竟然漏掉了神賜給他的寶物……干波瑪神一氣之下於是撤消他黑魔術士的資格，並要主角們替祂傳話給阿卡扶布…「想要得到黑魔術士的正式認可就正正當當地自己來找我吧。」

可幸的是，事件發展到此皮卡德的黑水晶總算是取回了。皮卡德建議上船之前先回馬多拉鎮跟鎮長報平安，免得他擔心，於是眾人啟程前往馬多拉鎮。



利用村子左下的繩索

經由圖騰、屋頂，再過去會遇到皮卡德。



▲ 從這裡上去。



▲ 躍到屋頂上。

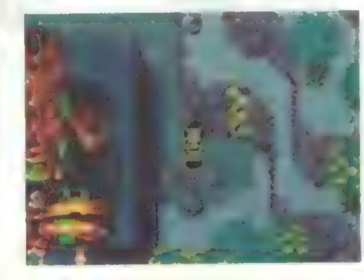


皮卡德加入

遇到皮卡德時會發生對話事件，事件後用【ムーブ】把木柱拉到縫隙中會再發生事件，皮卡德正式加入。之後繼續前進，在地表有異狀的地方挖出地道，從地道進入神像內部。



◀把木柱拉到縫隙中。



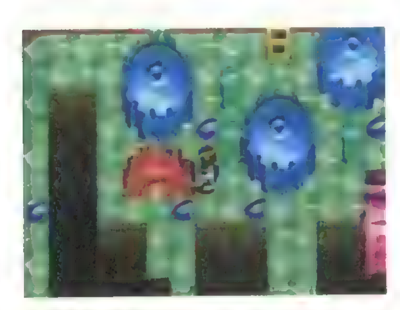
◀這裡可以挖出地道。

發光齒輪

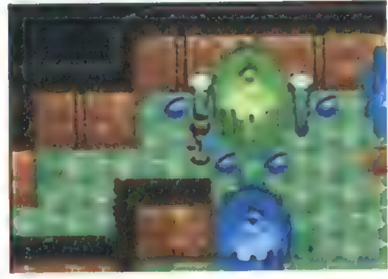
看到某隻老鼠的爬法之後，模仿牠的跳法可到達發光齒輪的右側，使用【プレス】把齒輪旁柱子鎚下去；另外一邊的柱子也一樣繞過去使用【プレス】，這樣一來發光齒輪會帶動其他齒輪逆轉。

▶ 這裡要算準時間差使用【リリース】。





▲ 從這裡爬上去。

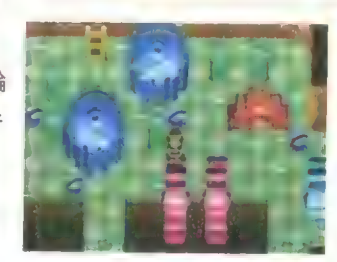


▲ 將這兩根柱子鎚下去。

攻略篇



地之精靈・奇斯加入



齒輪逆轉之後搭乘某塊粉紅色的齒輪便可抓到地精靈，地之精靈・奇斯（キッス）加入。

▶ 搭乘這塊齒輪會掉到地之精靈的所在地。



接水管遊戲

拿到地精靈之後，回到之前老鼠出現的那間大房間，從中央的梯子上去走到一半會發生事件。事件之後必須玩接水管的遊戲，請先用【プレス】敲打最上方的柱子，讓方塊浮空之後，然後利用左右兩塊轉盤轉動方塊，轉到定位的方塊再用【プレス】把它們敲下去。發生事件後，阿卡扶布會進到內部。



▶ 從這支梯子上去。



◀ 敲成這樣就可以過關了。



契約之間

跟著阿卡扶布進入神像的最深處會來到一個有著一尊神像的房間。調查神像便會發生事件，之後畫面自動回到村子裏。

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
ボーンファイター	140	51	63	－
スピリット	130	59	47	－
デスヘッド	130	55	73	－
サラマンダー	200	84	190	－
デスプリースト	110	107	173	－
レッドデーモン	280	129	154	－
ミミック	580	400	380	ガードナッツ

入手道具：

ほねのうでわ
・・・通路上的寶箱

きつけぐすり
・・・某支線的寶箱



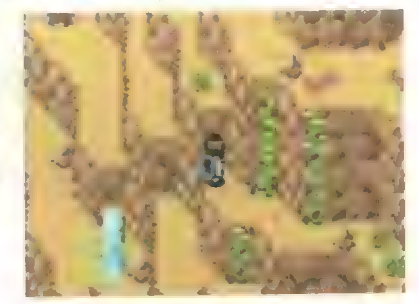
馬多拉鎮（マドラの町）

聽到黑水晶已經取回的消息鎮長和鎮長的父親都覺得很欣慰。經過這麼一番波折，皮卡德深知史克雷塔們是好人，終於下定決心帶葛爾夏們到雷姆利亞去。不過在鎮長家外卻遇到了一個自稱是梅娜蒂的妹妹的人，而她居然認識葛爾夏！卡絲特（カースト）得知姊姊被羅賓們打倒後，急著去找羅賓們了‧‧‧‧又一個與葛爾夏們目標相同的人出現。

攻略篇

風之精靈‧布凱加入

從齊奔波村回馬多拉鎮的途中，別忘了回收敏古山脈（ミング山みゃく）的風精靈哦。先對地上的一灘水使用【チルド】（凍結）然後再對小樹苗使用【グロウ】（成長）就可以找到牠了。風之精靈‧布凱（ブーケ）加入。另外連接根得瓦那的山崖（ゴンドワナをむすぶガケ）有朵綠菇（いやしのキノコ）也是要用【チルド】才能拿到的喔！





▶ 弄成這樣就沒問題了。

到鎮長家去

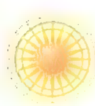
進入鎮長家會發生對話事件，離開前會獲得「螺旋水晶」（サイクロンのピース）。之後在門口與卡絲特（カースト）發生對話事件。

入手物具

サイクロンのピース ‧‧‧‧事件

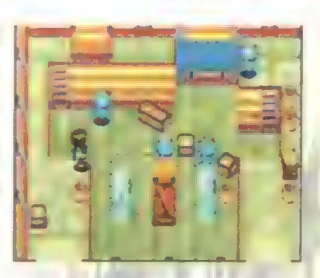
印多拉大陸東岸海邊（インドラ大陸東のはまべ）～雷姆利亞的船（レムリアの船）

葛爾夏們和新加入的伙伴皮卡德來到停靠於印多拉大陸東岸的雷姆利亞船，但是這艘船卻因為太久沒人使用而被水生怪物給佔據了。眾人一路過關斬將到達動力室將黑水晶裝上之後，船終於可以動了！雖然大家想去的地方很多，但是神秘的雷姆利亞肯定是第一選擇。走，到雷姆利亞去吧！

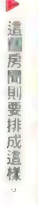


前往動力室

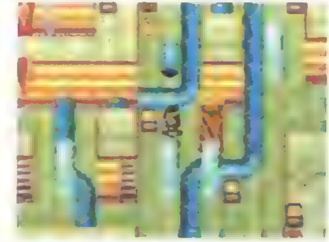
皮卡德打開艙門之後，請前往最下層的動力室。途中會遇到一些很弱的水怪，打倒牠們的話牠們會變成一灘水，玩家可視情況，有需要用到才打。最後到達寶箱的房間時要跟水怪的合體多頭水龍（アクアヒドラ）對打。打敗牠之後還要經過兩條長廊才會到達動力室。經過這個事件之後玩家就可以自由操作船了。



▲這個房間排成這樣就可以通過了。



▶這個房間則要排成這樣。





◀用【アクア】（降水）裝滿水槽，再把台座推到機關上，門就開了。

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
アクアジェリー	220	96	99	－
アクアヒドラ	2800	963	1612	ヒールドロップ

入手道具：

サイクッキー・・・・・調查使用【チルド】的地方的木箱

ヒールポーション・・・船內使用【チルド】的地方



魔海（まの海）

葛蘭夏一行開著雷姆利亞的船往大東海中央航行，果然來到一個瀰漫著濃霧的海域，但因海流漩渦太過詭異，怎麼都被擠出來。問皮卡德怎麼進去，他竟然也不知道！因為他當初是被海嘯從某個雷姆利亞的海域強行沖離雷姆利亞的，在那之前他從未出雷姆利亞，所以該怎麼進去這個問題他也是第一次碰到……。不得已，只好先去其他地方打聽通過魔海的方法了。

目前還無法通過

現在無論怎麼繞都是無法通過魔海進入雷姆利亞的。事件結束後先前往其他地方吧。





大氣岩（エアーズロック）



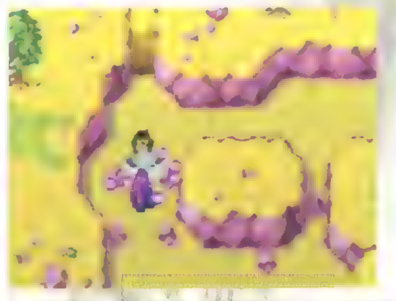
記得曾經從阿拉夫拉鎮的鎮民口中得知，位於奧塞尼亞大陸正中央的大石頭·大氣岩（エアーズロック）是個奇妙的地方。於是葛爾夏們帶著探險的心情來到了這裡．．．

外圍——借助風的力量前進

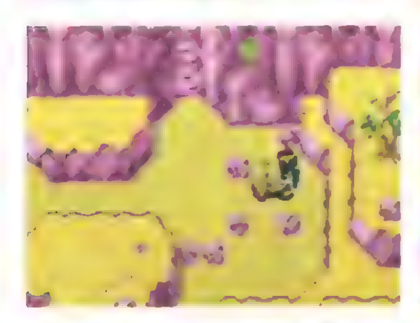
在一開始的地方必須不斷地對著風石（比較大、尖尖的那種）使用【スピン】慢慢打開前進的道路。對著紫色龍捲風使用【スピン】後會打開往第二層的通路。爬上第二層之後有很多地方要利用到〝乘風〞的技巧才能通過。之後的過程雖然有點麻煩但並不難解。解開第 3 個紫色龍捲風之後，進入山洞。



▲ 靠近風石使用，在此要對著上方。



▲ 對著下方吹風，預先把下方通路打開。其餘依此要領。



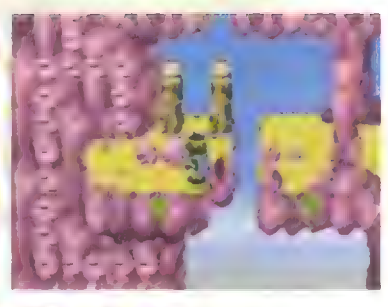
▲ 大沙堆附近有風石的話一樣吹風將之清除。



▲ 對著紫色龍捲風使用【スピン】可打開新的通路。





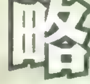


▲預先把左邊的柱子挪開。

◀用【ムーブ】把柱子拉過來。

▲這裡右邊有路喔。







洞內－還是借助風的力量前進

除了利用【スピン】之外，還要善用【ムーブ】和【プレス】兩種能源技。最後進入最深處調查某塊石碑後，席娃會習得新的能源技【イマジン】（天眼通）。



▲這裡要排成這樣才能過。



▲這邊要看好距離再發動【ムーブ】，否則會失敗哦。



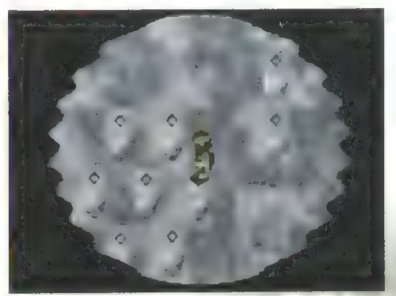
▲ 把石像推到這裡才能拿到寶箱。



▲ 用【ムーブ】把石像推開才能通過。



▲ 調查這塊碑，席娃可習得新能源技【イマジン】（天眼通）。



▲ 現學現賣，這邊就用得到【イマジン】了。

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
グール	110	34	42	—
ハーピィ	300	205	308	ヒールドロップ
エミュー	220	86	126	—
ディノ	250	116	176	—
ファイアウォール	100	158	113	—
ミミック	400	272	241	ラッキーメダル





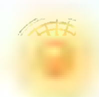
攻略篇

波比奇村（ポピーチー村）

「啊嗚～～」月圓之夜，伴隨著動物淒涼的叫聲，這是位於大氣岩南邊的一個神秘小村落。根據史克雷塔的研判，這應該是狼人（ヴアンパイア）的村落，雖然有點恐怖，但葛爾夏們禁不起好奇的史克雷塔的煽動，一起走進了村子・・・

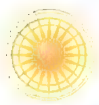
這裡的村民長得都還人模人樣的，奇怪的是，每個在戶外的人都會披一件大斗篷，好像見不得月亮一樣。更詭異的是有個很像墓塚的地方居然跑出了一隻穿著人類衣服的狼。「狼人！？……」葛爾夏們沿著洞穴進去找，果然在洞穴深處發現了一大一小的狼人……

經過了解之後發現這位叫做馬哈（マハ）的大狼人出乎意料地和藹，而且他還將關於波比奇村的詛咒和大氣岩的情報告訴葛爾夏一行。原來月圓之夜化身成狼人是波比奇村的宿命，一過月圓之夜又會變回人形，所以今晚大家才會都披上斗篷。而他身旁那位小狼人是不小心照射到月光而變身的，馬哈因此刻意收留他一晚，待明早變回來之後再讓他出去，因為對村民來說狼人是不吉的象徵。馬哈真是個好人！



風之精靈・傑恩加入

在狼人巢穴外使用【イマジン】就能進去了。進到最深處會發生事件。休息一晚之後隔天再到洞穴中找大狼人會再度發生事件。事件後風之精靈・傑恩（ゼン）加入。



有個寶箱別漏掉了

在村子的地下洞穴使用【イマジン】即可繞到村外拿寶箱囉。





◀在這裡使用【イマジン】



入手道具：

ヒュプノスソード・・・在村子地底使用【イマジン】從地上出來後往入口的方向走



奧塞尼亞大陸的洞窟（オセニア大陸のどうくつ）

在波比奇村西邊不遠處發現了一個洞窟，跟印多拉大陸的洞窟一樣，這裡面也有一股沉睡已久的力量等待著主角們來喚醒。



新的召喚神・梅蓋拉

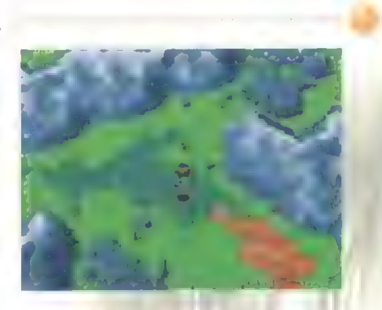


在波比奇村西邊發現一個洞窟，調查裡面的石碑後取得新的召喚神・梅蓋拉（メガエラ）。（需要一火一風待機才能召喚）



水之精靈・雪莉加入

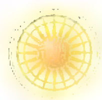
在剛出洞窟西南邊的沼澤地帶會與一隻水精靈突入戰鬥，打敗牠之後水之精靈・雪莉（シェリー）加入。



▶ 水精靈的出現地點。

密卡沙拉村（ミーカサラ村）

密卡沙拉村是位於奧塞尼亞大陸西南的一個與世無爭的小村莊。這裡並不會發生特別的事件，不過有一隻精靈藏身於此喔！



火之精靈・卡茲加入



在雞羊之間使用【スコップ】，通過地道可到達火精靈所在地。火之精靈・卡茲（ガッツ）加入！



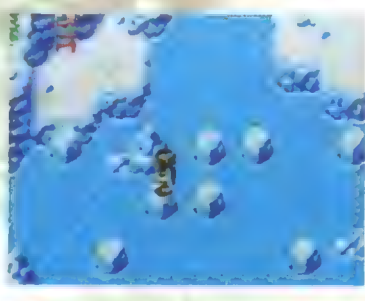
南方之島東邊的小島（サウスアイランド東の小島）

在奧塞尼亞大陸東南方海上，有一座為冰雪所覆蓋的小島。島上人煙稀少，只有一戶民家・・・

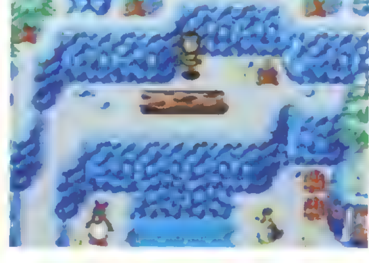
漂亮的石頭



把母企鵝推到公企鵝身邊可獲得「漂亮的石頭」（きれいないし）。



▲ 利用地圖下方的浮冰前進。



▲ 到這裡把滾木推下。

攻略篇

馬多拉鎮地下遺跡（マドラの町の地下遺跡）

有了【イマジン】的能力之後便能進入馬多拉鎮的地下遺跡冒險了！在此可以取得新的能源技哦！



利用【イマジン】前進

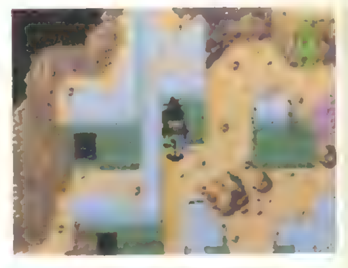


在門旁邊的牌子前使用【イマジン】發現牌子原來是一個開關，調查開關後門就會打開。



新能源技＆召喚神入手！

先進入１樓的洞口深處拿「搖晃的鑿子」（スライドのピット）。裝備之後就可以學會新的能源技【スライド】（搖晃）了。取得此技之後再到２樓的房間內，在書架附近使用【スライド】，再回到１樓王座之間即可拿到「遺跡之鑰」（いせきのカギ）。利用這把鑰匙打開地下１樓的重門便可取得新的召喚神・摩洛可（モロク）。



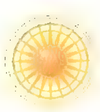
▲ 新的能源技就藏在這個洞口的深處。







◀別懷疑！這裡可以直接走過來喔。



火之精靈・契里加入

在馬多拉鎮還可以順便賺到一隻火精靈呢。方法是在某個老公公的面前使用「綠菇」（いやしキノコ），然後他就會把他家的寵物送給主角了。火之精靈・契里（チリ）加入！

入手道具

道具	地點
ラッキーメダル	地下的Ｂ１Ｆ
スライドのピット	地下的Ｂ２Ｆ
パワーアップル	地下的１Ｆ
ミストポーション	地下的１Ｆ
いせきのカギ	書架上的寶箱

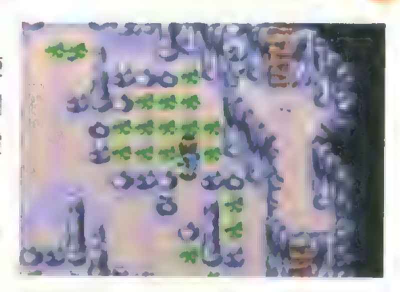


干波瑪神像地下洞窟（ガンボマ像の地下どうくつ）

跟馬多拉鎮地下遺跡一樣，必須使用【イマジン】才能突破的迷宮。代替不成材的阿卡扶布獲得干波瑪神的認可，成為新一代的黑魔術士吧！

地之精靈・瑪德加入

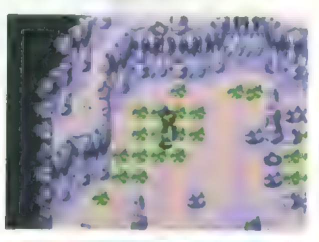
在第一個房間右上角的草堆附近使用【サイクロン】就可以鑽到地精靈的所在位置了。打敗牠之後地之精靈・瑪德（マッド）加入。



▶在這裡使用【サイクロン】就能通到地之精靈的所在位置了。

利用【サイクロン】前進

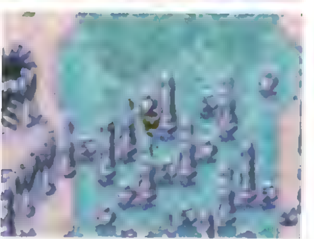
地穴上或是草堆上使用【サイクロン】



◀有草堆的地方試著使用【サイクロン】說不定別有天地哦。



◀在此使用【イマジン】會出現新洞口。



◀先逆流而上把左上方的水塘結凍冰柱。



◀最後到達干波瑪神像面前可獲得「黑魔法字典」（ネクロノミコン）。

攻略篇

入手道具

スピードミント・・・・藏在草堆下面 | ネクロノミコン・・・事件

強帕村（チャンパ村）

在帕亞亞姆事件中得知強帕村位於安卡拉大陸東南沿海，葛爾夏一行乘船來到這個與世隔絕的獨立村莊。才剛進村子就遇到一位正在找羅賓的少女，她把一只「黃金戒指」（おうごんのリング）交給葛爾夏們，請他們代為轉交給羅賓之後便害羞地走了。

在村子最深處的帕亞亞姆家族所居住的山洞中發現大家都在等待著帕亞亞姆回來，尤其是他八十歲（筆者大約估計）的老奶奶。她性情很暴躁，沒看到孫子就什麼人都不見！此外在村裡還打聽到關於恩可爾遺跡（アンコール遺跡）的消息。

想不到在離村前再度遇到神秘的阿雷克斯和可怕的卡絲特，再外加一位古怪的亞卡迪歐（アガティオ），雙方目標相同但是敵對意識卻相當明顯……。結果阿雷克斯他們耀武揚威一番就離開了，臨走時阿雷克斯話語中透露一個令人驚訝的訊息……「巴比死了。」

從之前的事件內容看來，史克雷塔的冒險和巴比有相當大的關係，所以理論上如果巴比真的死了，那麼史克雷塔應該沒有和大家一起冒險的理由了才對。但史克雷塔自稱還有一個冒險的理由，不過那個理由是什麼他他還不肯說，「時候未到，到雷姆利亞再告訴你們。」史克雷塔是這麼說的。總覺得葛爾夏和史克雷塔似乎有什麼事瞞著大家・・・究竟是什麼事呢？

隱藏的寶箱

在村口附近有 6 塊石碑的地方使用【イマジン】會發現隱藏的寶箱。



おうごんのリング・・・・事件

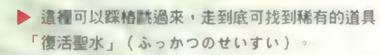


伊茲莫村（イズモ村）

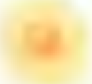
伊茲莫村位於安卡拉大陸東方的海上的吉潘島（ジパン島）上，據說島上也有一塊巨岩，名叫大地岩（ガイアロック）。

初來乍到就聽說村子裡發生了一些事，原來因為大蛇作怪，一位名叫庫西娜妲（クシナダ）的女孩子必須成為犧牲品。據說大蛇原本是他們的守護神，現在而為什麼是她呢？據說是用最殘酷的方法…抽籤所選出的。糟糕的是，聽說庫西娜妲的未婚夫斯沙（スサ）已經孤身去找大蛇拼命了！快，前往大地岩吧！





▶ 這裡可以踩椿樁過來，走到底可找到稀有的道具「復活聖水」（ふっかつのせいすい）。



地下遺跡的入口

村子右上6根木柱的中央其實是地下遺跡的入口。先使用【ムーブ】將左邊的木柱挪到定位，再使用【イマジン】就看得到了。不過現在還沒有辦法深入，總之先記住這個地方吧。



▶ 把木柱挪成這樣就可以進去了！不過現在進去沒有用。

入手道具 1

ふっかつのせいすい・・・・村子裏面，北端

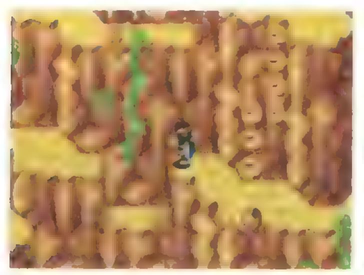
大地岩（ガイアロック）

大地岩位於伊茲莫村東南，和村子僅相隔一座山。同時它也是此島的守護神．大蛇的巢穴。

葛爾夏們在裡面遇到正在跟大蛇搏鬥的斯沙（スサ），但他一個人哪是大蛇的對手，一下子就被打倒了…。不過那大蛇也真夠頑強的，因為就連主角們也花了一番工夫才收拾牠。打倒大蛇後，和在大氣岩的時候一樣得到一種新的能源技，這次是地屬性的【サンド】（沙遁）。

先不要進入岩石內部

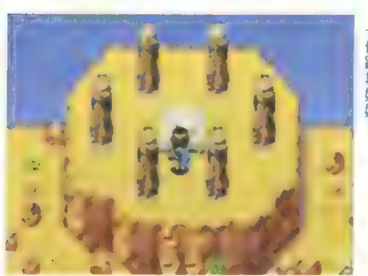
雖然從入口進去不久就會看到一個門，可是現在進去是打不贏大蛇的，請先沿著岩石外壁往上爬，到最頂端取得「跳舞娃娃」（おどるにんぎょう）再下來。



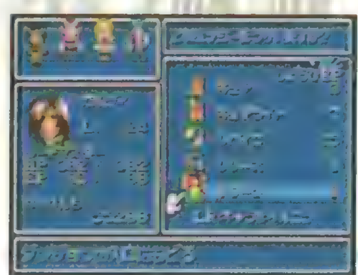
◀在這裡使用【スピン】可以讓藤蔓擺盪過來，然後泰山擺盪法通過。



◀在此要把木柱搬成這樣才能通過。



◀在祭壇前使用【イマジン】會發現一個跳舞娃娃。



◀如果覺得麻煩，回程可以使用【リターン】（返回）。







進入岩石內部

從正門進入，對著祭壇使用「跳舞娃娃」後會出現兩個新洞口。進入右邊的洞口，到達長著很多草的地方使用【サイクロン】之後離開，回到祭壇處進入左邊的洞口，利用剛剛的浮游板繼續前進。

到達一個廣闊空間的時候看到草就用【サイクロン】，看到祭壇就放「跳舞娃娃」，最後讓4道光線照在大蛇身上便能大幅削減大蛇的戰力了。



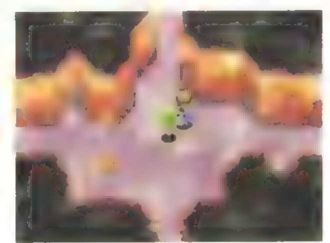
▶ 使用【サイクロン】之後，草會變成浮游板

通往大蛇之路

完成事前準備之後，再來就是找大蛇決鬥了。請回到正門的祭壇，向深處前進，走到盡頭就會見到斯沙和大蛇。解決大蛇之後調查石碑，葛爾夏會習得新能源技【サンド】（沙遁）。



◀ 用【ムーブ】把木頭搬成這樣就能過了



◀ 對著植物使用【グロウ】，它便會指示正確的路

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
ミニメイジ	220	86	126	—
マッドゴーレム	300	205	308	ヒールドロップ
クレイガーゴイル	220	86	126	—
ケルベロス	250	116	176	—
ファイアウォール	100	158	113	—
ミミック	800	840	531	ゲームチケット
オロチ	4000	1995	2898	—

入手道具！

さびたメイス・・・・・・某房間的寶箱

伊茲莫村（イズモ村）

打倒大蛇回到伊茲莫村看到的是完全不一樣的情景，原來有人已經先回來通報大蛇已經被主角們打倒了的消息，大家都歡天喜地跳起舞來了～。

眾人謁見村長舞之美時發現她擁有和主角一樣的力量！而且不只是她，聽說庫西娜妲和斯沙也會使用。不過比較驚訝的反而是舞之美這邊，因為她們對自己所身具的東西的所知，簡直只能用井底之蛙來形容。經過史克雷塔的一番講解之後，她們總算對能源技以及散布在世界上的元素岩有了基本的認識。臨走之前，斯沙告訴主角們一則關於傳說中的武器的情報作為謝禮…「大蛇的尾巴會變成天雲之劍。」

帶著眾人的祝福，葛爾夏一行告別了伊茲莫村。

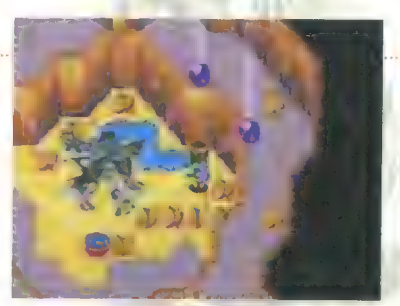
火之精靈・塔波加入

到村子西北角最大的房屋內跟舞之美（ウズメ）講話會發生對話事件，事件結束後對著舞之美使用「跳舞娃娃」可以獲得1隻火精靈，火之精靈・塔波（ターボ）加入！離開前會再和斯沙發生一次對話事件。



回大蛇所在地

和斯沙發生對話事件之後再度進入大地岩，來到大蛇陳屍之處，用【サンド】移動到牠尾巴附近調查可得「天雲之劍」。



◀用【サンド】潛到水的末端調查



あまくものつるぎ‥‥調查大蛇尾端附近



恩可爾遺跡（アンコール遺跡）

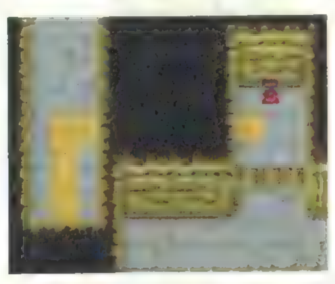
位於強帕村東北的神秘遺跡。據說遺跡內部藏有非常神秘的寶物，這寶物是否能解開魔海的謎團呢？

利用【スピン】和【サンド】前進

遺跡內部有許多不自然的草叢，顯而易見這裡就是要用【スピン】來打開通路前進的。另外要注意一些有沙的地方，因為只要有沙就可以使用【サンド】（沙遁）喔。

走到一排神像面前時，中、左、右各有一個入口。為了講解方便，筆者稱之為中路、左路、右路。

先走左路，到深處把右臉缺１塊的神像拼好之後，神像會吐出沙子。接著從左路比較前面的洞口繞到神像面前的沙地上，使用【サンド】便可通過。

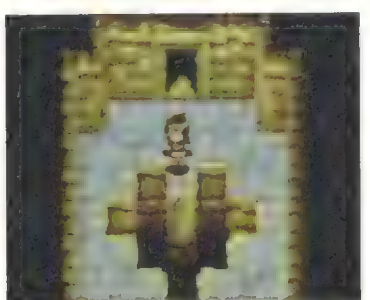




◀這裡要用沙遁通過，右邊有寶箱別忘了拿。



◀通過這個房間時，必須在沙子淹過右邊開關之前踩踏開關。



接下來會來到有一尊缺２塊的神像的房間，先補好它的右臉之後，從上方出口出去，將右端沙地旁柱子的推到定位再從下方出口離開，走到最後會從中路出來，而回到整排都是神像的地方。

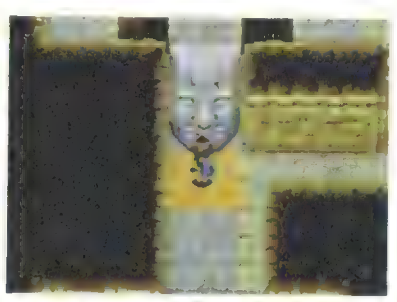
◀走到這裡，從中間滑下去

攻略篇

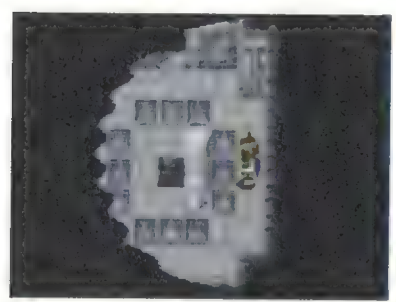
換走右路，走沒多久會見到左臉缺１塊的神像，從神像的左邊爬上去，繞道右邊把它的左臉補好之後，請從頭再走一次右路。這次要注意的是已經拼好的神像會朝主角逼過來，此時務必快速走到途中的沙地使用【サンド】躲在地下，待它通過之後再起來通過。走到盡頭將最後一塊神像缺片補上，神像便會吐沙。然後從神像吐沙處的瀑布逆流而上便可到達遺跡最上層，取得「左矛尖」（ひだりのほこさき）。



▲ 事先用【ムーブ】把木柱推開，然後想辦法繞到沙地下方從下方潛上去。



▲ 在這裡要趕快使用【サンド】躲到沙裡！



▲ 在這個房間用【イマジン】會發現中央的洞，然後用【ムーブ】把神像缺片推到洞裡就可以了。



▲ 用沙遁術逆流而上。

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
フライスクアール	140	176	131	－
ウッドウォーカー	??	??	??	－
ディノニタス	210	139	166	－
ミノタウロス	??	318	207	タルタロスアックス
リビングアーマー	200	320	205	－
ミミック	400	272	241	ラッキーメダル







篇

入手道具

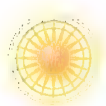
すいしょうのこな・・・・	銅像最右邊的房間
210コイン・・・・・・	銅像左邊數來第2個房間
ヒールナッツ・・・・・・	銅像最左的房間可以通到的地方
タナトスメイス・・・・・	左路的房間
ライフパン・・・・・・・	被沙埋住的房間
365コイン・・・・・・	上方房間再過去的房間
ヒールドロップ・・・・・	同上
ヒールポーション・・・・	小房間
ムニのローブ・・・・・・	使用【スピン】進入的房間
シルフのはね・・・・・・	小房間
ひだりのほこさき・・・・	最深處



格拉巴斯島（ガラバス島）

世界最東的一座島。島上的人都十分嚮往水島（アクア島）的水之岩（アクアロック），甚至有許多人都把征服巨岩當作是一生的願望，但是這個願望卻從來沒有人達到過。村子裡有一則古老的傳說－－據說只有能使用村子中央的那顆水之石的人才有辦法征服水之岩。這個傳說就有賴主角們的求証囉～！

而在村子東南、位於世界最邊緣的大瀑布，當地人稱之為蓋亞斷層（ガイアフォール）。據說掉下去的人將永遠無法回到這個世界。到底這個說法是真是假？跳下去看看就知道了・・・



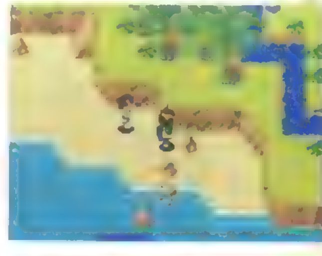
對水之石使用【アクア】

對著村子中央的水之石（アクアストーン）使用【アクア】（降水），這樣一來水之岩那邊的通道才會打開。接著請離開格拉巴斯島，前往此島西南的水之岩（アクアロック）。

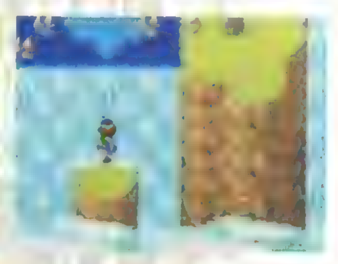


風之精靈・海德加入

在村子南邊小孩子嬉戲的沙灘上使用【サンド】到右邊區域，然後通過格拉巴斯島的洞窟（ガラバス島のどうくつ）便可找到風精靈。風之精靈・海德（ハイド）加入！



▲ 在這裡使用【サンド】



▲ 主角所面對的瀑布就是山洞的入口

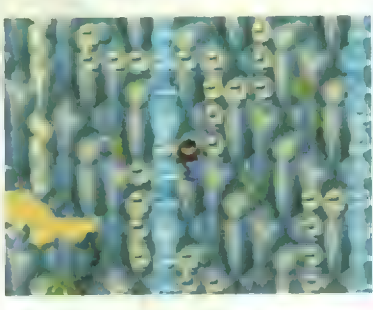


水之岩（アクアロック）

位於格拉巴斯島西南島嶼上的巨岩。皮卡德將在此獲得另一種操縱水的力量・・・

外圍－避開水流往上爬

跟之前一樣不要立刻進入岩石內部，先沿著岩石外部往上爬。一旦見到沒有水的神像或是水之石就對著它們使用【アクア】吧。最後跳入某個漩渦會進入水之岩內部。



▲ 趁水流中斷的時候迅速通過。



▲ 推木柱把右邊神像的嘴堵起來！



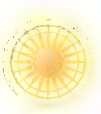
▲ 在這裡使用【アクア】便會下起大雨。



▲ 請跳入這個漩渦裏面。

攻略篇





內部－接水管小遊戲

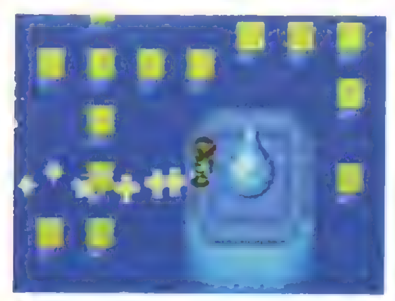
水之岩內部有很多地方需要玩接水管小遊戲才能通過。基本上不難，玩家只要對照圖片，排成筆者的排列就可以輕鬆通過了。最後拿到「水瓶石」（アクエリアスのいし）之後把它放在台座上，進入深處的門就可以拿到新的能源技－【ドライ】（蒸發）了。



▲ 要善用【ムーブ】才能拿到上面的寶箱。



▲ 同一個房間的右邊有路喔。



▲ 對著水之石使用【アクア】之後會出現新的通道。



▲ 這裡要堵這個孔才能通過。

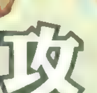


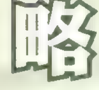
▲ 到這個房間時別急著放水，先到下層把方塊排成這樣再依序對神像、水之石放水



▲ 想辦法站在這裡把木柱推向右邊才能拿到右上寶箱。

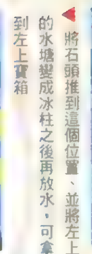




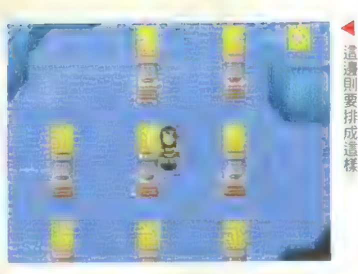








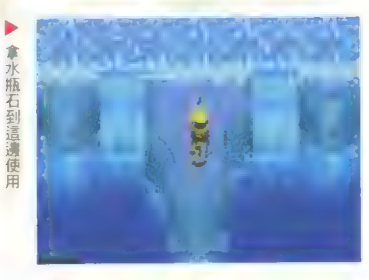
將石頭推到這個位置、並將左上的水塘變成冰柱之後再放水，可拿到左上寶箱



這邊則要排成這樣



將石頭推到這個位置再放水的話，則可前往下一個房間



拿水瓶石到這邊使用



水之精靈・梅洛加入

到水之精靈上面的神像旁使用【ドライ】水就會被抽乾，打敗牠之後水之精靈・梅洛（メロウ）加入！



在這裡對著神像使用【ドライ】

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
フェアリー	110	172	175	ヒールナッツ
ジェルフロート	120	147	187	－
シードラゴン	270	257	194	－
リザードファイター	250	89	124	－
ハルピュイア	180	87	120	きつけぐすり
ロックチョク	250	238	193	－
マーキュリーのジン	750	571	457	－

地利村（デリィ村）～海神神社（海神様のおやしろ）

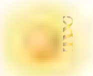
看到水瓶石…記得地利村的教會中，好像也有一個像水滴的東西。現在有皮卡德加入，應該能夠入手。於是眾人決定回地利村一探・・・

到地利村果然取得了好像是海神的眼睛的海神之露。海神之露…跟海神一定有關。再去海神神社探索看看吧！



取得海神之露

在地利村教會的最後面，先用【チルド】（凍結）舖路便可取得「海神之露」（かいじんのしずく）。



取得右矛尖

再度重遊海神神社，用【チルド】、【リリース】和【イマジン】可以到達比之前抓風精靈更遠的地方，找到海神像把「海神之露」裝上後，整個台座會昇起而來到另外一個洞窟中。走到盡頭即可取得「右矛尖」（ぎのほこさき）。



▲ 在這裡使用【イマジン】便可通過。

入手道具

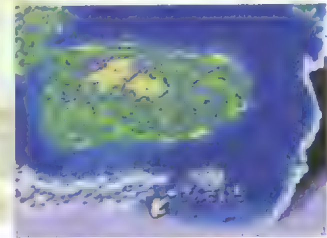
かいじんのしずく・・・・・教會裏

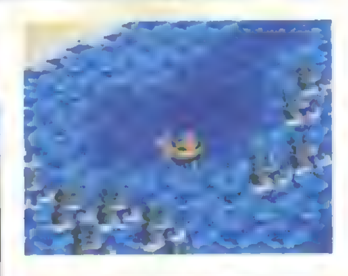
みぎのほこさき・・・・・到海神像面前使用かいじんのしずく



南方之島的塔（サウスアイランドのとう）

從南方之島的東部上岸，而塔的位置在島西的北邊頂點上，因此途中有很長的一段路是在雪中步行…雖然麻煩，可是這裡藏著很重要的一項能源技，非來不可！



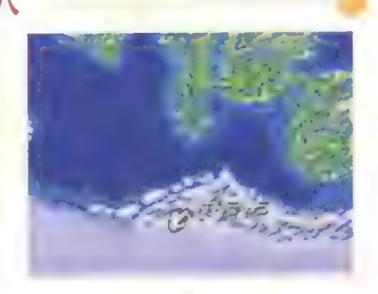


◀▲南方之島東側礁岩有個缺口，船可以從這裡駛入喔。

風之精靈・威爾斯加入

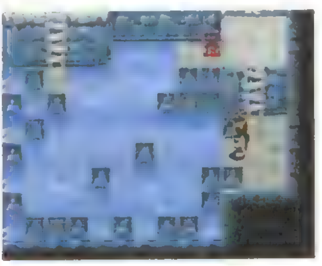
到南方之島西端、塔的西南方附近逛逛的話，有機會和一隻風精靈突入戰鬥。打倒牠之後風之精靈・威爾斯（ウイルス）加入！

▶筆者抓到風精靈的地方

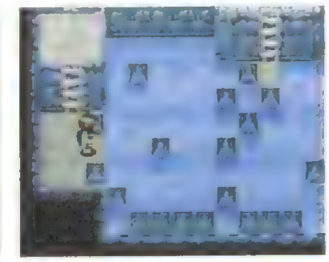


塔內機關前半段

用【ドライ】把一開始左右兩塊水池的水蒸發掉。請先走右路（左路的寶箱要等拿到新的能源技才能拿）。要注意的是，在此塔之中常常必須以溜冰的方式前進，在溜冰的過程中無法改變方向，所以到達一個地方最好先觀察一下地形再開始移動。



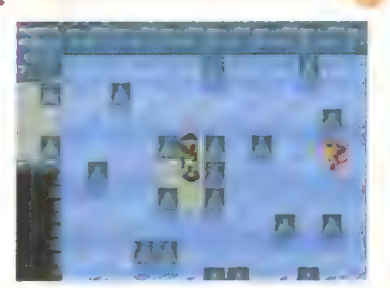
▲以右邊為起點，依序輸入『左、上、左、下、左、上、右、上、右』可取得寶箱



▲以左邊為起點，依序輸入『右、上、左、下、右、上、左』可從上方出口離開

攻略篇

火之精靈・拜卡加入



來到一個上下左右各有一個出口的房間時，進入下方出口便會掉到火精靈所在的樓層。火之精靈・拜卡（バイカ）加入！

▶ 以這裡為起點，請依序輸入『左、上、右、上、左、下、右、上、右』便能抓到牠。



塔內機關後半段

有個房間出口被木柱給擋住了，必須想辦法把木柱移開才能通過。請按照下列圖示進行木柱的挪移工作。





◀▲ 左半部請將這根木柱依序往「左、上、右」推動。



◀ 右半部請先將下面兩根冰柱敲掉，然後將這根木柱依序往『下、左、上』推動。



◀ 最後從左邊爬到中間把木柱移開就行了！

通過木柱房間之後，下一道機關是鏡子。這一關很簡單，只要在鏡子前使用【イマジン】就OK了！





在塔頂可找到「爆破胸針」（バーストのブローチ），裝備它便可習得新的能源技【バースト】（爆破）。回去對著入口附近的水晶使用【バースト】即可取得「正中央的矛尖」（まんなかのほこさき）。

◀ 在鏡子前面使用【イマジン】便可發現出口

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
ミノタウロス	150	318	207	タルタロスアックス
ニードルエッグ	140	214	110	—
フライスクアール	140	176	131	—
ディノタス	210	139	166	—
リビングアーマー	200	320	205	—
サイレンハーピィ	??	??	??	??
マーズのジン	800	794	563	—

入手道具：

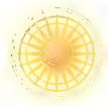
まんなかのほこさき

・・・・・・最頂端

攻略篇

阿拉夫拉鎮（アラフラの町）

葛爾夏們終於取得爆破的能力回來修好了船，可是船卻被逃獄的帕亞亞姆奪走了…！不過這個鎮長真是有夠尖酸刻薄的！「幫你追帕亞亞姆・・・才怪！哼！」



修理船隻

此處的目標在於將船身右側的那顆大石頭破壞掉，所以能源技【バースト】（爆破）是必需的。至於到達大石頭前的過程主要是【ムーブ】、【プレス】、【リリース】的應用。要注意的是，船身右邊小路上的箱子必須找到下去的第二條路（詳見下圖）才有辦法推下水哦。用【バースト】粉碎大石頭之後，臨走前會發生事件。



▲ 利用【ムーブ】把滾木推下水，繩索垂下去是第二條路

強帕村（チャンパ村）

雖然不想幫阿拉夫拉鎮的惡德鎮長抓回帕亞亞姆，可是葛爾夏一行還是好奇地跟著帕亞亞姆來了到強帕村。有的曾經在主角的手下吃過大虧的海盜，一看到主角們就軟腳（真沒用…），帕亞亞姆更是一溜煙地逃到祖母身邊尋求庇護（真是的，這麼大的人了還要長輩保護，真沒出息…）不過他的祖母似乎擁有某種特殊能力，只見她唸了幾句咒語之後，深井中跳出一隻全身冒火的怪物・・・・結果打完了才知道是誤會一場，都是帕亞亞姆的挑撥離間造成的。後來在恰恰（チャウチャ）的求情之下葛爾夏和婆婆才終於原諒了帕亞亞姆。

後來婆婆偶然看到主角們身上所帶的３把矛尖…「這不是恩可爾傳說中的３支矛嗎！」於是她將３支矛丟進深井裡，驚異的事情發生了…３支矛居然合而為一，變成一把三叉戟了！



與火神獸對決

一路追洞窟的最頂端，回答【いいえ】之後便會與火神獸突入戰鬥。牠非常的強力，玩家要有心理準備。打倒牠之後會發生一連串的對話事件。

把神器交給婆婆

誤會解開之後再跟婆婆講話，分別將之前所拿到的「左矛尖」、「右矛尖」、「正中央的矛尖」交給她之後，用【イマジン】可取得「三叉戟」（３つまたのヤリ）。



▲ 在這裡使用【イマジン】便可入手了

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
アビスサラマンダー	3800	2176	1330	ヒールポーション

入手道具　３つまたのヤリ・・・・・事件



雅拉姆村（ヤラム村）

為了通過魔海而在到處尋找線索的葛爾夏們這次在魔海南方、奧塞尼亞大陸東北角發現了一個被礁岩圍繞住的海灘，遠遠望去似乎有個村莊。於是他們決定從奧塞尼亞南邊走陸路前往，果然找到了雅拉姆村，不過在這裡有的只有童謠、船和鐵匠。

據說自從船之名人耶普（イエップ）過世之後，村子就開始落實了。村人口中所敘述的耶普是位非常照顧大家的人，他還為孩子們作了一首童謠呢。而現在村子現在唯一的名人，就只剩下能打造出與眾不同之武器的鐵匠－森帕瓦（スンパワ）了。

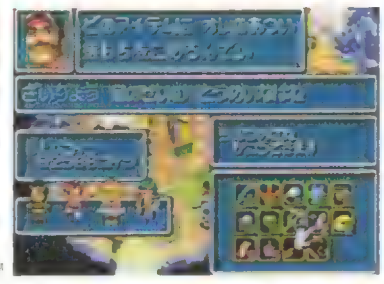
此外，在此還打聽到西南的淘泊沼澤（タウボぬま）的情報。

船之名人耶普所作的童謠

進村右手邊的空地上可以跟孩子們一起唱船之名人耶普所遺留下來的3小段童謠。這首童謠和魔海的攻略方法有關，請玩家務必記熟！若是忘記可以來此再請孩子們示範哦。

找鐵匠打造武器

在此之前得到的一些素材類的道具可在此村轉化成有用的武器或防具喔。意者請到村子最左上角的民家內找鐵匠森帕瓦講話，把東西交給他之後出村子再進來就可以找他兒子取貨了。（價目因物而異）



物品的名稱下方有寫『かこうできます（可加工）』或『さびてます（可除銹）』的才可以換哦

攻略篇



物品變化一覽（括號內代表加工費）

ティアストーン → クリアブレスレット（3500）
ティアストーン → せいれいのゆびわ（3600）
ティアストーン → ピュアサークレット（3900）
スターダスト → スターダストリング（2500）
シルフのはね → フワフワぼうし（5500）
シルフのはね → シルフレイピア（10100）
さびたメイス → おにのメイス（9200）
さびたツエ → うみなりのツエ（10100）
さびたソード → ローバーブレード（7600）

淘泊沼澤

雖位於雅拉姆村西南，但必須從雅拉姆村北面的出口離開才可到達。這裡面藏有兩樣鑄造用的道具，要記得來拿喔！

外圍－踩泡泡前進

在沼澤內走動時不管是用走的還是用跑的一定都會往下沉，但只要在還沒滅頂之前踩到泡泡的話，身體就會浮起來了。所以在此必須利用泡泡前進。如果不幸滅頂的話，就要從頭再來過喔。



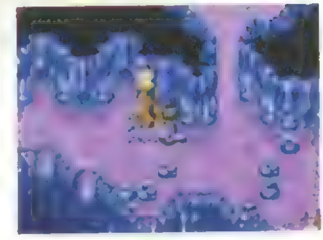
◀雖然說踩到泡泡身體會浮上來，但還是要小心一點喔。

攻略篇

下方洞口→地之精靈・弗拉吾加入

通過沼澤上陸之後上下各有一處洞口，先進入下方的洞口。裡面有地精靈和「淚之石」（ティアストーン）。

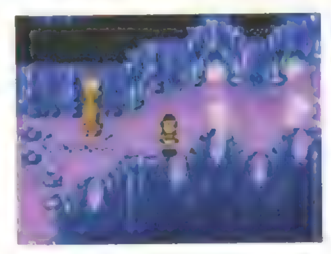
見到地精靈時要想辦法靠近牠，等牠滑下去之後自己也故意從右邊數來第４個滑行道滑下去就可以抓到牠了。地之精靈・弗拉吾（フラウ）加入！



▲用【ムーブ】把左邊的木柱挪到定位



◀如法泡製把右邊的木柱也挪到定位，靠近地精靈時牠會從旁邊的滑行道滑下去

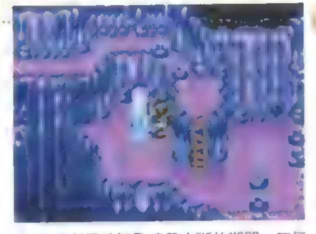


◀地精靈滑下去之後，再從這裡滑下去



上方洞口

蒸氣前的水窪要以最快的速度將之結成冰柱，然後爬上去通過。如果水窪中沒有水的話則還必須先使用【アクア】。由於時間限制非常嚴苛，因此筆者建議暫時將【チルド】和【アクア】設為熱鍵。



▲必須利用噴氣孔噴發中斷的期間一口氣完成！

遇到發熱的岩石先用【アクア】把它冷卻然後用【ムーブ】把它推進岩漿裡便可通過。最後到一個發光處附近使用【スコップ】便可找到「星塵」（スターダスト）。



▲走到這裡時要注意哦！等噴氣中斷的時候，迅速走到右上方的那條路



▲在這裡使用【スライド】（搖晃）之後岩漿河會改向

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
マッドプラント	500	507	409	ラッキーメタル
ヴィーナスのジン	500	519	432	—

入手道具：

ティアストーン・・・・・・・渡橋之後第一個看到的洞
ティアストーン・・・・・・・對岸上方的洞窟中
スターダスト・・・・・・・・對岸下方的洞窟的最深處

魔海（まの海）

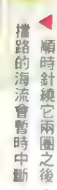
在雅拉姆村學到的童謠，似乎和魔海有些雷同之處，雅拉姆的耶普說不定曾經到過雷姆利亞並把通過魔海的方法暗中流傳下來也說不定……。抱著姑且一試的心情，葛爾夏們再度挑戰魔海。可是…

按照童謠的步驟前進

按照童謠的步驟就可以前進了。要注意的是魔海中的漩渦就相當於童謠中的踩點，而魔海中類似火山口的物體就相當於童謠中的樹幹。

在月亮和太陽之間會遭遇頭目－海神波塞頓（ポセイドン）。注意，戰鬥開始後請立刻使用「三叉戟」（3つまたのヤリ），待打破他的結界後便可給與損傷了。





◀順時針繞它兩圈之後，擋路的海流會暫時中斷



◀不使用三叉戟根本傷不了他

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
ポセイドン	4900	2930	3762	エナジークリスタル





雷姆利亞（レムリア）

克服萬難，葛爾夏一行終於來到了雷姆利亞。雖然通過海關的時候有遇到一點小麻煩，不過在皮卡德出面保証之下還是獲得了放行。

雷姆利亞的時間過得慢，所以這裡的人的年紀其實都比外表看起來要大的多，換個角度來說，雷姆利亞人是比較長壽的。這裡也打聽到了關於鍊金術的消息，這裡的人普遍認為鍊金術不存在於世上才能永保和平，不過聽說這統治雷姆利亞的海德洛王（ハイドロ王）有意重興鍊金術・・・

在史克雷塔的殷切請求之下葛爾夏們本來要去謁見海德洛王的，但因為海德洛王和長老・康沙巴特（コンサバド）正在研商重要的事情暫時不便接客所以作罷。皮卡德於是趁著這段空閒時間帶葛爾夏們參觀雷姆利亞，順便回家探望母親。但回到家才知道他的母親已經去世……傷心欲絕的皮卡德於是一個人跑到墓前去了。

在這空檔，葛爾夏們才從皮卡德的舅舅那兒得知一些關於皮卡德的"使命"的情報。不過由於他所知也不多，於是他替主角們引見了一位叫做倫帕（ルンパ）的學者。在帕倫之塔中，即將解開前作與此作的許多謎團・・・

第一，這位倫帕，其實就是盜賊之村ー倫帕村（ルンパ村）的建村先祖，也是現任倫帕村統治者多頓巴（ドドンバ）的祖父。但他已經與世隔絕多時，所以當他從眾人口中得知自己調皮搗蛋的孫子的英勇事蹟之後，也大吃了一驚呢。

第二，葛爾夏、賈思敏兄妹終於說出他們想盡辦法點燃燈台的理由ー為了救回被北之火一族擄走的父母親。（雖然劇中角色早有共識，但一直賣關子到現在才說出來給玩家知道。）



第三，既然到了雷姆利亞，史克雷塔和葛爾夏兩人之前堅持不肯透露的、關於史克雷塔冒險的原因也必須說清楚講明白了。原來史克雷塔想點燃燈火除了受巴比之命外，另有一個原因……。據說在很久以前，人們還使用鍊金術的那個時代有許多媲美現在的雷姆利亞的先進文明存在，但不知為何後來大家紛紛封印了鍊金術，文明也隨之倒退。史克雷塔就是想研究當初各文明封印鍊金術的原因，想親自研究鍊金術，而與大家一起冒險的。

在聽完史克雷塔的想法後，倫帕提到其實海德洛王和他也是這麼想的，可是在長老康沙巴特的反對之下，重興鍊金術的事一直沒有進展。愈說愈火的倫帕於是便決定帶史克雷塔們前去謁見海德洛王。

世界變小了！海德洛王讓皮卡德去調查的事情就是比照世界的大小，但是現在這個世界又比倫帕所給的地圖更小了！海德洛和史克雷塔一致認為，現在的世界應該是處於冬眠狀態中，因為停止營養供給而不斷地縮水……如果不喚醒世界，讓它繼續吸收養分的話它總有一天會死去。而海神波塞頓之所以會復活則是因為水星和金星燈台被點燃的關係，可見世界的生命是操縱在元素燈台之上。可是不管海德洛們怎麼說，康沙巴特還是堅決反對，最後竟還撂下狠話氣憤離開。為了幫助點燃剩下兩座燈台的火，臨走之前倫帕送給葛爾夏們一種特殊的能源技。並相信這『最強』的能源技能幫助主角們打開通往西方世界之路．．．

上岸之前先到船艙裏拿寶箱

到某個有水池的房間使用【ドライ】把水蒸發即可拿到「全體回復藥」（ミストポーション）。



雷姆利亞之泉

在雷姆利亞中也有一個和很像托雷比鎮的幸運池的地方，它的名字叫雷姆利亞之泉（レムリアのいずみ）。（筆者研判托雷比鎮的應該是巴比抄襲這裡的）玩法如下：



。消費品：錢幣（コイン）或幸運徽章（ラッキーメダル）

。規則：背向池子丟硬幣，硬幣停留的地點愈靠近池中央就能得到愈好的獎金或獎品。丟錢幣送錢幣，丟徽章則會送稀有的武器防具道具。



攻略篇

丟幸運徽章有可能取得的寶物

召喚神「エクリプス」	エレボスアーマー
ブリリアンサークル	イージスのたて
マーベラスクラウン	コンポジットクラブ
ひけしのまとい	ミネルバヘルム
ワイルドコート	ふっかつのせいすい
フローラルドレス	ヒールポーション
ヘスティアブレード	

皮卡德暫時脫隊

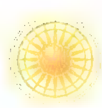
到宮殿前和士兵交談後，進入宮殿前左方的民家會與皮卡德的舅舅發生對話事件。事件後皮卡德脫隊，操縱主角欲離開時會再度發生事件。之後前往東邊的倫帕之塔（ルンパのとう）。找到倫帕之後會發生長篇對話事件，事件後前往宮殿謁見海德洛王（ハイドロ王）。



新能源技入手

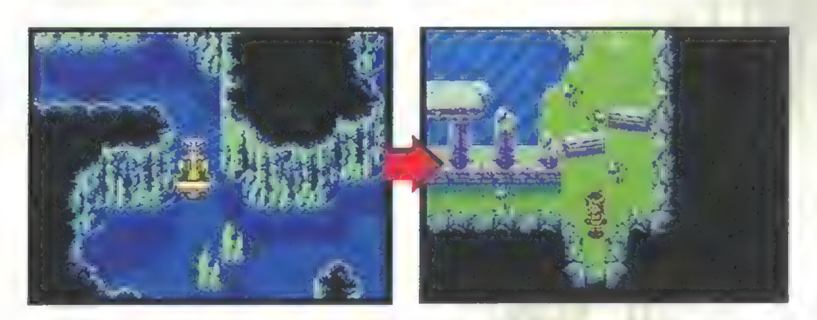
結束與海德洛王談話事件後打開寶箱可取得「震波之石」（クラインドのロック）裝備後可習得新的能源技【クラインド】（震波）。要注意的是，此能源技限〝地之能源使〞裝備。

之後請回碼頭乘船離開雷姆利亞。



水之精靈・史普摩尼加入

有隻水精靈藏在古雷姆利亞（古代としレムリア）中，離開雷姆利亞之前記得去收伏牠。收伏方法是對著所有看得到的草堆使用【サイクロン】然後再對女性雕像使用【スライド】，水之精靈・史普摩尼（スプモニ）就會加入了。附帶一提，古雷姆利亞的位置在雷姆利亞河道的西邊盡頭，要用【クラインド】才能通過。



▲ 從這條通道往西行

▲ 到這邊進入下方出口就是古代都市雷姆利亞了



入手道具：

グラインドのロック・・・・事件



連接根得瓦那的山崖（ゴンドワナ大陸をむすぶガケ）～大西海（大ウェスト海）

果真如海德洛王所說，利用新的能源技，果然解決了擋路的礁石，來到世界的西半部的大海——大西海。大西海東緣連接根得瓦那大陸，西邊是蓋亞斷層，其上則漂浮著兩塊大陸。南邊的是亞提卡大陸（アテカ大陸），北邊的是赫斯佩利亞大陸（ヘスペリア大陸）。

使用【クラインド】通過

乘船穿越根得瓦那大陸和印多拉大陸之間的海峽，遇到礁石時使用【クラインド】就可以通過了。



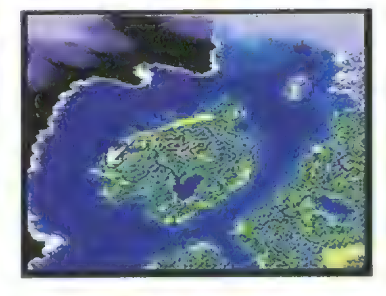
▶ 再向下行便是大西海了。

攻略篇

夏曼村西南的洞窟（シャーマン村南西のどうくつ）～夏曼村（シャーマン村）

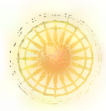
夏曼村，位於赫斯佩利亞大陸中央，群山圍繞的村莊。奇怪的是村民為什麼都不說話・・・好不容易在村長家找到幾個會講話的人，可是他們非常排斥外地來的人，直嚷嚷地要主角們離開。可是這一切在他們看到夏曼之杖（シャーマンのツエ）後有了１８０度的轉變。據說，這把杖原是此村勇者納巴荷（ナバホ）在很久很久以前跟基亞那村（ギアナ村）的勇者耶古羅斯（イエグロス）互相交換的寶物。當時納巴荷換回的寶物是「漂浮之石」（グラビティのヒスィ）。

可是現在村長卻不讓主角們以夏曼之杖換回漂浮之石，原因竟然是因為‧‧主角們沒有一個看起來像是基亞那族的人！！在信不過主角們，主角們又據理力爭的情況下，村長想了一個變通的方法，就是讓主角們闖闖看勇者耶古羅斯曾走過的試練之路（トライアルロード）。如能順利闖關，他們才願意雙手奉上「漂浮之石」。試練之路…？到底是什麼樣的試練呢！？





▶ 從這裡登陸向東南走即可找到洞窟



直接通過洞窟

洞窟裡的水精靈目前還拿不到，直接通過就可以了。

前往村長家

到村長家前面會發生事件。事件後把「夏曼之杖」（シャーマンのツエ）交給村長。對話結束後跟著村長走，到一龍捲風前再跟村長講話，然後對著龍捲風使用【スピン】，之後的對話選項請選【はい】。然後就進入試練之路吧！



▲ 從宿屋地下室可以通到這裡，使用【グロウ】爬上去可找到寶箱。



試練之路

遊戲規則類似障礙賽，先跑到的人會佔點便宜。建議走左邊路線，途中都是一些很簡單的機關。記住，不要拿寶箱（沒什麼好東西），以最快的速度踩機關之後把身上的裝備放進寶箱中，再繼續前進（放心～事件結束後會自動裝備回去）。到最上層時會與對方進入戰鬥。由於對手滿強的，事先最好記錄一下。打贏了便可獲得「漂浮之石」（グラビティのヒスイ）。裝備後習得【グラビティ】（漂浮）的能源技。

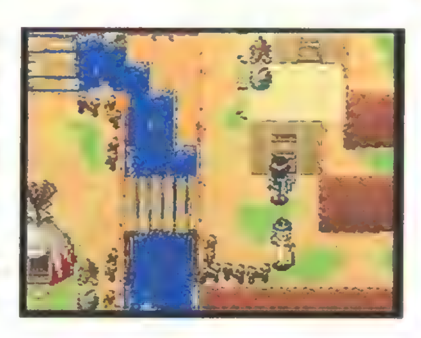
攻





風之精靈・阿洛馬加入

通過試練之路後，先從某民家的2樓通往村東將木柱推下之後，再利用村長家地下室外面的繩索便可通到風精靈的所在地了。風之精靈・阿洛馬（アロマ）加入！



這戶人家要已通過試練之路再來，鎖才會打開喔

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
モアバ	2900	3340	2870	—
せんしA	2000	—	—	—
せんしB	2000	—	—	—

入手道具

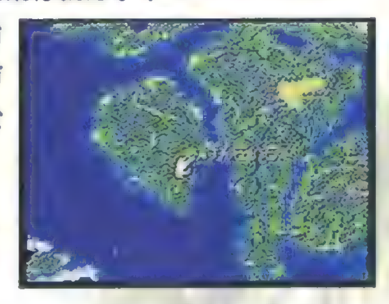
グラビティのヒスィ・・・・事件

亞提卡大陸的潟湖（アテカ大陸のいりえ）～基亞那村（ギアナ村）

基亞那村位於被許多河川分割而形成破碎狀的大陸・亞提卡大陸的中央偏北，必須從大陸西南角的潟湖上陸才能到達。

基亞那族是擁有操縱風、空氣的力量的阿聶莫斯族的後裔，但是這項能力到他們這一代已經失傳，據說族裡至今只有一位少年還擁有這種能力，他的名字叫做伊旺（イワン），目前已跟著商人哈梅特（ハメット）離開村子了。（原來這裡就是前作主角的伙伴之一－伊旺的故鄉。）　雖然失去了操縱風的力量，但是這裡的人還是很努力地想要征服風，聽說村人花了數年的時間合力製作的飛船已經接近完工階段，到時候如果真能飛行就好了！

更重要的是在此打聽第三座燈台－木星燈台的位置就在村子西北方不遠處。日夜期盼的木星燈台終於快要到了，趕緊前去點燃它吧！




從東南河口進入可通往潟湖

遊樂設施

此村有3種遊樂設施，兩種骰子、一種吃角子老虎。玩法如下：

《吃角子老虎》

- **消費品**：遊樂券（ゲームチケット）
- **規則**：只要有同花色的圖案連成一線就算中獎，玩一次共有搖動5下的機會，每搖一下可以決定將特定直排固定起來。

・押注方面，1張遊樂券只能押1條線、2張押3條線、3張押5條線、4張押7條線。

・花色方面，集『衣服』送鎧、袍等身體防具、集『戒指』就送戒指、集『靴子』送靴子、『星星』和『愛心』則是道具。最特別也最好用的是『月亮』，它可以充當任何花色。



《樂透骰子》

。消費品：錢幣（G）

。規則：擲四顆骰子出現一對以上有賠率，押注金視玩家持有總金額而定。花樣和賠率請看下表。

花樣	說明	賠率
1對	只有兩顆骰子數目相同	×1
2對	四顆骰子兩兩成對	×2
3仙	三顆骰子數目相同	×3
4仙	四顆骰子的數目皆相同	×5



※出現〝4仙〞時若又與畫面左方所示之紅利點數相符的話則賞金再加乘。



《大小骰子》

。消費品：錢幣（G）

。規則：和樂透骰子幾乎相同。只不過出現〝4仙〞不會有紅利，但可以比大小，幺中了的話獎金加倍。



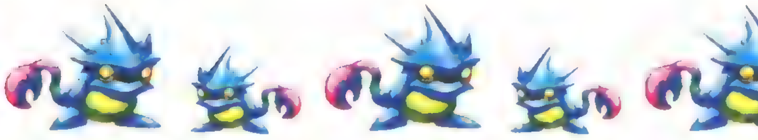
阿聶莫斯神殿



從村子向東走便可找到，不過目前只能在正門使用【イマジン】進入取得「龍甲」（ドラゴンスキン）而已。

入手道具！

ドラゴンスキン ・・・・・・アネモス神殿













木星燈台（シュピター燈台）

快要走到頂層時突然聽到一聲尖叫，原來是羅賓一行之中的梅莉和傑拉魯德中了機關，而羅賓和伊旺只能在旁邊乾著急……。此時又有一匹人出現了！是卡絲特和亞卡迪歐！！

從他們的談話中得知原來他們正是北之火一族－－普洛克斯族的人，因為元素的活動停止而使得一族幾近全滅，為了復興北之火一族所以他們才要點燃燈台。為達成目的不擇手段，傑拉魯德和梅莉會陷入困境正是他們的傑作。就在雙方人馬眼看著就要槓上的時候，卡絲特那邊突然發現事情不太對勁……阿雷克斯居然不見了！不過雙方還是展開了２對２的戰鬥。雖然知道羅賓他們是為了阻止自己而來的，但還是不忍心看著他們受難，本想趕去幫助他們的，但在途中卻遇到了阿雷克斯．．．想不到阿雷克斯竟然不阻止他們，還幫忙回復。

可惜趕到的時候羅賓和伊旺已經被卡絲特他們打倒了……。俗話說得好：「好漢不吃眼前虧」見到主角人多勢眾，卡絲特們只好乖乖地將羅賓們留下，倖倖然地離開了。羅賓雖然被打倒在地，但卡絲特與葛爾夏們的對話他都聽在耳裡，一時心中轉而相信葛爾夏。於是在葛爾夏們臨走前把「火星之星」（マーズスター）託付給葛爾夏。

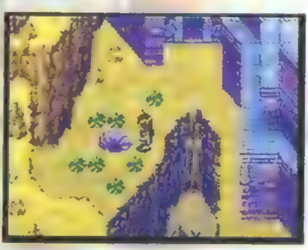
在葛爾夏點燃燈台後，火星之星卻被卡絲特和亞卡迪歐出奇不意地搶走了……原來最後的火星燈台位於普洛克斯，他們一開始就計劃好了，一旦木星燈台點燃便下手搶奪火星之星親自回去點燃火星燈台。而且要把沒有利用價值的葛爾夏給解決掉．．．

結果戰敗的卡絲特和亞卡迪歐被阿雷克斯救走…原本是敵對立場的葛爾夏與羅賓，雙方相約基亞那村，該是把事情說清楚的時候了。

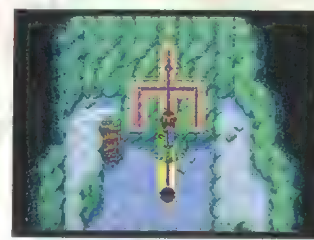


中央的塔

進入沒多久會遇到十字狀、燈光閃爍的機關，使用【グラビティ】便可通過。



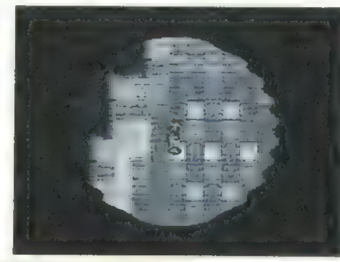
▲在此使用【サイクロン】即可進入地下。



▲站在尖端的圓點上使用【グラビティ】可在空中漂浮一段時間，利用這段時間向右移動吧！

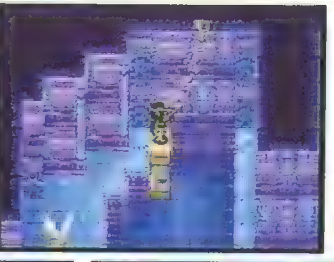
再度進入燈台內部後，要注意有標示上下箭頭的石柱，這些石柱現在雖然踩不到，但將來浮起來後會成為墊腳石哦。



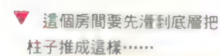


▲在6根柱子的[illegible]方使用【イマジン】

▲滾柱的房間只要以「上橫→下橫→豎→右橫」的順序推動即可通過。

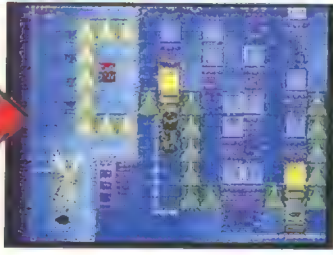


▲用【スピン】讓藤蔓盪過來。



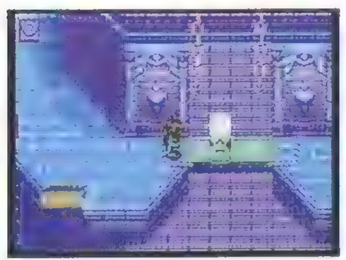
▼這個房間要先滑到底層把柱子推成這樣……





▲左邊推成這樣，才能拿到寶箱。

繞到一座大石台前使用【グラビティ】之後，此燈台的磁力會獲得解放。然後回到有鑰匙的房間利用【グラビティ】可取得「紅色鑰匙」（あかいカギ）拿到紅色的門前面使用便可開門前往左邊的塔。





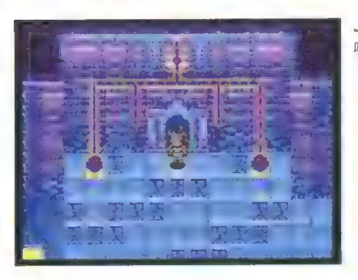
先把柱子推到中央附近，再踩踏左邊開關，柱子會掉下去

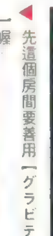


站上台去使用【グラビティ】

左邊的塔

塔中有許多陷落地板，只要能仔細觀察、善用【グラビティ】，要拿到寶箱順利通過並不是問題。最後到塔頂把方塊推入缺口，神像會向右方射出箭矢。回程時故意跳入中央的洞便可取得「藍色鑰匙」（あおいカギ）。離開此塔前往右邊的塔。





先這個房間要善用【グラビティ】喔

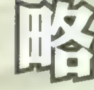


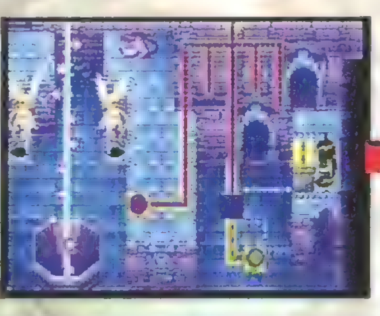
讓神像射出箭，事情就成功一半了。

中央的塔（再）

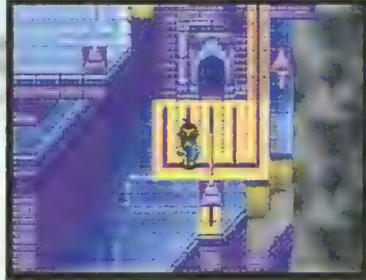
回到入口附近那個有衝天光柱的房間，繞道將方塊推好之後利用【グラビティ】乘上光柱。在藍色的門前使用「藍色鑰匙」即可前往右邊的塔。







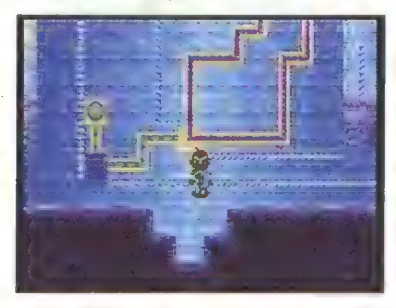
▲先把這個方塊推到缺口中。

▲這裡的方塊記得推到定位喔。

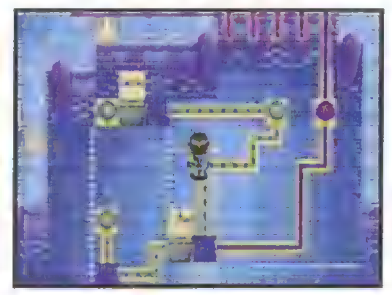
▲再利用反重力點乘光柱而上。

右邊的塔

推方塊幫風精靈所在的房間最左邊的反重力點充電，然後使用【グラビティ】上去，風之精靈・蘇（スー）加入！

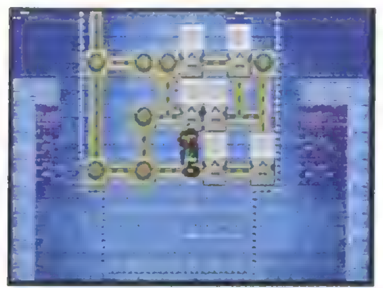


▲ 要先想辦法把L字型方塊推到下面的缺口中。

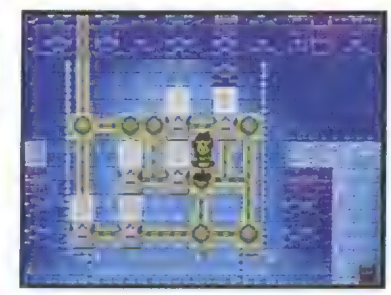


▲ 把上方的一字型方塊推下來之後繞到右上角使用【ブレス】轟柱子。

接下來的房間必須先把方塊敲出來墊腳。經過兩次的操作可以拿到寶箱並通過。



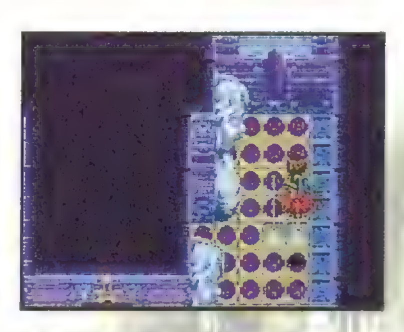
▲ 排成這樣可拿寶箱



▲ 排成這樣才能通過。

到處都是反重力點的房間左側盡頭有寶箱別忘了拿。出口則在右側盡頭。

到最頂層一樣把方塊推入缺口，神像會再射出一支箭。然後回中央塔頂。在途中發生一連串的事件後，會在塔頂與卡絲特和亞卡迪歐決鬥，戰鬥後和耀賓的對話選『はい』，然後回基亞那村。



▲ 這裡必須繞外圍快速通過。

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
デビルスコーピオン	200	234	180	－
ワイバーン	290	469	284	－
ゴーストアーミー	250	454	254	－
ハンマーリザード	??	??	??	??
ブルードラゴン	??	??	??	??
カースト	3200	5813	9020	ダークマター
アガディオ	4200	－	－	－



基亞那村（ギアナ村）

海迪亞村的長老指派羅賓們前去阻止鍊金術的復甦，而葛爾夏所做的事正與海迪亞的教誨背道而馳，所以才會一直避著羅賓。被問到為什麼要這麼做的時候，葛爾夏們才把父母親在３年前那場暴風雨中被北之火一族抓走的事情一五一十地告訴羅賓。史克雷塔並把他們在雷姆利亞得知的事實告訴羅賓們，「再這樣下去，世界遲早會滅亡的…」「可是點燃燈台，世界還是有可能會滅亡不是嗎？」是要任其自然地滅亡還是人為的滅亡呢？羅賓們似乎陷入了兩難的局面……。

此時阿蓋莫斯族的哈摩（ハモ）出現，羅賓們只知道她是拉瑪寺的住持，曾在旅程中幫助伊旺學會天眼通的能源技，卻不知她原來是伊旺的姊姊・・・她告訴大家目前世界正處於極不平衡的狀態中，因為只點燃了３座燈台，掌管風的木星燈台點燃之後，若不快點燃火星燈台的話，北方會陷入極度寒冷的地獄之中。更重要的是，她說亞卡迪歐他們沒有點燃燈台的能力，因為點燃火星燈台需要一股非常強大的力量。這力量或許結合羅賓、葛爾夏等８人之力可以辦到。

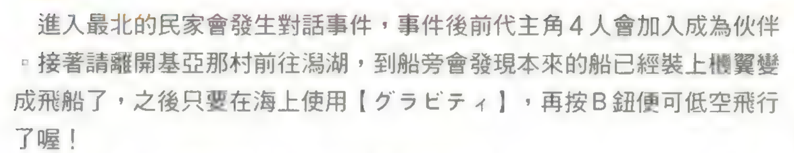
雙方誤會本已冰釋，再經過哈摩的這番話之後，大家的心更是團結在一起了。回到澙湖接受哈摩和哈梅特臨別的禮物—飛船和珍奇金屬之後，葛爾夏等８人一同朝火星燈台出發。

攻略篇





兩代主角終於會合了！



進入最北的民家會發生對話事件，事件後前代主角４人會加入成為伙伴。接著請離開基亞那村前往潟湖，到船旁會發現本來的船已經裝上機翼變成飛船了，之後只要在海上使用【グラビティ】，再按Ｂ鈕便可低空飛行了喔！

附帶一提，哈梅特找人送來的「奧里哈爾康」（オリハルコン）是一種稀有的金屬，有空的話不妨拿去雅拉姆村給鐵匠打造看看！

物品變化一覽２　（括號內代表加工費）

ダークマター　→　ダークサイドソード（２４２００）
スターダスト　→　アストラルサークル（４６００）
ドラゴンスキン　→　ドラゴンシールド（７４００）
ドラゴンスキン　→　ドラゴンメイル（９７００）
オリハルコン　→　ビッグバングラブ（１０２００）

至此之前的漏網之魚

在兩隊會合而且又拿到飛船之後，因為新能源技或新交通工具而可以前往取得的東西如下：

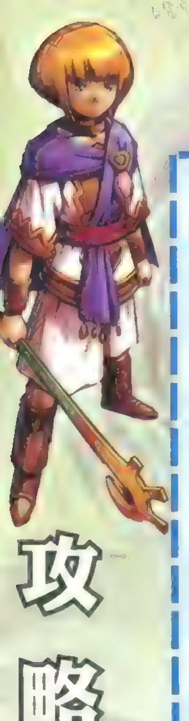


武器・正宗（マサムネ）

雅拉姆村（ヤラム村）。
用【フォース】攻擊斷木。

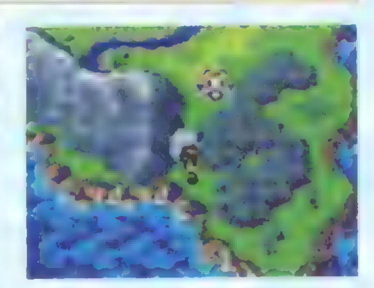


▶ 對著這根柱子使用【フォース】。



召喚神・柯特利（コアトリー）

亞提卡大陸的洞窟（アテカ大陸のどうくつ）。必須要有飛船與能源技【ドライ】（蒸發）方可取得。召喚柯特利時需要“水3風3”的精靈。



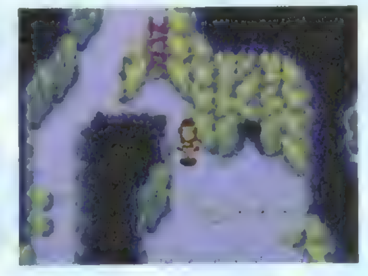
▶ 拿到飛船之後才能到達這個地方。

召喚神・奧迪賽斯（ユリシーズ）

伊茲莫村（イズモ村）地下遺跡。利用【サンド】和【プレス】前進，然後用【ドライ】蒸發深處池塘的水。



▲ 這裡要利用【サンド】通過。

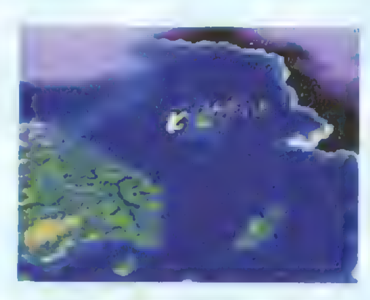


▲ 用【ドライ】把水蒸發掉，會露出下方的洞穴。

召喚神・天藍（アズール）＆風之精靈・嘎斯特（ガスト）

大東海北方的寶島（大イースト北の寶島）。需要用到的能源技有【グラインド】和【リフト】，打倒最深處的スターマジシャン便可取得天藍。附帶一提，天藍需要“地3水4”才能召喚。

攻略篇



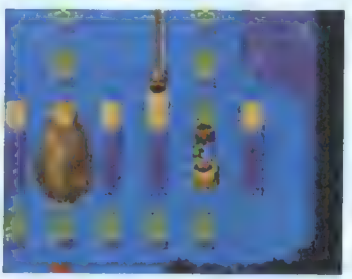
▲ 請從寶島西北角的缺口繞過去。



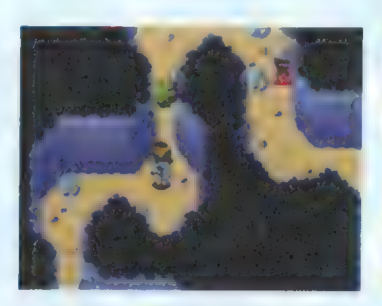
▲ 到這邊的時候請從東邊的出口離開，左上方的寶箱要繞回來時才拿得到。



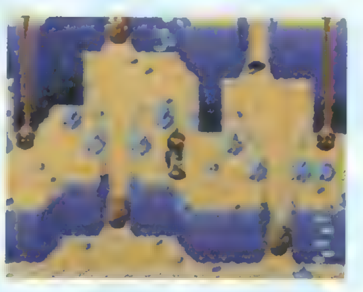
▲ 先從下方繞到木柱旁，把木柱推成這樣…



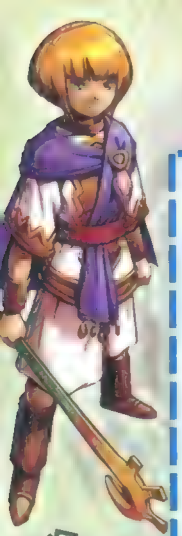
▲ 直接用【グラインド】把最右邊的礁石弄沉可拿到左邊寶箱。



▲ 途中須多次使用【リフト】。



▲ 抓到風之精靈・嘎斯特（ガスト）的房間裡依序將左下、左上、右上的岩石舉起才能繼續前進。

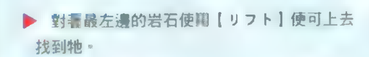


攻略篇

頭目攻略 星星法師 スターマジシャン

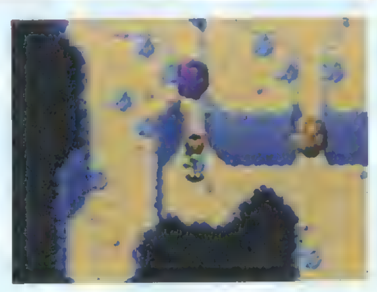
本體1回合攻擊3次，以屬性系的攻擊為主。此外還會召喚リフラッシュボール（主回復）、ガーディアンボール（主防禦）、サンダーボール（雷電系）、アングリーボール（強力攻擊魔法）4種球來幫忙。

戰鬥中要儘量讓對方的球只剩下サンダーボール，因為4種球之中它最沒用。看到他召喚リフラッシュボール和ガーディアンボール要先打倒，因為有它們在的話，你幾乎無法給予主體損傷。



水之精靈・卡西斯（カシス）

夏曼村西南洞窟（シャーマン村南西のどうくつ）。用【リフト】上去，再用【リフト】擋牠的路。



▶ 對著最左邊的岩石使用【リフト】便可上去找到牠。

風之精靈・摩利班（モリバン）

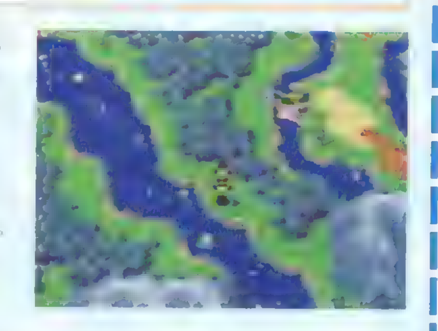
夏曼村（シャーマン村）的試練之路（トライアルロード）。使用【グラビティ】可以過去的洞窟裏面。當牠跟你玩躲迷藏時使用【イマジン】，然後跳到池塘中央對撞。



▶ 利用試練之路盡頭的反重力點。

地之精靈・佩特洛（ペトロ）

夏曼村（シャーマン村）北邊沙漠附近的森林。從沙漠右端向南走到底的森林。



▶ 這裡是筆者抓到牠的位置。

地之精靈・吉歐（ジオ）

亞提卡大陸的潟湖（アテカ大陸のいりえ）。先用【リフト】再用【サイクロン】即可找到。



▶ 吉歐就躲在這裡。

地之精靈・索魯托（ソルト）

基亞那村（ギアナ村）。對著入口附近的草堆正中央的地面使用【スコップ】。



▶ 索魯托就藏在這裡。



火之精靈・夏因（シャイン）

基亞那村（ギアナ村）。對著村子左上的某棵殘幹使用【フォース】。



▶ 對著這棵殘幹使用【フォース】，牠就會跳出來。

火之精靈・柯爾（コア）

木星燈台（シュビター燈台）附近的森林。從亞提卡大陸（アテカ大陸）西北的沙灘登陸向東南走，在有開4個洞的森林附近。



▶ 筆者抓到牠的位置。



火之精靈・菲尼奇（フェニキ）

赫斯佩利亞大陸（ヘスペリア大陸）西南的小屋。需用到【グロウ】。



▶ 把箱子推到最左邊的空隙、推下去。

攻略篇

炎之岩（マグマロック）

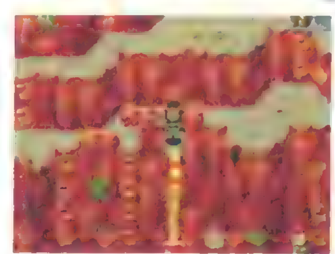
位於根得瓦那大陸西部，全年散發著高溫的大岩石。這裏面秘藏的能源技是什麼呢？

先從外部著手

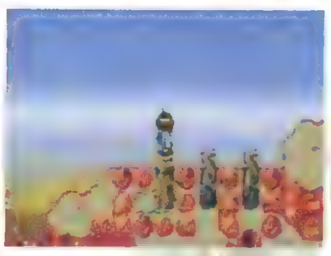
從正面進去是無法前進的，一開始先攀爬岩壁吧！攀到最上面利用大火炎將岩壁炸出一個洞就可以進入內部了。



◀對著神像使用［バースト］，祂會吐火將障礙清除。



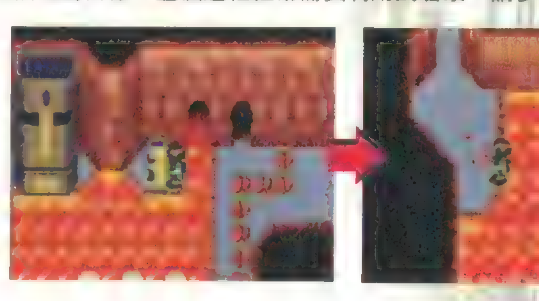
▶這尊神像則會噴出火柱。



◀故意把中央的柱子踩壞，再利用神像噴火破壞障礙物就可以通過了。

內部機關

炎之岩的是由層層包裹的區域所構成，玩家必須通過一層層的考驗，以岩石的核心為目標。整個過程經常需要利用到岩漿，請多注意。



▶在這裡使用［バースト］可牽動中央的巨獅像，讓祂吐出岩漿。

◀然後回到前一房間就可以搭乘活動地板通過了！

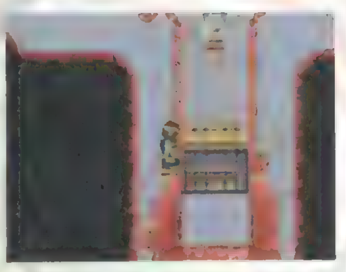


攻





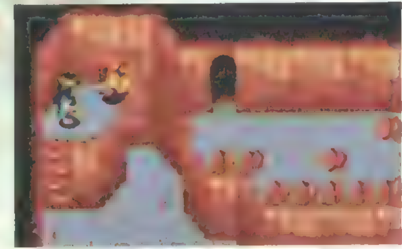
到達第二區的時候別急著灌岩漿，先到底層作好準備工作，到時候才能一舉通過。



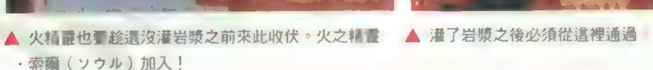
▲ 到這裡踩下機關，把岩漿放掉，然後從區域右上的出口離開



◀ 先來這裡把柱子推到定位





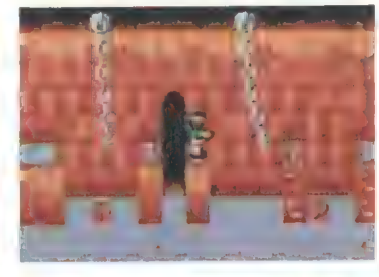


▲ 火精靈也要趁還沒灌岩漿之前來此收伏。火之精靈・索爾（ソウル）加入！

▲ 灌了岩漿之後必須從這裡通過

將礙事的兩根木柱用【バースト】破壞掉之後，再回去將岩漿放掉即可通過此區。

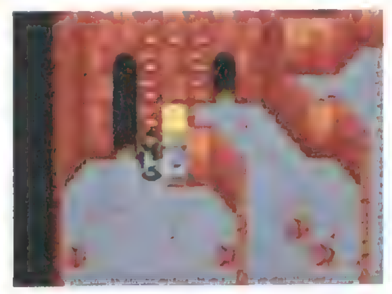
第三區跟第二區不一樣，第一個步驟反倒是灌岩漿，然後通過活動地板之後往左下走，踩踏開關把岩漿放掉。



◀ 利用【スピン】通過



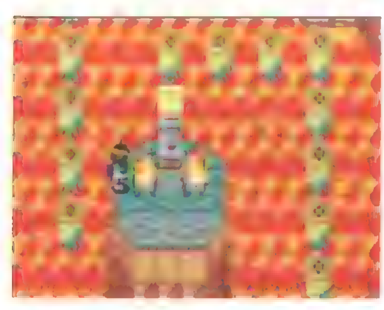
▲ 把這3根柱子推成這樣



▲ 這根柱子則推成這樣



在底層作好準備工作後，再回巨神像處灌岩漿。然後利用活動地板連接剛剛推的３根柱子，繞到右上角的閘門把岩漿再度放掉就可以通過第三區了。再往深處前進，賈思敏會學到新的能源技【プロミネンス】（放火）。回到之前一根柱子旁邊像是有兩隻眼睛的地方使用【プロミネンス】便可取得「熔岩之珠」（マグマのボール）。







▲ 使用【プロミネンス】時要注意你所面對的方向。

▲ 回到這裡使用【プロミネンス】便可進入隱藏通道。

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
ワイズグリフォン	460	487	320	—
ダイナマイトロック	220	401	209	—
リッチ	200	401	330	—
ヘルキメラ	500	396	300	—
レッサーデーモン	450	512	304	—
スモールデス	260	420	273	—

入手道具

マグマボール ・・・・・取得【プロミネンス】後才能拿到的寶箱



洛荷村（ロッホ村）

安卡拉大陸西岸的一個小村莊。聽說礦石是此村的命脈，可是村子附近大部分的礦石都被挖得差不多了，要往村北發展卻被古代遺跡的牆壁阻礙了挖掘的路線，於是大家決定砲轟的方式突破。但是好不容易找到了砲台卻又欠彈丸・・・

算是機緣巧合吧…主角們剛好在炎之岩那裡拿到一顆很像彈丸的珠子，以它作為砲彈果然把堅硬的遺跡牆壁轟出一個大洞！村裡的人為了感謝主角，於是幫主角把大砲安裝在船上作為答謝。

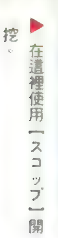
攻略篇

大砲發射！

調查大砲後會出現選項，直接對著它使用「熔岩之珠」（マグマロック），大砲便會發射。然後就可以到對面去了！

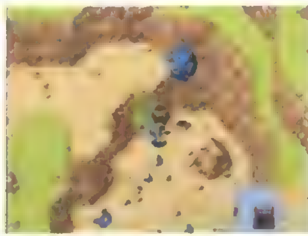
牆壁的另一邊

到大砲轟開的通道中可以找到「岩核」（ゴーレムコア）×2，和一隻風精靈。風之精靈・皮斯（ピース）加入！



▶在這裡使用【スコップ】開挖。





◀用【リフト】把岩石舉起之後還有東西可以挖哦

此外，大砲轟牆事件結束後，原本在下方挖掘的人會離開，在他們挖的地方可以找到「米斯里魯銀」（ミスリルぎん）。



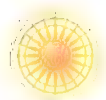
◀別忘了這裡還有喔！

入手道具

ゴーレムコア×2 ・・・・・・遺跡新轟出的通路
ミスリルぎん ・・・・・・・・在村子南邊的土堆使用【スコップ】

安卡拉大陸的洞窟（アンガラ大陸のどうくつ）

位於洛荷村東北的洞窟。此洞窟中沉睡著一股神秘的力量・・・



利用【キャリー】

新的召喚神・豪烈斯（ハウレス）沉睡之處。由於這裡要用到【キャリー】（搬運），所以必須在兩隊會合之後才能拿到喔！附帶一提，召喚豪烈斯的條件是“地３火２”。



▶ 利用【キャリー】製造立足點！

魁魯特島（クエルト島）

赫斯佩利亞大陸以北的一個大島，葛爾夏們在北上的途中路過，想說順便打聽一下北之火一族的情報。結果聽說要通過北方海域需要一種叫做「熔岩之珠」的東西。ＬＵＣＫＹ～！！主角身上剛好帶著這樣東西呢！而且從居民的口中更確定北之火一族就是住在這裡以北的海域之中。



水之精靈・加入

從屋後利用【リリース】可繞到水精靈所在的地方。水之精靈・捷魯（ジェル）加入！



入手道具

パワーアップル

◀在這裡使用【キャッチ】便可拿到「力量蘋果」（パワーアップル）



攻略篇

大西海北方海域（大ウェスト海北のかいいき）～普洛克斯村（プロクス村）

通過冰塊阻礙難行的海域之後，終於到達風雪交加的普洛克斯村。不過在這裡打聽到的盡是壞消息，第一、卡絲特和亞卡迪歐似乎已經出發前往火星燈台了…第二、葛爾夏即將獲釋的雙親以及羅賓的父親多利（ドリー）竟然無緣無故失蹤了……。

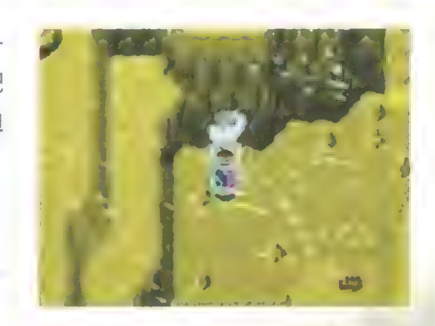
當葛爾夏一行準備從村北的出口離開時，正好遇到擔心卡絲特二人正在猶豫要不要前去找他們倆的村長與村民們。一方面因為北之火一族的民族性最尊敬勇士；一方面可能也是因為沙迪羅斯們當初搶走元素之星的手段不是很光明正大的關係，在長老曉以大義之後，大家不但對沙迪羅斯和梅洛蒂之死既往不究，反而寄望他們能點燃燈台，讓世界恢復正常。因為大家都知道現在能夠救世界的，也只有主角們了。

用大砲突破冰壁

在北方海域的盡頭調查冰壁，選項選【はい】便會發射大砲突破冰壁。

地之精靈・迪克加入

順著村內的河道往北走會撞到一隻地精靈，然後用【スコップ】把牠從雪堆中挖出來。地之精靈・迪克（デク）加入！



▶ 在村北的冰河上使用【スコップ】把牠挖出來

前往村北

在村北的出口會發生對話事件，事件後請從上方離開前往火星燈台。





火星燈台

終於到了最後一座元素燈台了。不過，連掌管火之元素的火星燈台都變成這般冰天雪地的模樣，可見世界受災之重。當務之急就是趕快找到卡絲特他們，拿回火星之星，點燃燈台吧！

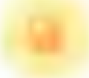
在登頂的途中遇到兩頭火龍，打倒之後才發現他們是卡絲特和亞卡迪歐變的，原來他們在趕往燈頂的途中卻意外地被困在冰塊裏面，一時失去了意識變成龍的模樣，結果在主角們破冰把他們救出的時候襲擊而來，被主角們打倒。倒在地上無法動彈、自知無法完成使命的卡絲特二人，最後還是顧全大局，把火星之星交給了葛爾夏。

突破冰壁

火星燈台的第一道關卡是中央房間的大冰壁。先走唯一能走的路，走到盡頭對著一個大冰塊使用【グラインド】之後，下方冰壁會出現裂縫，然後再回去對冰壁使用【バースト】便可通過。

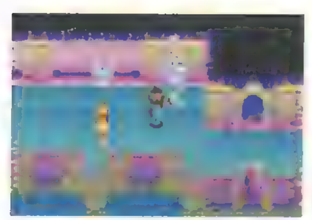


▶ 對著這個冰塊使用【グラインド】。旁邊的火精靈等一下才有辦法拿到。

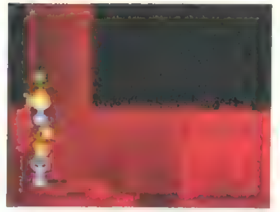


烈火之龍

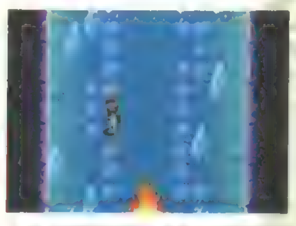
會噴火焰的龍頭的走廊要有耐心才能通過（最好事先把【ムーブ】設成熱鍵）。破壞第二塊冰壁的入口沒有路可是有個魔法陣（請記住這裡），先往右邊深處前進。



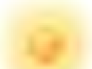
▲ 利用房間左端的龍雕像擋住火，這邊要小心不要被火噴到了喔！



▲ 遇到這種配置就使用【プロミネンス】吧！



▲ 在火球不斷噴來的長廊中，要事先把兩旁的椅子敲掉才好通過。



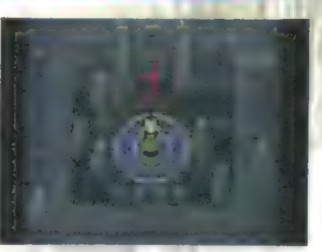
水之精靈・塔拉索加入

到滑冰房間時先把左邊的龍雕像推到另一邊。以水精靈所在房間的右上入口為起點的話，依序輸入『下、左、下、左、上、右、上、左、下、左、下、左』便可抓到牠。水之精靈・塔拉索（タラソ）加入！



◀ 記得先把龍雕像推成這樣喔。

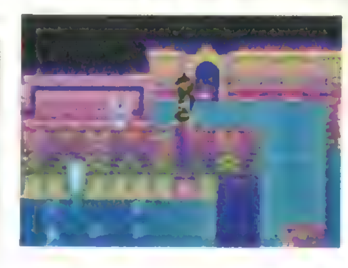
在最深處的寶箱可取得「傳送之天青石」（テレポートのラピス）。裝備者可習得新的能源技【テレポート】（傳送）。在旁邊的魔法陣中央使用【テレポート】便可離開房間。



◀【テレポート】是此作最後一個學到的能源技。

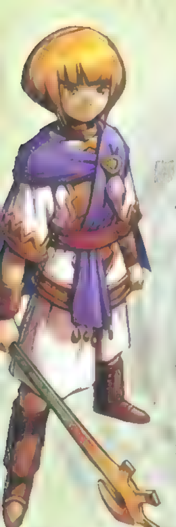
回到之前破壞冰壁的房間內的魔法陣（需用【イマジン】才看得到）使用【テレポート】會被傳送到下一個房間。

▶ 這個房間踩下開關之後要以最快的速度向左方深處前進才能通過。



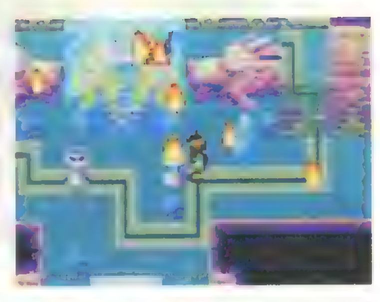


◀ 用龍雕像擋住牆壁龍頭的噴火



經過一連串的長廊到達兩隻火龍夾住冰壁的房間，破壞冰壁後會突入頭目戰！

勝利後可取得「火星之星」（マーズスター），然後到龍像面前使用裝有火星之星的「米斯里魯之袋」（ミスリルのふくろ）燈台的冰會全部化掉。



▲ 在這裡使用【プロミネンス】，然後再對冰壁使用【バースト】。

火之精靈・森巴加入

冰融化之後，回到一開始的３個房間前面，利用左邊的火龍打破冰壁，進入最右邊的入口便可找到火精靈。火之精靈・森巴（サンバ）加入！



▶ 利用這隻火龍打破房間右側的冰壁。

攻略篇

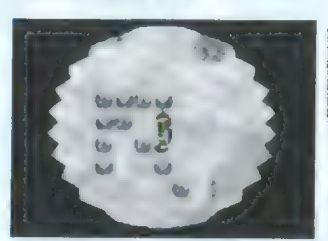
可以利用【テレポート】完成的事

如果想完完全全地全破這款遊戲的話，在取得【テレポート】和火之精靈・森巴之後，必須先回去以前無法前往的地方拿一些東西。攻略重點分述如下：

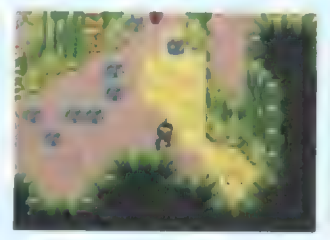
地之精靈・瑪曼（ママン）&召喚神・達坦洛斯（ダイダロス）

在揚比沙漠某個９顆石頭的地方使用【イマジン】，石頭會指示方向。然後朝著其指示的方向使用【サンド】逆流而上便會發現揚比沙漠的地下洞窟（ヤンビさばくの地下どうくつ）。在魔法陣處使用【

テレポート】，此外還要應用【サンド】、【バースト】、【スコップ】等能源技才能找到瑪曼和達坦洛斯，附帶一提，達坦洛斯需要地3火4才能召喚喔。



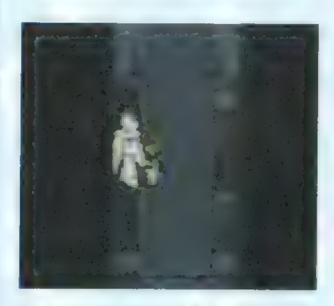
▲使用【イマジン】之後，圖案會變成箭號。



▲在沙中鑽來鑽去的就是瑪曼。

地之精靈・康波伊（コンボイ）&水之精靈・傑洛（ゼロ）&召喚神・卡塔斯托洛夫（カタストロフ）

小島洞窟（小島のどうくつ）。地精靈在魔法陣右邊的水路盡頭。水精靈則必須使用【テレポート】到深處才找的到。走到最深處會碰到一個很強的頭目，打倒他便可取得新的召喚神・卡塔斯托洛夫（カタストロフ）。召喚條件－“風5火3”。



▲對著搖晃的雕像使用【スライド】。

進入小島洞窟的流程

南方之島東邊的小島（サウスアイランド東の小島）

幫企鵝把企鵝娃娃推過來，取得「漂亮的石頭」（きれいないし）。

安卡拉大陸東南的小島（アンガラ大陸南東の小島）

用【ムーブ】製造立足點，攀登到最上層跟小鳥交換物品（記住哦，跟動物交談要用【リード】）。拿「漂亮的石頭」換得「紅色的布」（あかいぬの）。

奧塞尼亞大陸北邊的小島（オセニア大陸北の小島）

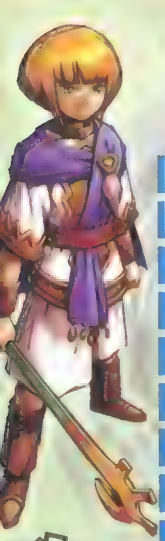
用【サンド】進入牛棚。用「紅色的布」換得「牛乳」（ミルク）。

印多拉大陸西邊的小島（インドラ大陸西の小島）

和海灘上的小狗交談。用「牛乳」換得「小烏龜」（こがめ）。

魔海東邊的小島（まの海の東の小島）

小屋右下有隻烏龜，將「小烏龜」送給牠，牠會載主角到一個秘密的場所去。那裡就是小島洞窟（小島のどうくつ）了。

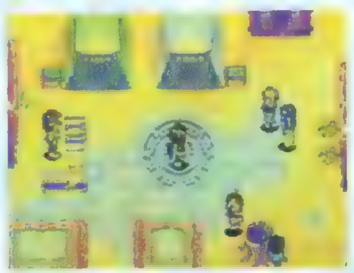


頭目攻略 聖奇尼爾 センチネル

每回合回復２００HP、１０EP，而且每回合發動３次攻擊，非常強力！最好安排一個人負責每回合幫大家補血。他的弱點是地屬性，「アポカリプス」能有效地給他重創。

召喚神・卡隆（カロン）＆召喚神・伊利斯（イリス）

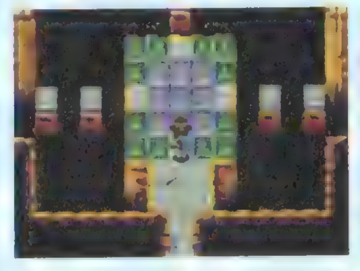
基亞那村（ギアナ村）的阿聶莫斯神殿（アネモス神殿）內部。需已經取得能源技【テレポート】並擁有兩部作品加起來共７２隻精靈才能進入。進入的方法是在〝村子中央〞的魔法陣使用【テレポート】。



▲ 神殿的真正入口其實在這裡。



▲ 請觀察攻略者踩過的地方。



▲ 到這裡時請先往左走，然後從上面繞回來往右走。



▲ 把圖案排成這樣之後，站上去使用【グラビティ】就是頭目戰了。

攻略篇

頭目攻略　迪拉罕　デュラハン

基本資料

名字	HP	EP	經驗值	金錢	弱點
デュラハン	約16000	不明	15600	6775	風

攻擊方式

每回合會發動３次攻擊。除了一般的物理攻擊之外，尚有以下幾種特殊攻擊。

『まのせっしょく』：給予我方２～３人每人１５０左右的傷害，所給予的傷害全部吸收回復自己的ＨＰ。

『ファルミナスエッジ』：給予我方一人絕對的重創。

『デスフォーチュン』：對我方一人發動死之宣告。中術者數回合後會自動死亡。

『スクリーム』：讓我方數人陷入〝惡靈〞的狀態。

『タイトエナジー』：封住我方一人的能源技。

『チャージエレメント』：提升自己的元素力量。

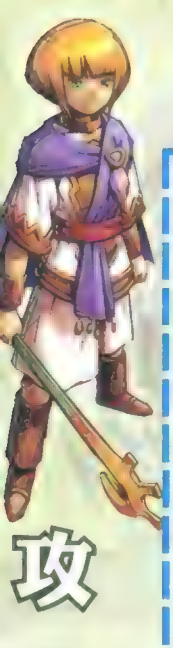
『カロン』（召喚）：全體攻擊，具有即死效果。『チャージエレメント』之後損傷更大。

『ジンヘルストーム』：將場上的同伴（死掉的不算）的所有精靈全部變成リカバー（休息）的狀態

『デスチャージ』：即死效果。

打倒方法

此作最強的頭目！至少要４０級以上才有資格挑戰。在戰鬥前把所有精靈全部設為待機（スタンバイ）的狀態，然後一口氣用召喚打倒他應是最輕鬆的方法。



最後的鍛造

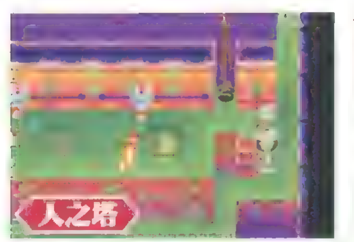
雅拉姆村（ヤラム村）。將至今取得的稀有金屬或物質拿去給鐵匠鍛造吧！這是最後的機會了。

物品變化一覽3　（括號內代表加工費）

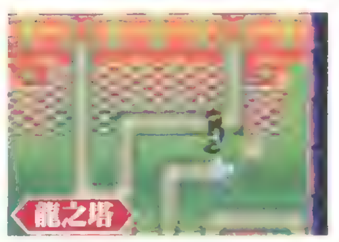
素材		成品（加工費）
オリハルコン	→	ジリオンアーマー（22500）
オリハルコン	→	エクスカリバー（29200）
ダークマター	→	ステルスアーマー（14000）
ミスリルぎん	→	サイキックサークル（8800）
ミスリルぎん	→	ミスリルヘルム（11400）
シルフのはね	→	エアリアルグラブ（5400）
ひとかげのしっぽ	→	フレイムシールド（8600）
スターダスト	→	コメットメイス（8000）
ゴーレムコア	→	ヒュージソード（14000）
さびたアックス	→	バイキングアックス（11000）
さびたツエ	→	りゅうぐうのツエ（10700）

火星燈台後段

回到一開始有3個入口的房間，進入中間的入口會到達一個有人、鳥、魚、龍4個洞口的巨龍前。4個洞口分別通往4座塔，分別到塔頂使用【プロミネンス】點燃壁畫的話，巨龍面前會出現魔法陣。然後在魔法陣上使用【テレポート】便可到達燈台頂端。打倒最終頭目之後，把火星之星投入燈蕊之中，燈台的火就點燃了！




這裡要利用【サンド】通過

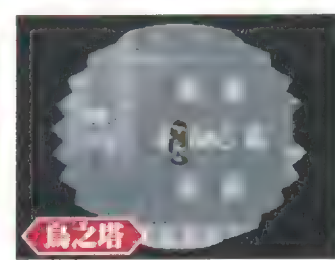


讓火熄滅了之後，從這裡通過

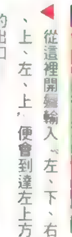

一開始選左邊的洞，之後再選一次左邊才能到達這裡阻斷火焰。




這裡也有一個螺旋風孔






從這裡開始輸入〝左、下、右、上、左、上〞便會到達左上方的出口。



再回來利用這個火炬讓龍像噴火。

敵人一覽：

名字	HP	經驗值	金錢	掉落品
デビルフロッグ	370	417	248	—
ブルーデーモン	520	546	318	—
プレイバード	420	521	295	—
ミノスウォリアー	400	525	276	—
ドードルバグ	200	417	176	—
フレイムドラゴン	5500	5503	3393	エナジークリスタル
ドゥームドラゴン	12000	—	—	—

入手道具：

テレポートのラピス・・・・寶箱



攻略篇

9人好不容易爬到燈台頂端，正欲以火星之星點燃燈台時卻受到了瓦茲曼（ワイズマン）的阻撓……瓦茲曼曾在元素之星被沙迪羅斯等人搶走時救過羅賓和傑拉魯德，所以原本應該是友非敵，但是此刻羅賓們違背了祂阻止燈台被點燃的囑咐反而意圖點燃燈台，所以祂顯然有些不高興・・・

羅賓：「可是不點燃燈台的話，普洛克斯村馬上就要毀滅了！」瓦茲曼：「那是他們罪有應得。」可是羅賓們卻認為普洛克斯罪不至死，況且不點燃燈台世界很快就會被蓋亞斷層所吞噬了！鍊金術的濫用可以靠人為去阻止啊！就在羅賓們據理力爭之時，瓦茲曼卻突然沉默了一會兒，說道「沒有用的，有權力就必定會有紛爭。鍊金術一旦復甦，世界不久後便要滅亡・・・」瓦茲曼說得非常地堅決，而祂似乎也早就知曉世界縮小的事情。知道世界的情況卻還阻止主角們的行動，難道鍊金術復甦之後的世界會比現在還慘嗎？就在此時，瓦茲曼好像感應到了什麼，突然提起了水之能源使－阿雷克斯。眾人一問之下祂又說了一些與阿雷克斯似乎全然不相干卻又令人十分在意的話・・・

「當4座燈台被點燃之時，光會聚集到阿爾發山的索爾神殿。光聚集的瞬間，一種稱為〝黃金太陽〞的現象會照耀在索爾神殿上・・・」
「那種現象代表著什麼？這又跟阿雷克斯有什麼關係呢？」史克雷塔問。
瓦茲曼不理他，繼續自顧自地說著：「4道光線交錯之時…那有如黃金般的光籠罩著索阿爾發山的現象。」

伊旺忍不住插嘴道：「莫非那就是鍊金術的最終形態…？」
「難道…難道那種光能夠生成賢者之石！？」史克雷塔也提出疑問。
「總覺得這次的事情好像是那個叫做阿雷克斯的人的陰謀…」瓦茲曼終於再度提到阿雷克斯。
皮卡德：「你是說這一切都是阿雷克斯為了得到永遠的生命以及支配一切的力量而故意設計的？」
傑拉魯德：「阿雷克斯這傢伙竟敢利用我們，我不會饒他！」
梅莉：「和這種人同族真是羞恥……」

羅賓：「就算真是如此，燈台還是非點燃不可！你說對不對葛爾夏？」

（筆者的回答是【はい】）

「對呀！燈台是不得不點的。至於阿雷克斯那邊…對了，就麻煩瓦茲曼吧！」天真的席娃提出了一點好像有點天真的建議．．．

「不行，我不能出手干預地上人的行動……」
「哦，那就是說我們如果硬要點燃燈台，你也只能靜靜地在旁邊看囉？」賈思敏不愧是毒舌女王，馬上抓住瓦茲曼的話柄。
瓦茲曼好像有點難下台，大眼睛轉了幾圈，欲言又止．．．．





「漂亮！這樣一來瓦茲曼就不能出手了！」伊旺得意地說。
「雖然讓阿雷克斯得逞不太甘心，可是為顧全大局還是先點燃燈台再說吧。」傑拉魯德附和道。
「葛爾夏，放心大膽地把火星之星丟入燈蕊之中吧！」羅賓道。
（當然還是選【はい】）
可是瓦茲曼卻擋在路中間・・・

皮卡德：「瓦茲曼，你不是不能干預地上人的事嗎？」
瓦茲曼：「我不會阻攔，但是如果發生奇蹟使你們無法點燃燈台的話，你們要怎麼辦？」
伊旺：「奇蹟…什麼奇蹟？」
瓦茲曼：「如果你們能戰勝那個奇蹟，那就點吧……」
史克雷塔說：好像會有什麼事情發生的樣子，大家不要掉以留心喔！」
他話剛說完，突然從天空飛下了一隻3頭巨龍・・・・・

席娃：「三頭龍…！？這就是奇蹟嗎…！？」
皮卡德：「既然自己的未來要靠戰鬥來創造，大伙兒奮勇直前吧！」
傑拉魯德：「瓦茲曼大概不知道我們才剛剛打倒兩隻龍而已吧！」
梅莉：「三頭龍不足以阻擋現在的我們。」
伊旺：「戰鬥吧！為了我們的未來。」
此時史克雷塔好像感覺到有些不對勁・・・

「已經打倒了兩頭龍，現在又出現了三頭龍…」「！？…葛爾夏，這隻龍打不得啊……」
「現在回頭已經來不及了，史克雷塔。」傑拉魯德道。
「葛爾夏不行！…」
（突入戰鬥！）







打倒三頭龍後

羅賓：「有人倒在地上……」
史克雷塔：「所以我才叫你們別打的嘛！」
史克雷塔：「光打倒那隻龍是沒用的…」
傑拉魯德：「戰鬥前史克雷塔確實有叫我們停手耶…」
梅莉：「史克雷塔你知道些什麼？」
史克雷塔：「這是瓦茲曼的圈套…」
伊旺：「瓦茲曼的圈套！？什麼意思？」
史克雷塔：「瓦茲曼大概知道阻擋不了我們，所以做出這麼殘酷的事……」
「你到底在說什麼，我都聽不懂…」傑拉魯德有點火了。
賈思敏：「席娃，我們先確認一下他們是誰吧。」
史克雷塔：「不要看…不要看啊，看了只會悲傷…」

史克雷塔怎麼來得及阻止他們，賈思敏還是看了・・・
「怎麼了，賈思敏？」
「不可能！不可能！！」賈思敏瘋了似的大叫。
「嗚…呃…」一名男子似乎還沒死，發出了微微的呻吟聲。
羅賓聽到他的聲音頓時身體一震！
「羅賓…我認得那個人…那個人是你父親耶。」傑拉魯德的聲音已經開始顫抖了。

伊旺：「那另外兩個人該不會…」
「呃啊…」另外兩個人也發出了一絲絲的聲音。
「爸爸…媽媽…」賈思敏悲傷地叫著他們。
皮卡德：「我救葛蘭夏的雙親，梅莉妳救多利，快。」
「我如果早一點發覺就沒事了…」史克雷塔自責地說。





攻略篇

多利和葛爾夏兄妹的雙親終究還是回天乏術，雖然難免悲傷，但主角們總算拯救了世界。用3人的生命換來的世人的生命安全，對大部份的人來講是值得的吧。

點燃燈台之後，大家突然聽到遠處傳來一陣聲音，原來是梅莉的故鄉伊密魯村的小孩子隔空傳話。據他們說是一顆只有一隻眼睛的大石頭托夢給他們叫他們到水星燈台下傳達『快離開阿爾發山及所有燈台！』的訊息。……一隻眼睛的大石頭？瓦茲曼？…為什麼？

正在猶豫要不要帶主角的父母親屍首逃走之際，黃金太陽的現象已經開始了…燈台上頓時發出黃金般的刺眼光線．．．．





普洛克斯村（プロクス村）<結局>

村長：「謝謝你們！羅賓、葛爾夏，還有史克雷塔。」
長老：「幫我們點燃火星燈台，蓋亞斷層好像也停止擴大了。」
羅賓：「能成功拯救威亞特真是太好了！」
村長：「為了點燃燈台讓你們遭遇千辛萬苦，我們實在不知該如何報答你們才好：…」
史克雷塔：「沒想到點燃燈台之後會發生那樣的事情…」
史克雷塔：「在那美麗至極的光線射出之際，我們已經忘記之前的辛苦了。」
羅賓：「扛著父親往燈台下跑的時候我還在想說怎麼辦呢！」
史克雷塔：「要不是大家竭盡全力地搶救，不然還無法得救呢。」
村民：「那光線讓我看到入迷…」
史克雷塔：「沒能好好地欣賞那光線，心中有些遺憾呢。」
長老：「同樣是研究鍊金術的人，你的心情我能了解。」
羅賓：「我倒是看見藍色、水藍色還有紅色的光朝東南方而去…」
長老：「那是你們的故鄉－海迪亞村的方向對不對？」
羅賓：「嗯，那道光線前進的方向是往阿爾發山和海迪亞村沒錯。瓦茲曼所說的話果然應驗了…」

長老：「然後那黃金……彷彿太陽般的那個東西…會在海迪亞發生嗎？」
史克雷塔：「聽說會在阿爾發山發生……是一個稱為〝黃金太陽〞的現象。」
村長：「傳說中黃金太陽是賢者之石被創造之際所散發的光芒。嗯……」
史克雷塔：「你們也知道這個傳說！？能不能多告訴我一些。」
長老：「黃金太陽的光誕生的時候那裡發生了什麼事，恐怕是我們很難想像得到的…」
羅賓：「我們就是擔心這個才想回海迪亞的。」
村長：「你們還是非回去不可？」
長老：「本來是想留你們在普洛克斯好好招待的…不過我看很難留得住你們了。」
羅賓：「我們有機會還會來造訪普洛克斯的對吧？」

（筆者選【はい】）



長老：「希望你們想到自己曾拯救過的村子的時候，再來造訪普洛克斯吧。」
史克雷塔：「那時候可能我已不在世上的了吧…」
村長：「別這麼說，你一定可以活得長長久久的。」
史克雷塔：「我們該出發了。」

羅賓：「沒錯，史克雷塔。不這樣的話，他們恐怕要等得不耐煩了……」
長老：「說到他們，他們…簡直是從死亡邊緣被拉回來的人。」
村長：「發生這種事…我還是有點不太敢相信。」
史克雷塔：「我也搞不太懂。但是從燈台放出的火的能量看來，拯救生命的結果是可以確信的。」
史克雷塔：「那時，光從燈台中冒出的那一刻，火之能量瞬間湧出、注滿了整個燈台。那股力量居然能讓他們奇跡似地生還…連我都沒有辦法解釋。」
長老：「說不定因為他們是能源使，身上具備那種力量的素質，才得以得救的吧……」
賈思敏：「哥哥好了沒有…大家在等呢！」
史克雷塔：「慘了…是賈思敏。我們太晚走她又要生氣了。」
羅賓：「跟她說馬上走好了，葛爾夏？」

（筆者選【はい】）

羅賓對賈思敏說：「不好意思，快了快了。妳先在村口等一下吧。」
賈思敏：「真是的，讓我等太久可不饒你們哦！」
羅賓：「不得不出發了。大家」
史克雷塔：「可惜不能多待一會兒，走吧。」
村長：「請保重…」
長老：「我們一定不會忘記你們。」

（操作主角到村口之後）





攻略篇

賈思敏已經爆跳如雷：「哥你太慢了啦！爸爸媽媽都等到不耐煩了！」
「不會啦葛爾夏，好好地跟普洛克斯村的人告別吧。」
「嗯，葛爾夏。爸爸媽媽受村長他們照顧不少喔。」葛爾夏的父母親居然沒死！！
「不行不行，哥哥他們一講下去就沒完沒了了啦！」賈思敏馬上制止。
席娃：「瞧，賈思敏已經完全恢復了哦！」
皮卡德：「燈台之戰後才哭得像個什麼一樣的呢…」
賈思敏：「我，我哪有哭得像什麼一樣…」
梅莉：「失去自己父母任誰都會哭泣的呀…」
母親：「啊，賈思敏妳又哭啦？」
賈思敏哭著說：「因為…人家沒有哭嘛……」
傑拉魯德：「啊～啊，有家人陪伴真好，我也好想趕快見到家人…」
伊旺：「要是大家在海迪亞的家人朋友都平安無事，那就好了……」
羅賓：「好想馬上飛到海迪亞，飛到媽媽的身邊……一刻都等不下去了！」
多利：「琪妮應該沒事吧……我相信她…在見到我之前一定會沒事的。」
史克雷塔：「大家久等了，我們現在就出發前往海迪亞吧。」
史克雷塔：「出普洛克斯之後直接乘船前往海迪亞…」
葛爾夏的母親：「終於可以坐上長翅膀的船了，是什麼樣子的船真是期待～。」
葛爾夏的父親：「嗯。當初怎麼來到普洛克斯都完全沒印象了…這應該是第一次坐船吧。」
多利：「聽說船會搖，應該不會翻吧……」
史克雷塔：「我們搭乘的古代文明的船非常地舒適，大家不用擔心。」
羅賓：「看來在到達海迪亞之前會有一段非常熱鬧的旅程喔。」

（筆者選【はい】）

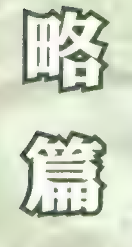
羅賓：「現在想起從海迪亞出發時的心境，真的很難以置信呢…」
賈思敏催促道：「這些話以後再說…已經耽擱不少時間了。哥我們出發吧！」
她說完就領著大家先走了・・・
史克雷塔：「依依不捨對吧？羅賓、葛爾夏。」

（筆者選【はい】）



史克雷塔：「想到這一路走來，我也是一樣的心情……」
羅賓：「不知道海迪亞是不是和普洛克斯一樣平安無事…」
史克雷塔：「我看很難……」
傑拉魯德：「那我的父母……還有大家怎麼辦！」
不知何時傑拉魯德和賈思敏已悄悄來到史克雷塔身後．．．
史克雷塔：「哇，你們倆個也在啊…！」
賈思敏：「史克雷塔你老實回答我，我們的海迪亞是不是已經不存在了？」
史克雷塔緩緩地搖了搖頭：「我也不知道。」
傑拉魯德：「騙人！你不是認為海迪亞已經完蛋了嗎！」
史克雷塔：「那只是可能…」
羅賓：「如果真是那樣，那我們回海迪亞不就沒有任何意義了……」
史克雷塔：「你是這麼想的啊，羅賓。你也一樣吧葛爾夏？」

（筆者選【はい】）





史克雷塔：「你們忘記了嗎？那個時候的情景。」
傑拉魯德：「那個時候……」
史克雷塔：「沒錯！傑拉魯德。剛點燃燈台的那個時候哈摩他們所講的話。」

賈思敏：「與水星燈台的孩子們的那些對話嗎？」
羅賓：「說什麼…遠離燈台……呃…？」
史克雷塔：「嗯，那是瓦茲曼要大家避難所托夢的訊息。」
傑拉魯德：「那又怎麼樣呢？」
史克雷塔：「你還不懂嗎，傑拉魯德？」
史克雷塔：「那就是說即使海迪亞村消失了，村裡的人們也一定會得救的訊息呀！」
賈思敏：「對呀。海迪亞的大家又不一定會跟海迪亞一起消失……」

傑拉魯德：「對！我父母一定還活著…」
羅賓：「我們差點忘了那個時候的事呢。」
賈思敏：「傑拉魯德。我們把這件事告訴大家吧！」
說完賈思敏和傑拉魯德就先走了。
史克雷塔：「我們走吧。大家在等著我們呢。」
史克雷塔轉身欲走但羅賓似乎還有疑問．．．
「史克雷塔…」
「瓦茲曼為什麼要把父親們變成龍和我們戰鬥，你知道嗎？」
「想想看，父親們那時不是幾乎已經快要死去了…為什麼還會……」

「他可以讓他們就這樣死去對不對？」史克雷塔接著說。
史克雷塔：「死而復活是事實，但為什麼會這樣我也不清楚……」
史克雷塔：「那些所謂〝神〞的想法我們凡人是不會懂的…我只覺得…我們被瓦茲曼考驗了一次……」
羅賓：「被考驗…考什麼？」
史克雷塔：「這個答案恐怕要靠你們自己去找了。」
史克雷塔：「我們人類是要使用鍊金術毀滅這個世界？還是把它變成很棒的東西？我們在接受第一次考驗的時候一定合格了吧…」



史克雷塔：「哇！大家都走了那麼遠了啊！我們不快一點就趕不上大家了哦。」
史克雷塔：「我雖然要回海迪亞，可是我可不想用走的啊…你們如果不想用走的的話就跟著我吧！」
兩人點了點頭・・・

史克雷塔：「好！羅賓、葛爾夏我們出發了！」

攻略篇



靈峰阿爾發山脈這方面，阿雷克斯一個人正努力地向上攀爬著…
「錬金術的究極現象－黃金太陽已經開始了……」
「等我…等我一下…等我爬到阿爾發山頂…」



他爬上山頂時・・・
「終於…我終於得到了永遠的生命和所有的力量了。」
「可以隨心所欲地操縱自然的力量了！」
「狂風啊，猛烈地吹襲這阿爾發山吧！」
　可是大自然好像並沒有照他所說的意思去做・・・
「！？奇怪…我應該確實已經得到所有的力量才對呀…為什麼風不吹…誰！？」

　此時一顆只有一隻眼睛的大石頭出現在他身旁・・・
瓦茲曼：「瓦茲曼。」
阿雷克斯：「海迪亞之神－瓦茲曼！」



瓦茲曼：「你想得到所有的力量是吧…」
阿雷克斯：「我現在剛得到所有的力量。」
瓦茲曼：「接近一切的力量…」
阿雷克斯：「接近一切的力量…那是什麼力量…？」
瓦茲曼：「接近永遠的生命…比之前更強的能量。」
阿雷克斯：「你敢惹火我，我就讓你知道我擁有多大的力量！」

阿雷克斯催動身體的能量，全身頓時散發出光芒．．．
阿雷克斯：「看吧，我的身體裡面蘊藏著多強的力量啊。」

可是瓦茲曼發出能量比他強上好幾倍，頓時將阿雷克斯震倒在地．．．
「為什麼…我應該已經得到所有的力量了啊…為什麼還會輸…」阿雷克斯不甘心地說。
「你的力量並不是一切。而是比之前更強的力量，和接近永遠的生命……」瓦茲曼的回答。
「不會的…是誰壞了我的好事…是誰…」
「我把火星之星交給了羅賓。」
「你…為什麼…」

此時突然一陣強烈的地震開始了．．．
「天地要開始活動了，阿雷克斯你快逃吧！」
「什麼…！？」
「阿爾發山會被大地吞噬…如果不逃的話大家都會被吞噬的。」
「雖然想逃可是…我身體麻痺動不了了…」
「沒有擁有一切的力量的你如果被大地吞噬掉的話我也救不了你。」
「你如果逃得出去總有一天我們會再見面的…」

瓦茲曼說完就離開了．．．



賈思敏：「快到了，海迪亞快到了！」
傑拉魯德：「……」
席娃：「傑拉魯德…。不是要回海迪亞嗎…怎麼看你好像沒什麼精神……」
伊旺：「傑拉魯德心裡一定很擔心村子的情況。」
梅莉：「過了這片山坡就是海迪亞了。」
皮卡德：「第一次來到海迪亞。不知是個什麼樣的地方…」
史克雷塔：「很漂亮的地方。皮卡德一定會喜歡的。」
葛爾夏的父親：「不知道會不會見不到人…我有點害怕……」
葛爾夏的母親：「我也是。拜託誰去看一下吧！」
羅賓：「我去。葛爾夏你也一起吧！」
多利：「情況怎樣，羅賓？」
羅賓：「正在找。」
羅賓：「啊！這是……」
賈思敏：「怎麼了羅賓？哥你快告訴我呀！」
葛爾夏：「說出來妳不要嚇到，賈思敏…海迪亞和阿爾發山還有大家都消失了……」
傑拉魯德：「你說什麼…！」



整個靈峰阿爾發山幾乎都沉到地底下了，只露出一小塊的山頂。
葛爾夏的父親：「太慘了…」
葛爾夏的母親：「那是阿爾發山嗎…」
羅賓：「媽媽…」
多利：「琪妮……」
傑拉魯德：「爸爸！媽媽！」
賈思敏：「羅賓、傑拉魯德…他們３個就這樣走了…」
賈思敏：「想想辦法啊！」
皮卡德：「能怎麼辦呢…」
史克雷塔：「喊他們回來呀，可是我老人家聲音太小…」
葛爾夏：「我來喊。」
葛爾夏：「大叔－羅賓－－傑拉魯德－－」
葛爾夏：「我可以了解親人下落不明的那種心情…可是就算待在這裡再久，親人也不會回來啊！」
葛爾夏：「大家先到庫波亞普村去問問看吧！」
「……」

傑拉魯德：「葛爾夏。你的親人都平安無事所以你可以說風涼話…可是我只有一個人，以後要怎麼過呢…」
席娃：「好可憐哦。」
賈思敏：「算了席娃，他總會回來的…對悲傷的傑拉魯德來說，那樣的說法才可憐呢…」
梅莉：「嗯，應該吧。」
傑拉魯德：「什麼嘛，席娃和梅莉也覺得失去雙親的我很奇怪嗎…」
「傑拉魯德真沒用。」遠處突然傳來這麼一句話。
「什麼？那是什麼聲音！？」
「？」
「我還以為出去闖一闖回來會成熟一點呢…」那個人繼續說道。
「！」
「嘿嘿，哥哥愛哭鬼的樣子我看見了哦！」另一個人也說話了。
「！！」



「你活著回來了啊，傑拉魯德。對了，你這孩子命硬到想死都死不了啊。哈哈…」父親帶著笑容調侃著他。

「歡迎你回來，傑拉魯德。」母親高興地說。

「還活著啊，真是太神奇了。你的表情怎麼這麼奇怪啊…傑拉魯德」爺爺也加入調侃的行列。

「你們是怎麼得救的？」

「瓦茲曼突然出現…跟我們說趕快逃難大家就都慌慌張張地逃了呀。」

「可是大家都無家可歸了……」

「原來是瓦茲曼救了大家啊…」

傑拉魯德：「現在我不是孤孤單單的一個人了。」

史克雷塔：「大家都逃了，那琪妮……」

羅賓的母親琪妮原來就站在附近。

多利：「琪妮…」

羅賓：「媽媽！」

琪妮：「多利、羅賓，你們回來了。」

多利：「妳果然還活得好好的。」

琪妮：「你們也是」

三人不禁緊緊地相擁在一起。歷劫歸來的勇者們與躲過一劫的家人們互相傾訴想念之情，這片土地上到處洋溢著喜悅的氣氛。

~THE END~

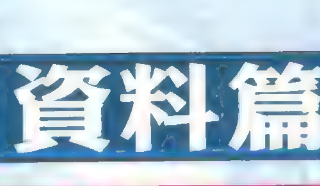


MEMO

MEMO




資料篇




資料篇

防具



鎧

名稱	售價	防御力	效果	說明／補充
レザーアーマー	240	12	−	在村莊或城鎮等有賣
チェインメイル	2000	25	−	在村莊或城鎮等有賣
アーマーシェル	3600	30	−	在村莊或城鎮等有賣
プレートメイル	4400	33	−	在村莊或城鎮等有賣
スチールアーマー	4900	36	−	在村莊或城鎮等有賣

服

名稱	售價	防御力	效果	說明／補充
コットンのふく	20	3	−	在村莊或城鎮等有賣
トラベルベスト	50	7	−	在村莊或城鎮等有賣
シルバーベスト	3200	28	−	在村莊或城鎮等有賣
スカラーウェア	850	18	EP+8	在村莊或城鎮等有賣

ローブ（袍）

名稱	售價	防御力	效果	說明／補充
ワンピース	25	4	−	在村莊或城鎮等有賣
たびのローブ	200	10	−	在村莊或城鎮等有賣
シルクのローブ	1400	20	−	在村莊或城鎮等有賣
マジカルカソック	9000	39	Ep自動回復2	掘出物

シャツ（外套）

名稱	售價	防御力	效果	說明／補充
ランニングシャツ	400	1	速度（すばやさ）+15	抽獎的贈品
ミスリルシャツ	2900	10	HP+5	抽獎的贈品
シルクのビスチェ	1800	6	運氣（運のよさ）+1	抽獎的贈品

グラブ（護腕）

名稱	售價	防御力	效果	說明／補充
キルトグラブ	10	2	—	在村莊或城鎮等有賣
レザーグラブ	220	10	—	在村莊或城鎮等有賣
ガントレット	1600	23	—	在村莊或城鎮等有賣
パワーグラブ	4000	32	攻擊力+10	掘出物

盾

名稱	售價	防御力	效果	說明／補充
ウッドシールド	40	6	—	在村莊或城鎮等有賣
ブロンズシールド	500	14	—	在村莊或城鎮等有賣
アイアンシールド	1200	20	—	在村莊或城鎮等有賣
ナイトシールド	3000	28	—	在村莊或城鎮等有賣
ミラーシールド	5200	39	使用的話使敵人被幻覺包圍	掘出物



腕輪

名稱	售價	防御力	效果	說明／補充
かわのうでわ	180	7	—	在村莊或城鎮等有賣
アームレット	900	17	—	在村莊或城鎮等有賣
ヴァンアームレット	2000	25	—	在村莊或城鎮等有賣

帽子

名稱	售價	防御力	效果	說明／補充
レザーキャップ	30	3	—	在海迪亞村（ハイディア村）等有賣
ウッドキャップ	400	10	—	在村莊或城鎮等有賣

冠

名稱	售價	防御力	效果	說明／補充
マーベラスクラウン	—	40	Ep自動回復8	雷姆利亞之泉（レムリアのいずみ）的獎品

ヘルム（頭盔）

名稱	售價	防御力	效果	說明／補充
オープンヘルム	180	9	—	在村莊或城鎮等有賣
ブロンズヘルム	600	14	—	在村莊或城鎮等有賣
アイアンヘルム	1600	20	—	在村莊或城鎮等有賣
スチールヘルム	3100	27	—	在村莊或城鎮等有賣
シルバーヘルム	3900	30	—	在村莊或城鎮等有賣
ナイトヘルム	4600	35	—	在村莊或城鎮等有賣



サークル（頭環）

名稱	售價	防御力	效果	說明／補充
サークレット	120	6	—	在村莊或城鎮等有賣
シルバーサークル	1300	16	—	在村莊或城鎮等有賣
プロテクトサークル	3400	25	—	在村莊或城鎮等有賣
プラチナサークル	4200	29	—	在村莊或城鎮等有賣

ブーツ（鞋）

名稱	售價	防御力	效果	說明／補充
けがわのブーツ	1200	2	水耐性+15	基亞那村（ギアナ村）抽獎的獎品
スーパーかめブーツ	600	3	速度（すばやさ）1/2	小島洞窟（小島のどうくつ）內部
クイックブーツ	2100	3	速度（すばやさ）+20	基亞那村（ギアナ村）抽獎的獎品

武器

長劍





武器名	買值/賣值	攻擊力	裝備角色	必殺技
ロングソード	200/150	14	葛.皮.羅.傑	—
「デリィ村」等之武器屋				
ブロードソード	1000/750	40	葛.皮.羅.傑	—
「アラフラの町」等之武器屋				
バスタードソード	4000/3000	70	葛.皮.羅.傑	—
「ヤラム村」等之武器屋				
グレートソード	7000/5250	90	葛.皮.羅.傑	—
「ギアナ村」等之武器屋				
ストームブレード	3900/2925	60	葛.皮.羅.傑	バッドハリケーン發動
「エアーズロック」的寶箱				
あまくものつるぎ	11800/8850	130	葛.皮.羅.傑	らいじんのいかり發動
「ガイアロック」打倒大蛇後回イズモ村和スサ講話後用【サンド】到大蛇的尾巴				
ライトニングソード	11400/8550	134	葛.皮.羅.傑	フラッシュエッジ發動
「サウスアイランドのとう」的寶箱				
ヘスティアブレード	12900/9675	145	葛.皮.羅.傑	ホットスフィア發動
「レムリアのいずみ」的獎品之一				
ローバーブレード	7600/5700	101	葛.皮.羅.傑	アーマーシュレッド發動
「さびたソード」（レムリア的ルンパの塔附近的沙子用【スコップ】挖掘）加工而成				
ルーンブレード	?/?	162	葛.皮.羅.傑	ボイドエナジー發動
「マグマロック」出現的魔物「レッサーデーモン」會掉的東西				
ソルブレード	31200/23400	200	羅.傑	ハルマゲドン發動
「マーズ燈台」的寶箱				
ヒュージソード	14000/10500	155	葛.皮.羅.傑	ヘビーディバイド發動
「ゴーレムコア」加工而成				
ミスリルブレード	?/?	160	葛.皮.羅.傑	レーテアルピオン發動
「ミスリルぎん」加工而成				
レヴァテイン	?/?	173	葛.皮.羅.傑	ヘルファイア發動
「ミスリルぎん」加工而成				



ダークサイドソード	24200/18150	210	葛.皮.羅.傑	アケロングリーフ發動（詛咒）
「ダークマター」加工而成				
エクスカリバー	29200/21900	180	葛.皮.羅.傑	セレスレジェンド發動
「オリハルコン」加工而成				
ほのおのつるぎ	23400/17550	176	葛.皮.羅.傑	ひけんれんごく發動
「北イースト海の寶島」的寶箱				
グランシャムシール	10000/7500	99	葛.皮.羅.傑	ストロングアシッド發動
武器屋的挖出物				
シルバーブレード	12000/9000	176	葛.皮.羅.傑	アクアストライク發動
武器屋的挖出物				





輕劍（かるめの劍）

武器名	買值/賣值	攻擊力	裝備角色	必殺技
ショートソード	120/90	8	席、梅以外	—
「デリィ村」等之武器屋				
ハンターソード	520/390	28	席、梅以外	—
武器屋				
バトルレイピア	2900/2125	58	席、梅以外	—
武器屋				
マスターレイピア	6800/5100	86	席、梅以外	—
「ギアナ村」等之武器屋				
シノビカタナ	8800/6600	94	席、梅以外	レジストスラッシュ發動
武器屋的挖出物				
スイフトソード	9400/7050	104	席、梅以外	ソニックスラッシュ發動（風之力+10%）
武器屋的挖出物				
かいぞくソード	2000/1500	34	席、梅以外	スリーピーウェーブ發動
「オセニア大陸をむすぶガケ」的寶箱				
ヒュプノスソード	2900/2175	49	席、梅以外	ムーエーエア發動
「ポビーチー村」的寶箱（在村子地底使用【イマジン】回到地上，往入口的方向走）				
コルセアシミター	6300/4725	90	席、梅以外	ムーンスマッシュ發動
「さびたソード」（アクアロック內部）加工而成				
ミストサーベル	8600/6450	110	席、梅以外	フォッグスタッブ發動
「アクアロック」的寶箱				
シルフレイピア	10100/7575	124	席、梅以外	アングリーゼファ發動
「シルフのはね」加工而成				
パイレーツサーベル	10600/7950	136	席、梅以外	カサゴポイズン發動
「さびたソード」（サウスアイランドのとう東邊的淺灘）加工而成				
フォトンレイプア	13600/10200	151	席、梅以外	ライトミラージュ發動
「シュピター燈台」的寶箱				
バーニングソード	14600/10950	157	席、梅以外	ブレイズラッシュ發動
「ひとかげのしっぽ」加工而成				
マサムネ	16400/12300	161	席、梅以外	そうりゅうざん發動
對「ヤラム村」鍛冶屋旁的斷木使用【フォース】，對草使用【サイクロン】再往深處走的寶箱				
ティシフォンソード	23000/17250	178	席、梅以外	ヘブンベンジェンス發動
「小島のどうくつ」出現的魔物「クルーエルドラゴン」可能掉落的東西				



斧（アックス）

武器名	買值/賣值	攻擊力	裝備角色	必殺技
バトルアックス	280/210	24	葛.皮.羅.傑	—
「マドラの町」等之武器屋				
ブロードアックス	1400/1050	50	葛.皮.羅.傑	—
「ヤラム村」等之武器屋				
グレートアックス	5200/3900	80	葛.皮.羅.傑	—
「ギアナ村」等之武器屋				
テミスアックス	1900/1425	30	葛.皮.羅.傑	ジーコラプス發動
「デカン高原」的寶箱				
ホイールアックス	4700/3525	76	葛.皮.羅.傑	パワードライヴ發動
「ミング山みゃく」の寶箱				
タルタロスアックス	10800/8100	127	葛.皮.羅.傑	ブラックサック發動
「アンコール遺跡」的魔物「ミノタウルス」可能掉落的東西				
バイキングアックス	11000/8250	198	葛.皮.羅.傑	スタンライトニング發動
不明				
マイティアックス	?/?	142	葛.皮.羅.傑	ヒートスマッシュ發動
「レムリアのいずみ」的獎品之一				
アポロンアックス	?/?	158	葛.皮.羅.傑	不明
「ひとかげのしっぽ」加工而成				
ガイアアックス	16400/12300	163	葛.皮.羅.傑	アースマザー發動
「ゴーレムコア」加工而成				
ステラアックス	?/?	171	葛.皮.羅.傑	不明
「オリハルコン」加工而成				
ドラゴンアックス	10300/7725	140	葛.皮.羅.傑	ヒートミラージュ發動
不明				

棍棒（メイス）

武器名	買值/賣值	攻擊力	裝備角色	必殺技
ミドルメイス	80/60	6	賈、伊以外	−
「デリィ村」等之武器屋				
ヘビーメイス	500/375	26	賈、伊以外	−
「アラフラの町」等之武器屋				
バトルメイス	2600/1950	56	賈、伊以外	−
「ヤラム村」等之武器屋				
スターメイス	6200/4650	84	賈、伊以外	−
「ギアナ村」等之武器屋				
ブロウメイス	2800/2100	45	賈、伊以外	ブーストガッシュ發動
不明				
ホーリィメイス	8400/6300	112	賈、伊以外	ブラインドスモッグ發動（HP回復+3）
武器屋的挖出物				
おにのメイス	9200/6900	115	賈、伊以外	リスプアイ發動
「さびたメイス」（ガイアロック內部）加工而成				
タナイスメイス	10400/7800	125	賈、伊以外	ハートブレイク發動
不明				
タングステンメイス	14700/11025	159	賈、伊以外	ハンマースフィア發動
「ゴーレムコア」加工而成				
コメットメイス	8000/6000	105	賈、伊以外	アイスクラッシュ發動
「スターダスト」加工而成				







杖（つえ）

武器名	買值/賣值	攻擊力	裝備角色	必殺技
シャーマンのツエ	-/-	11	賈.席.梅.伊	ー
マジックロッド	380/285	21	賈.席.梅.伊	ミルキークラウド發動
セイントアンク	1600/1200	60	賈.席.梅.伊	アンチエナジーレイ發動
サイキックロッド	3800/2850	84	賈.席.梅.伊	エナジーサック發動
スピリットワンド	5400/4050	99	賈.席.梅.伊	フロストバイト發動
エンジェルアンク	6400/4800	108	賈.席.梅.伊	ライフサック發動
デビルスティック	10000/7500	120	賈.席.梅.伊	バッドオーメン發動（詛咒）
クリスタルロッド	13400/10050	138	賈.席.梅.伊	ドロウンキル發動
さそりのツエ	13400/10050	180	賈.席.梅.伊	ニルヴァーナ發動
うみなりのツエ	10100/7575	164	賈.席.梅.伊	ランブリンエナジー發動
りゅうぐうのツエ	10700/8025	179	賈.席.梅.伊	エージングガス發動

道具

一般道具

名稱	買值／賣值	解說
やくそう	10／7	回復同伴一人的ＨＰ５０
どくけしそう	20／15	回復同伴一人的毒、猛毒狀態
きつけぐすり	30／22	回復幻覺、麻痺、睡眠的狀態
せいなるはね	70／52	使用的話就會較難遭遇敵人
けむりだま	30／22	使用的話就會奪取敵人視界，使其攻擊較難命中
ねむりだま	60／44	使用的話可以讓敵人開始睡眠
いばらのたね	50／37	可進行地屬性攻擊的道具
すいしょうのこな	60／45	可進行水屬性攻擊的道具
オイルドロップ	30／22	可進行火屬性攻擊的道具
かまいたちのつめ	40／?	可進行風屬性攻擊的道具
ヒールナッツ	200／150	回復同伴一人的ＨＰ２００
ヒールドロップ	500／375	回復同伴一人的ＨＰ５００
ヒールポーション	1000／750	全回復同伴一人的ＨＰ
ミストポーション	9000／6750	回復同伴全員的ＨＰ３００
ライフパン	500／375	增加同伴一人的最大ＨＰ
サイクッキー	500／375	增加同伴一人的最大ＥＰ
パワーアップル	500／375	增加同伴一人的最大攻擊力
ガードナッツ	500／375	增加同伴一人的最大防禦力
スピードミント	500／375	增加同伴一人的最大速度
ハッピーペッパー	500／375	增加同伴一人的最大運氣
エナジークリスタル	1500／1125	全回復同伴一人的ＥＰ
ふっかつのせいすい	3000／2250	復活戰鬥不能的角色
ゲームチケット	50／37	可在基亞那村（ギアナ村）玩抽獎小遊戲
ラッキーメダル	100／75	在雷姆利亞之泉（レムリアのいずみ）使用會獲得好東西
おうごんのリング	4000／3000	使用後耐性上升
モノケロスリング	1100／825	使用的話可去除同伴一人的毒效果（アンチドウテ效果）
ガーディアンリング	1700／1275	增加ＨＰ
スリープリング	1400／1050	使敵人睡眠
せいれいのゆびわ	3600／2700	使用的話全員ＨＰ回復１６０






スターダストリング	2500／1875	使用的話可封印敵人的能源技
ティアストーン	300／225	材料；水之精的眼淚
ミスリルぎん	2000／1500	材料；魔幻的銀礦石
オリハルコン	4000／3000	材料；釋放傳說力量的金屬
スターダスト	?／?	材料；發光的碎片
ダークマター	3000／2250	材料；放出邪惡氣息的暗黑物質
ゴーレムコア	?／?	材料；岩石的核心物質
ヒトカゲのしっぽ	?／?	材料；火麒麟的尾巴
しんぷのカード	333／249	裝備立即轉職的卡片（→ピエロ）
まかいのムチ	444／333	裝備立即轉職的卡片（→トレイナー）
ネクロノミコン	999／749	裝備立即轉職的卡片（→ダークマジシャン）







冒險必要的道具（重要道具）

名稱	買值／賣值	解說
ミスリルのふくろ	―	裝有木星之星（ジュピタースター）／火星之星（マーズスター）的強韌袋子
かいじんのしずく	300／225	自海神的眼中滴落的寶石
ホネ	―	在雷姆利亞（レムリア）的狗附近發光的東西
キャッチのビーズ	―	裝備的話就可以使用【キャッチ】的能源技
フォースのオーブ	―	裝備的話就可以使用【フォース】的能源技
アクアのドロップ	―	裝備的話就可以使用【アクア】的能源技
チルドのまがたま	―	裝備的話就可以使用【チルド】的能源技
リフトのジュエル	―	裝備的話就可以使用【リフト】的能源技
ストップのジェム	―	裝備的話就可以使用【ストップ】的能源技
シャドーのたま	―	裝備的話就可以使用【シャドー】的能源技
キャリーのいし	―	裝備的話就可以使用【キャリー】的能源技
リリースのペブル	―	裝備的話就可以使用【リリース】的能源技
サイクロンのピース	―	裝備的話就可以使用【サイクロン】的能源技
バーストのブローチ	―	裝備的話就可以使用【バースト】的能源技
グラインドのロック	―	裝備的話就可以使用【グラインド】的能源技
スコップのジム	―	裝備的話就可以使用【スコップ】的能源技
グラビティのヒスイ	―	裝備的話就可以使用【グラビティ】的能源技
スライドのピッド	―	裝備的話就可以使用【スライド】的能源技
テレポートのラピス	―	裝備的話就可以使用【テレポート】的能源技
プレスのキューブ	―	裝備的話就可以使用【プレス】的能源技
みぎのほこさき	―	有著右矛尖形狀的長矛零件
ひだりのほこさき	―	有著左矛尖形狀的長矛零件
まんなかのほこさき	―	有著中間矛尖形狀的長矛零件
3つまたのヤリ	―	特別的武器，使用的話就能夠操縱海的魔物
マーズスター	―	火的元素之星
ジュピタースター	―	風的元素之星
トウモロコシ	?	使用的話回復ＨＰ１００
ブラックオーブ	―	操縱古代船的道具
あおいかぎ	―	能夠開啟木星燈台（ジュピター燈台）藍色門的鑰匙
あかいかぎ	―	能夠開啟木星燈台（ジュピター燈台）紅色門的鑰匙
わらいキノコ	―／525	非常罕見又奇怪的香菇
いやしキノコ	―	馬多拉鎮（マドラの町）的爺爺非常想要的香菇
マグマボール	―／600	擁有火山的力量，發著紅光的不可思議石頭

道具加工

種別	名稱	加工費	效果
ティアストーン	クリアブレスレット	3500	防禦+31/水之力+25
	せいれいのゆびわ	3600	使用後全員HP回復160
	ピュアサークル	3700	防禦+29/水之力+20
	クラウドワンド	7000	攻擊+98/スタンクラウド發動
スターダスト	スターダストリング	2500	使用可封鎖敵人的能源技
	プラネットアーマー	4800	防禦+36/地水火風之力各+10
	アストラルサークル	4600	防禦+33/最大EP+15
	コメットメイス	8000	攻擊+105/アイスクラッシュ發動
	ルナシールド	3900	防禦+33/地耐性+30
シルフのはね	シルフレイピア	10100	攻擊+124/アングリーゼファ發動
	フェアリーベスト	6900	防禦+38/使用HP回復200
	フワフワぼうし	5700	防禦+34/運×1.2倍/風耐性+20
	エアリアルグラブ	5400	防禦+34/すばやさ+30/風之力+20
ドラゴンスキン	ドラゴンローブ	8900	防禦+42/水火耐性各+18
	ドラゴンシールド	7400	防禦+42/水火耐性各+15
	ドラゴンメイル	9700	防禦+44/水火耐性各+15
	ドラゴンヘルム	8900	防禦+42/水火耐性各+20
	ドラゴンブーツ	4200	防禦+13/地水火耐性各+10
ひとかげのしっぽ	アーダーローブ	?	火之力+20/火耐性+40
	サラマンダーロッド	?	攻擊+156
	アポロンアックス	?	攻擊+158
	フレイムシールド	?	防禦+44/火耐性+40
	バーニングソード		攻擊+157/ブレイズラッシュ發動
ダークマター	テラシールド	14600	攻擊+5/防禦+48/詛咒效果
	ステルスアーマー	11200	防禦+48/地耐性-10/詛咒效果
	ダークサイドソード	14000	攻擊+210/アケロングリーフ發動/詛咒效果
	フィアーヘルム	24200	攻擊+10/防禦+48/詛咒效果
	デーモンサークル	12800	防禦+50/會心一擊率上升/詛咒效果





ゴーレムコア	タングステンメイス	15800	攻擊+159/ハンマースフィア發動
	ガイアアックス	14700	攻擊+163/アースマザー發動
	ヒュージソード	16400	攻擊+155/ヘビーディバイト發動
	クロノスメイル	14000	防禦+47/HP回復20
	タイタンクラブ	?	防禦+43/最大HP+30
ミスリルぎん	ミスリルブレード	?	攻擊+160/レーテアルビオン發動
	レヴァンテイン	?	攻擊+173/ヘルファイア發動
	ミスリルのふく	?	防禦+49/會心一擊率上升
	ミスリルヘルム	?	防禦+44/會心一擊率上升
	ミスリルの腕輪	9700	防禦+46/會心一擊率上升
	サイキックサークル	?	防禦+39/EP回復12
オリハルコン	コスモシールド	12200	防禦+49/地水火風耐性各+20
	ジリオンアーマー	22500	攻擊+12/防禦+50
	ビッグバングラブ	10200	防禦+47/火之力+40
	エクスカリバー	29200	攻擊+180/セレスレジェンド發動
	ネビュラワンド	15200	攻擊+165/リバーススター發動
	ミレニアムヘルム	?	防禦+45/HP回復20
	ステラアックス	?	攻擊+171/スーパーノヴァ發動



精靈



地の精靈

名字	能力	入手地點／方法
デュオ	以雙重動作進行的強力一擊	一出地利村（デリィ村）就會強制變成同伴
アイアン	非常硬，可提升全員的防禦力	會出現在馬多拉鎮（マドラの町）周邊的森林
マッド	又大又黏，能降低所有敵人的速度	在干波瑪神地下遺跡（ガンボマ樣の地下遺跡）內，故意掉進特定的洞穴
フラウ	利用花的芳香來回復全員的ＨＰ	淘泊沼澤（タウポのぬま）的洞窟內
キッス	親一下的吸取ＨＰ攻擊	干波瑪神像（ガンボマ像）內部
ジオ	利用大地之球進行的強力攻擊	在前往基亞那村（ギアナ村）的碼頭使用【リフト】、【サイクロン】
コンボイ	與同伴一起進行的協力攻擊	小島洞窟內
ペトロ	將敵人變成石頭，封住其行動	與夏曼村（シャーマン村）之間圍繞著岩石，沿著河川的森林
デク	操縱敵人來進行攻擊	被埋在普洛克斯村（プロクス村）的冰凍河川後的雪堆裡，反覆使用【スコップ】將牠挖起
ママン	借用大地之母的力量來回復全員的ＨＰ	在揚比沙漠（ヤンピさばく）的洞窟內，使用【テレポート】的另一邊
ソルト	與同伴一起進行的協力攻擊	在基亞那村（ギアナ村）入口附近的葉子堆中，用【スコップ】將牠挖出



火の精靈

名字	能力	入手地點／方法
カノン	借助火神力量進行的強力一擊	迪坎高原（デカン高原）內
ガッツ	集中精神來回復戰鬥不能	在彌卡沙拉村（ミーカサラ村）內，於有雞羊的地方使用【スコップ】，在堆洞內
アクセル	威力全開，提升全員的攻擊力	在印多拉連結根得瓦那（ゴンドワナ）的吊橋附近
バイカ	專門看準回擊，反擊模式	南方之島的塔（サウスアイランドのとう）的內部
フェニキ	確實的回復戰鬥不能	赫斯佩利亞大陸（ヘスペリア大陸）西南的小屋
ターボ	集中累積精神來提升全員速度	對伊茲莫村（イズモ村）的舞之美（ウズメ）使用『おどるにんぎょう』（打倒大蛇後）
コア	貫穿敵人的防禦，弱點攻擊	木星燈台（ジュピター燈台）西邊沙灘附近的森林
シャイン	幻惑全體敵人，攻擊中心敵人	對基亞那村（ギアナ村）左上的殘樹使用【フォース】
サンバ	讓所有的敵人跳舞跳到累而ＥＰ下降	火星燈台（マーズ燈台）內部
ソウル	召喚甦醒的靈魂進行的惡靈攻擊	炎之岩（マグマロック）內部
チリ	讓敵人麻痺的辛辣攻擊	把『いやしキノコ』拿給馬多拉鎮（マドラの町）某民家中的老爺爺就可拿到











風の精靈

名字	能力	入手地點／方法
レスキュ	快速的回復ＨＰ	海神神社（海神様のおやしろ）內部
ゼン	發揮ゼン的力量來回復ＥＰ	波比奇村（ポピーチー村），從馬哈（マハ）那裡得到
ブーケ	威力全開，提升全員的攻擊力	敏古山脈（ミングさんみゃく）裏面
ブリッジ	讓敵人麻痺的雷電攻擊	揚比沙漠（ヤンビさばく）內，在有精靈在的地圖中使用【プレス】並移動到上層
スー	利用植物的根進行的必殺攻擊	木星燈台（ジュピター燈台）內部
ウィルス	將猛毒塗在武器上進行的攻擊	南方之島的塔（サウスアイランドのとう）西南的世界地圖上
モリバン	對所有的敵人宣告死亡	在夏曼村（シャーマン村）的試練之路（トライアルロード）上使用【グラビティ】
ガスト	將敵人吹跑的突風攻擊	在大東海（大イースト海）北邊的寶島，使用【リフト】通過的地方
ピース	打出信號，過一會兒後休戰	在洛特村（ロット村）打過大砲後
アロマ	使用治療的芳香來回復全員ＥＰ	於夏曼村（シャーマン村）可以進入民家後，從右邊民家２樓通到外面
ハイド	躲起來讓自己不會受到任何傷害	在格拉巴斯島（カラパス島）使用【サンド】移動到右邊的瀑布區



水の精靈

名字	能力	入手地點／方法
フォグ	奪取敵人視界的霞霧攻擊	剛多拉寺（カンドラ寺）內部
ピコ	借助ハーブ的力量來回復ＨＰ	皮卡德（ピカード）的初期裝備
シェイド	利用水的防護罩來減少全員所受到的傷害	皮卡德（ピカード）的初期裝備
ムース	降低敵人的防禦力，黏黏攻擊	出現在尼利村（ニリ村）的南邊森林
メロウ	利用水來提升全員的屬性耐性	對水之岩（アクアロック）內部的某神像使用【ドライ】
シェリー	屬性耐性的降低攻擊	出現在ミーカサラ村北東的三角形森林中
ジェル	降低敵人攻擊力的果凍攻擊	闊爾特島（クエルト島）
スプモニ	以極高機率封印敵人的能源技	在雷姆利亞（レムリア）左路使用【サイクロン】後再使用【スライド】
カシス	讓全員ジン的回復速度加快	夏曼村（シャーマン村）西邊的洞窟
ゼロ	絕對零度的必殺攻擊	在小島洞窟利用【テレポート】前進，對女神像使用【スライド】
タラソ	回復全員的戰鬥不能	火星燈台（マーズ燈台）內



召喚



特殊

名稱	條件	說明	入手方法
ザガン	地：1、火：1	奔馳越過大地的十王	在印多拉大陸的洞窟（インドラ大陸のどうくつ）中入手
メガエラ	火：1、風：1	揮砍炎之劍的復仇女神	在奧塞尼亞大陸的洞窟（オセニア大陸のどうくつ）中使用【サンド】前進
モロク	水：2、風：1	放射出強力吹息的冰之靈獸	馬多拉鎮地下遺跡（マドラの町地下遺跡）使用「遺跡鑰匙」（いせきのカギ）打開地下1樓的門
ユリシーズ	水：2、火：2	迷失在靈界的傳說術士	伊茲莫村（イズモ村）地下遺跡中入手
エクリプス	水：2、風：3	擁有遮蔽天空的巨大羽翼的神龍	雷姆利亞之泉（レムリアのいずみ）的獎品之一
アズール	地：3、水：4	潛伏在深海裡的傳說水之龍	到大東海（大イースト海）北邊的寶島打倒スターマジシャン
コアトリー	水：3、風：3	以大海的生命之水歡頌的女神	亞提卡大陸的洞窟（アテカ大陸のどうくつ）中入手
ハウレス	地：3、火：2	劃破黑暗出現的邪惡惡魔	安卡拉大陸的洞窟（アンガラ大陸のどうくつ）中入手
ダイダロス	火：4、地：3	巧奪天工、古老的巨型機械人	揚比沙漠地下洞窟（ヤンビさばく地下のどうくつ）最深處
カタストロフ	火：3、風：5	呼喚雷雲、破壞的化身	小島洞窟（小島のどうくつ）最深處
カロン	地：8、風：2	在黑暗中勾魂、冥界的引導者	阿聶莫斯神殿（アネモス神殿）深處
イリス	？？	？？	阿聶莫斯神殿（アネモス神殿）最深處







地

名稱	精靈數	傷害	說明
ヴィーナス	1	30+敵人体力×3%	以地之力召喚精靈
アメン・ラー	2	60+敵人体力×6%	不滅的大地守護神
キュベレ	3	120+敵人体力×9%	掌管讓植物結果的女神
アポカリプス	4	240+敵人体力×12%	撕裂大地的破壞化身



火

名稱	精靈數	傷害	說明
マーズ	1	30+敵人体力×3%	以火之力召喚精靈
ジラッフ	2	60+敵人体力×6%	纏繞著火炎奔騰的靈獸
ヴェスタ	3	120+敵人体力×9%	居住在火山上的偉大之神
メテオ	4	240+敵人体力×12%	由遙遠彼方呼喚而來的隕石

風

名稱	精靈數	傷害	說明
ジュピター	1	30+敵人体力×3%	以風之力召喚精靈
アタランテ	2	60+敵人体力×6%	擅長狩獵的天女
プロクネ	3	120+敵人体力×9%	幻化為怪鳥姿態的的女神
トール	4	240+敵人体力×12%	力量貫徹天空的雷神





水

名稱	精靈數	傷害	說明
マーキュリー	1	３０＋敵人体力×３％	以水之力召喚精靈
ネレイ	2	６０＋敵人体力×６％	海的精靈海的公主
ウォータン	3	１２０＋敵人体力×９％	擊出靈力的海之王者
ボレアス	4	２４０＋敵人体力×１２％	能一擊粉碎冰山的北歐之神

職業

～職業等級變化１～（ガルシア編）







職業名	ガルシア	ジャスミン	シバ	ピカード
けんし	無	×	×	×
ナイト	地２	×	×	×
ソードマスター	地４	×	×	×
ロード	地６	×	×	×
ドラゴンスレイヤー	地８	×	×	×
せんし	×	×	×	×
ガーディアン	×	×	×	×
ウォリアー	×	×	×	×
バロン	×	×	×	×
ファランクス	×	×	×	×
ほのおつかい	×	無	×	×
ウィッチ	×	火２	×	×
カーリン	×	火４	×	×
フレイムマスター	×	火６	×	×
セージ	×	火８	×	×
かぜつかい	×	×	無	×
マジシャン	×	×	風２	×
げんじゅつし	×	×	風４	×
マジックマスター	×	×	風６	×
ソーサラー	×	×	風８	×





みずつかい	×	×	×	×
プリースト	×	×	×	×
ビショップ	×	×	×	×
セイント	×	×	×	×
エンジェル	×	×	×	×

マリナー	×	×	×	無
シーファイター	×	×	×	水2
キャプテン	×	×	×	水4
コマンダー	×	×	×	水6
アドミラル	×	×	×	水8

マーシナリー	火1	地1	×	×
アサッシン	火2	地2	×	×
グラディエイター	火4	地4	×	×
バーサーカー	火5	地5	×	×
ブラックナイト	火6地1	地6火1	×	×
カオスナイト	火7地2	地7火2	×	×

ハーミット	×	×	水1	風1
せいれいつかい	×	×	水2	風2
サーヴァント	×	×	水4	風4
スターシーカー	×	×	水5	風5
けんじゃ	×	×	水6風1	風6水1
ウィザード	×	×	水7風2	風7水2

せいけんし	水1	×	×	×
せいきし	水2	×	×	×
クレリック	水4	×	×	地6
アースナイト	水6地1	×	×	地8水1
グランドナイト	水7地2	×	×	×

資料篇

まほうけんし	風1	×	×	×
マジックウォリアー	風2	×	×	×
エンチャンター	風4	×	地6	×
マジックナイト	風6地1	×	地8風1	×
エナジーナイト	風7地2	×	×	×

まほうせんし	×	風1	×	×
マジックウォリアー	×	風2	×	×
エンチャンター	×	風4	火6	×
マジックナイト	×	風6火1	火8風1	×
エナジーナイト	×	風7火2	×	×

せいせんし	×	水1	×	×
せいきし	×	水2	×	×
クレリック	×	水4	×	火6
フレイムナイト	×	水6火1	×	火8水1
ブレイズナイト	×	水7火2	×	×

モンク	×	×	火1	×
しゅげんじゃ	×	×	火2	×
りゅうほうし	×	風6	火4	×
ひりゅうほうし	×	風8火1	火6風1	×
せんにん	×	×	火7風2	×

うらないし	×	×	地1	×
シャーマン	×	×	地2	×
ウィッチドクター	風6	×	地4	×
エクソシスト	風8地1	×	地6風1	×
ドルイド	×	×	地7風2	×



うらないし	×	×	×	地1
シャーマン	×	×	×	地2
ウィッチドクター	水6	×	×	地4
エクソシスト	水8地1	×	×	地6水1
ドルイド	×	×	×	地7水2

モンク	×	×	×	火1
しゅげんじゃ	×	×	×	火2
りゅうほうし	×	水6	×	火4
すいりゅうほうし	×	水8火1	×	火6水1
せんにん	×	×	×	火7水2

ホワイトナイト	水3火3	水3地3	×	地6or3火3or6
テンプルナイト	水4火4	水4地4	×	×
パラディン	水5火4	水5地4	×	×

ニンジャ	風3火3	風3地3	火6or3地3or6	×
じょうにん	風4火4	風4地4	×	×
マスターニンジャ	風5火4	風5地4	×	×

レンジャー	×	風6or3水3or6	火3水3	火3風3
バード	×	×	火4水4	火4風4
ウォーロック	×	×	火5水4	火5風4

くろまじゅつし	水6or3風3or6	×	地3水3	地3風3
カンジュアマン	×	×	地4水4	地4風4
ブラックシャーマン	×	×	地5水4	地5風4

サムライ	火4風3	地4風3	×	×
サムライマスター	火5風4	地5風4	×	×

しろまじゅつし	×	×	水4地3	風4地3
ホワイトウィザード	×	×	水5地4	風5地4

ピエロ	無	無	無	無
クラウン	水1風1火1	風1水1地1	火1地1水1	地1火1風1
ジャグラー	水2風2火2	風2水2地2	火2地2水2	地2火2風2
アクロバット	水3風3火3	風3水3地3	火3地3水3	地3火3風3

トレイナー	無	無	無	無
ワイルドテイマー	水1風1火1	風1水1地1	火1地1水1	地1火1風1
ビーストテイマー	水2風2火2	風2水2地2	火2地2水2	地2火2風2
モンスターテイマー	水3風3火3	風3水3地3	火3地3水3	地3火3風3

ダークマジシャン	無	無	無	無
しびとつかい	水1風1火1	風1水1地1	火1地1水1	地1火1風1
こうれいじゅつし	水2風2火2	風2水2地2	火2地2水2	地2火2風2
ネクロマンサー	水3風3火3	風3水3地3	火3地3水3	地3火3風3

ピエロ系…しんぴのカード
トレイナー系…まかいのムチ
ダークマジシャン系…ネクロノミコン
上述職業只要角色裝備各個對應道具就可以轉職而成







～職業等級變化２～（ロビン編）

職業名	ガルシア	ジャスミン	シバ	ピカード
けんし	無	×	×	×
ナイト	地２	×	×	×
ソードマスター	地４	×	×	×
ロード	地６	×	×	×
ドラゴンスレイヤー	地８	×	×	×
せんし	×	無	×	×
ガーディアン	×	火２	×	×
ウォリアー	×	火４	×	×
バロン	×	火６	×	×
ファランクス	×	火８	×	×
ほのおつかい	×	×	×	×
ウィッチ	×	×	×	×
カーリン	×	×	×	×
フレイムマスター	×	×	×	×
セージ	×	×	×	×
かぜつかい	×	×	無	×
マジシャン	×	×	風２	×
げんじゅつし	×	×	風４	×
マジックマスター	×	×	風６	×
ソーサラー	×	×	風８	×

みずつかい	×	×	×	無
プリースト	×	×	×	水2
ビショップ	×	×	×	水4
セイント	×	×	×	水6
エンジェル	×	×	×	水8
マリナー	×	×	×	×
シーファイター	×	×	×	×
キャプテン	×	×	×	×
コマンダー	×	×	×	×
アドミラル	×	×	×	×
マーシナリー	火1	地1	×	×
アサッシン	火2	地2	×	×
グラディエイター	火4	地4	×	×
バーサーカー	火5	地5	×	×
ブラックナイト	火6地1	地6火1	×	×
カオスナイト	火7地2	地7火2	×	×
ハーミット	×	×	水1	風1
せいれいつかい	×	×	水2	風2
サーヴァント	×	×	水4	風4
スターシーカー	×	×	水5	風5
けんじゃ	×	×	水6風1	風6水1
ウィザード	×	×	水7風2	風7水2
せいけんし	水1	×	×	×
せいきし	水2	×	×	×
クレリック	水4	×	×	地6
アースナイト	水6地1	×	×	地8水1
グランドナイト	水7地2	×	×	×





まほうけんし	風1	×	×	×
マジックウォリアー	風2	×	×	×
エンチャンター	風4	×	地6	×
マジックナイト	風6地1	×	地8風1	×
エナジーナイト	風7地2	×	×	×

まほうけんし	×	風1	×	×
マジックウォリアー	×	風2	×	×
エンチャンター	×	風4	火6	×
マジックナイト	×	風6火1	火8風1	×
エナジーナイト	×	風7火2	×	×

せいせんし	×	水1	×	×
せいきし	×	水2	×	×
クレリック	×	水4	×	火6
フレイムナイト	×	水6火1	×	火8水1
ブレイズナイト	×	水7火2	×	×

モンク	×	×	火1	×
しゅげんじゃ	×	×	火2	×
りゅうほうし	×	風6	火4	×
ひりゅうほうし	×	風8火1	火6風1	×
せんにん	×	×	火7風2	×

うらないし	×	×	地1	×
シャーマン	×	×	地2	×
ウィッチドクター	風6	×	地4	×
エクソシスト	風8地1	×	地6風1	×
ドルイド	×	×	地7風2	×

うらないし	×	×	×	地1
シャーマン	×	×	×	地2
ウィッチドクター	水6	×	×	地4
エクソシスト	水8地1	×	×	地6水1
ドルイド	×	×	×	地7水2

モンク	×	×	×	火1
しゅげんじゃ	×	×	×	火2
りゅうほうし	×	水6	×	火4
すいりゅうほうし	×	水8火1	×	火6水1
せんにん	×	×	×	火7水2

ホワイトナイト	水3火3	水3地3	×	地6or3火3or6
テンプルナイト	水4火4	水4地4	×	×
パラディン	水5火4	水5地4	×	×

ニンジャ	風3火3	風3地3	火6or3地3or6	×
じょうにん	風4火4	風4地4	×	×
マスターニンジャ	風5火4	風5地4	×	×

レンジャー	×	風6or3水3or6	火3水3	火3風3
バード	×	×	火4水4	火4風4
ウォーロック	×	×	火5水4	火5風4

くろまじゅつし	水6or3風3or6	×	地3水3	地3風3
カンジュアマン	×	×	地4水4	地4風4
ブラックシャーマン	×	×	地5水4	地5風4

サムライ	火4風3	地4風3	×	×
サムライマスター	火5風4	地5風4	×	×



しろまじゅつし	×	×	水4地3	風4地3
ホワイトウィザード	×	×	水5地4	風5地4

ピエロ	無	無	無	無
クラウン	水1風1火1	風1水1地1	火1地1水1	地1火1風1
ジャグラー	水2風2火2	風2水2地2	火2地2水2	地2火2風2
アクロバット	水3風3火3	風3水3地3	火3地3水3	地3火3風3

トレイナー	無	無	無	無
ワイルドテイマー	水1風1火1	風1水1地1	火1地1水1	地1火1風1
ビーストテイマー	水2風2火2	風2水2地2	火2地2水2	地2火2風2
モンスターテイマー	水3風3火3	風3水3地3	火3地3水3	地3火3風3

ダークマジシャン	無	無	無	無
しびとつかい	水1風1火1	風1水1地1	火1地1水1	地1火1風1
こうれいじゅつし	水2風2火2	風2水2地2	火2地2水2	地2火2風2
ネクロマンサー	水3風3火3	風3水3地3	火3地3水3	地3火3風3

ピエロ系…しんぴのカード
トレイナー系…まかいのムチ
ダークマジシャン系…ネクロノミコン
上述職業只要角色裝備各個對應道具就可以轉職而成

能源技

移動系

名稱	消費EP	說明
リターン	6	一瞬間回到迷宮的入口
キャリー	2	可以把重量輕的東西抬起來移動
キャッチ	1	可以把重量輕的東西抓過來
グラインド	2	使物體劇烈地上下震動
スライド	1	將物體劇烈地左右搖動
プレス	2	可將物體敲入地下
サンド	2	可暫時潛入沙中移動
スコップ	1	可以挖掘較軟的地面
グロウ	2	讓藤蔓快速成長
リフト	2	將落石垂直舉起
グラビティ	2	短暫的時間內無重力漂浮
ムーブ	2	以十字鈕控制推（拉）物體
バースト	2	破壞已有裂縫的物體
プロミネンス	1	控制火炎的力量
テレポート	3	可利用魔法陣瞬間傳送
サイクロン	2	操縱風力吹散草堆
スピン	5	壓縮前方空氣形成龍捲風
イマジン	1	看到原本看不到的東西
リード	1	可以知道別人心裡所想的事
チルド	5	讓積水結凍形成冰柱
アクア	5	降水成積水
ドライ	2	把水蒸發掉
プルーフ	5	使用後一段時間內不易遇敵
リリース	1	淩空拉繩索
フォース	2	可給與遠處的物體衝擊
ストップ	2	讓物體的動作暫停
ジャドー	1	可躲在影子之中前進







攻擊系

名稱	消費EP	範圍	說明
クェイク	4	3	以地震之力給與複數敵人傷害
アースクェイク	7	5	以地震之力給與複數敵人中傷害
クェイクスフィア	15	7	以地震之力給與複數敵人大傷害
スパイア	5	1	以土錐給與敵人傷害
スパイアクレイ	13	3	以巨大的土錐給與複數敵人傷害
スパイアストーン	22	3	以巨大的土錐給與複數敵人大傷害
ガイア	7	3	以大地之神的力量給與複數敵人傷害
マザーガイア	17	5	以大地之神的力量給與複數敵人中傷害
グランドガイア	32	5	以大地之神的力量給與複數敵人大傷害
グロウ	4	1	以植物生長之力給與敵人傷害
マッドグロウ	10	3	以植物生長之力給與複數敵人傷害
ジャングルグロウ	19	5	以植物生長之力給與複數敵人大傷害
ブロッサム	6	3	以植物的荊棘給與敵人傷害
ソーンブロッサム	11	3	以植物的荊棘給與敵人中傷害
ブライアブロッサム	23	5	以植物的荊棘給與敵人大傷害
ませきがん	5	3	吹起岩石給與敵人傷害
ませきしょう	15	5	吹起岩石給與敵人中傷害
ませきりゅう	30	5	吹起岩石給與敵人大傷害
たけざしのじゅつ	7	3	以竹之力給與敵人傷害
たけやりのじゅつ	13	3	以竹之力給與敵人中傷害
たけざしのじゅつ	24	5	以竹之力給與敵人大傷害
ひゃっきやこう	12	3	將魑魅魍魎帶給敵人／惡靈效果
オデッセイ	18	1	抓住敵人以巨大的劍予以貫穿
フレア	4	3	以燃燒之火炎給與複數敵人傷害
フレアウォル	7	3	以燃燒之火炎給與複數敵人中傷害
フレアストーム	12	3	以燃燒之火炎給與複數敵人大傷害
ファイア	6	3	以熾熱的火球給與複數敵人傷害
ファイアボール	12	5	以熾熱的火球給與複數敵人中傷害
ファイアクロス	23	5	以熾熱的火球給與複數敵人大傷害






ヴァルカン	6	1	以火山之神的力量給與敵人傷害
イラプトヴァルカン	14	3	以火山之神的力量給與複數敵人傷害
ブラストヴァルカン	29	5	以火山之神的力量給與複數敵人大傷害
ボム	5	3	以爆發的力量給與複數敵人傷害
マインボム	9	3	以爆發的力量給與複數敵人中傷害
バーストボム	19	5	以爆發的力量給與複數敵人大傷害
フューム	6	1	以噴出之火舌給與敵人傷害
フュームワーム	14	1	以噴出之火舌給與敵人大傷害
ビーム	7	3	以高溫光束給與複數敵人傷害
サイクルビーム	14	5	以高溫光束給與複數敵人大傷害
デンジャラス	7	3	以危險的爆炸之力給與複數敵人傷害
デンジャラクト	13	5	以危險的爆炸之力給與複數敵人中傷害
デンジャフュジョン	31	7	以危險的爆炸之力給與複數敵人大傷害
れっかざん	4	1	以火山之力給與敵人傷害
もうかざん	12	3	以火山之力給與複數敵人傷害
おにかざん	27	5	以火山之力給與複數敵人大傷害
ばくえんのじゅつ	5	3	以爆炎之術給與複數敵人傷害
ばくらんのじゅつ	11	5	以爆亂之術給與複數敵人中傷害
ばくしんのじゅつ	29	7	以爆心之術給與複數敵人大傷害
ルークファイエル	17	1	貫穿敵人的三昧真火
ライトニング	4	1	以落雷給與複數敵人傷害
ライトニングボルト	7	3	以落雷給與複數敵人中傷害
ヘブンライトニング	14	3	以落雷給與複數敵人大傷害
レイ	6	3	以磁氣風暴之力給與複數敵人傷害
レイストーム	10	3	以磁氣風暴之力給與複數敵人中傷害
レイデストラクト	21	3	以磁氣風暴之力給與複數敵人大傷害
プラズマ	8	3	以集中之雷電給與複數敵人傷害
シャインプリズマ	18	5	以集中之雷電給與複數敵人中傷害
スパークプラズマ	37	7	以集中之雷電給與複數敵人大傷害
スラッシュ	4	1	以真空之刃給與敵人傷害
ウィンドスラッシュ	9	3	以真空之刃給與複數敵人傷害
ソニックスラッシュ	20	5	以真空之刃給與複數敵人大傷害



スピン	5	3	以龍捲風之力給與複數敵人傷害
トルネードスピン	14	5	以龍捲風之力給與複數敵人中傷害
テンペストスピン	27	5	以龍捲風之力給與複數敵人大傷害
らいめいのじゅつ	9	3	以雷鳴之術給與敵人傷害
らいざんのじゅつ	19	5	以雷山之術給與複數敵人傷害
らいじんのじゅつ	39	7	以雷神之術給與複數敵人大傷害
しっぷうのじゅつ	3	3	以風神之力給與敵人傷害
せんぷうのじゅつ	12	5	以風神之力給與敵人傷害
れっぷうのじゅつ	25	5	以風神之力給與敵人大傷害
チルド	5	3	以凍氣給與複數敵人傷害
チルドアース	8	3	以凍氣給與複數敵人中傷害
チルドマウンテン	15	3	以凍氣給與複數敵人大傷害
アイス	5	1	以尖冰給與敵人傷害
アイスホーン	11	3	以尖冰給與複數敵人傷害
アイスミサイル	23	3	以尖冰給與複數敵人大傷害
プリズム	7	3	以冰之結晶複數給與敵人傷害
ヘイルプリズム	16	5	以冰之結晶複數給與敵人中傷害
フリーズプリズム	31	5	以冰之結晶複數給與敵人大傷害
クール	6	3	以嚴寒的冰塊給與複數敵人傷害
パーキィクール	14	5	以嚴寒的冰塊給與複數敵人中傷害
ダイヤモンドバーグ	17	1	猛烈的鑽石星塵攻擊
アクア	5	3	以降水之力給與複數敵人傷害
アクアウォール	10	3	以降水之力給與複數敵人中傷害
アクアスプラッシュ	20	5	以降水之力給與複數敵人大傷害
バブル	5	3	彈出氣泡給與複數敵人傷害
バブルバルーン	12	5	彈出氣泡給與複數敵人中傷害
パブルスパイラル	31	7	彈出氣泡給與複數敵人大傷害

回復系

名稱	消費EP	範圍	說明
キュア	3	1	以大地之生氣回復伙伴1人70HP
キュアライト	7	1	集大地之氣回復伙伴1人150HP
キュアベスト	10	1	集大地之生氣回復伙伴1人300HP
リバイブ	15	1	以大地的靈力幫伙伴復活
プライ	4	1	以祈禱之力回復100HP
プライウェル	8	1	以祈禱之力回復200HP
アーネストプライ	12	1	以祈禱之力回復1000HP
ウィッシュ	9	全	以祈禱之力回復全體80HP
ウィッシュウェル	13	全	以祈禱之力回復全體160HP
ピュアウィッシュ	20	全	以祈禱之力回復全體400HP
オーラ	7	全	用氣回復全體50HP
ヒールオーラ	11	全	用氣回復全體100HP
クリアオーラ	16	全	用氣回復全體200HP
アンチドウテ	2	1	以淨化的力量清除毒素
アテンション	3	1	回復幻影、麻痺、睡眠等狀態異常







輔助系

名稱	消費EP	範圍	說明
プロテクト	3	1	提升我方單體防禦力
ハイプロテクト	5	全	提升我方全體防禦力
しゅごほさつ	3	1	提升我方單體防禦力
しゅごてんじん	5	全	提升我方全體防禦力
インパクト	7	1	提升我方單體攻擊力
ハイインパクト	12	全	提升我方全體攻擊力
きしんのやいば	7	1	提升我方單體攻擊力
てんじんのやいば	12	全	提升我方全體攻擊力
レジスト	3	1	提升我方單體屬性耐性
ハイレジスト	5	全	提升我方全體屬性耐性
いっしんめっきゃく	3	1	提升我方單體屬性耐性
しんとうめっきゃく	5	全	提升我方全體屬性耐性

狀態變化系

名稱	消費EP	範圍	說明
デスフォーチュン	6	1	死之宣告
デスチャージ	8	1	接觸魔物立刻變成戰鬥不能
スクリーム	5	3	讓敵方數體陷入惡靈狀態
ウィーク	4	1	敵方單體防禦力下降
ハイウィーク	6	3	敵方數體防禦力下降
ドレイン	3	1	吸取敵方50HP回復自己HP
エナジードレイン	—	1	吸取敵方15EP回復自己EP
ダル	6	1	讓敵方單體攻擊力下降
ダルダル	11	3	讓敵方數體攻擊力下降
センシティブ	4	1	使敵方單體屬性耐性下降
ハイセンシティブ	6	3	使敵方數體屬性耐性下降
イリュージョン	4	3	使敵人被幻覺包圍
かすみのじゅつ	4	3	使敵人被幻覺包圍
スリープ	5	3	使敵人陷入睡眠狀態
タイトエナジー	4	1	封住敵人的能源技
スプラッシュ	5	全	敵人一切能力上升狀態全部消除







隨角色攻擊力而變化的技

名稱	消費EP	損傷	範圍	說明
ラグナロック	+35	7	1	以巨大的劍給與敵人強力的一擊
かぶとわり	+30	8	1	將頭盔擊碎使其戰鬥不能
めっさつのじゅつ	+150%	18	1	毀滅敵人使其戰鬥不能
ヒートバーナー	+33	6	1	發動火炎給與敵人損傷
プラネットダイバー	+36	7	1	飛舞空中從上方劈濡
マジカルシュート	+32	5	1	以星星的光輝給與敵人創傷
せんこうざん	+180%	12	1	施放閃光高速之一擊
イヅナ落とし	+40	14	1	以秘傳之技重擊敵人／麻痺效果
ふうましゅりけん	+180%	8	3	以巨大的手裏劍攻擊多數敵人
プレッシャーエッジ	+32	5	1	以衝擊波給與敵人損傷





特殊職業才能發動的技

名稱	職業	消費EP	範圍	說明
ダンスナイフ	ピエロ	7	1	以飛舞之匕首襲擊敵人
ファイアブレス	ピエロ	13	3	噴出火焰給與敵人傷害
ジャグリング	ピエロ	7	3	操縱火球攻擊複數敵人
ホットジャグル	ピエロ	13	5	操縱火球攻擊多數敵人
ほのおのカード	ピエロ	11	3	以火焰卡片給與敵人傷害
いかづちのカード	ピエロ	17	3	以雷電卡片給與敵人傷害
いばらのカード	ピエロ	22	3	以藤蔓卡片給與敵人傷害
まぼろしのカード	ピエロ	4	3	使複數敵人產生幻覺
なまくらのカード	ピエロ	6	1	使敵人攻擊力下降
ねむりのカード	ピエロ	5	3	使複數敵人陷入睡眠狀態
しにがみのカード	ピエロ	8	1	對敵單體有即死效果
ウィップラッシュ	トレイナー	6	1	使用魔界之鞭的會心一擊
ワイルドウルフ	トレイナー	3	1	以尖銳之牙攻擊敵人
エミュー	トレイナー	10	1	以飛鳥踢擊攻擊敵人
サラマンダー	トレイナー	7	3	以火炎吹息攻擊複數敵人
サモンゾンビ	ダークマジシャン	5	1	操縱殭屍攻擊敵人
ブレイズ	ダークマジシャン	9	5	以地獄業火給與敵人傷害
アビスブレイズ	ダークマジシャン	18	5	以地獄業火給與敵人大傷害
ポイズンストリーム	ダークマジシャン	28	5	以猛毒之風給與敵人傷害
フィアーパペット	ダークマジシャン	7	3	以驚悚之力令敵人麻痺

秘技

改名字的小秘技

一般玩法在遊戲開始的時候只能決定ガルシア（主角）的名字不是嗎？現在告訴你們幫ジャスミン、シバ、ピカード甚至1代角色的ロビン、ジェラルド、イワン、メアリィ等人更改名字的方法哦！

1．首先在開始選單畫面中按下3次SELECT鈕（會出現效果音）



2．繼續輸入↑↓↑↓←→←→↑→↓←↑SELECT
（會再出現效果音）

3．重新開始遊戲，在決定ガルシア的名字後便能幫其他角色改名了

※省略第2個步驟則只能改變2代角色的名字



請在這個畫面輸入指令。



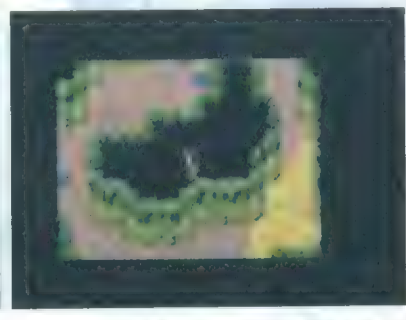
就連1代的傑拉爾德（ジェラルド）也能改呢！

揚比沙漠地下洞窟的不可思議現象

筆者在揚比沙漠地下洞窟（ヤンビさばく地下のどうくつ）意外地發現一個ＢＵＧ（程式錯誤）。主角竟能鑽到岩壁的上方，真是不可思議呀。



先在此用【サンド】潛入沙中、往左上鑽會碰到牆壁……。



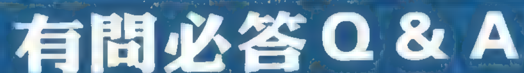
然後主角竟然垂直往上升並可以在牆上的黑色區域行走了！！

MEMO

MEMO




有問必答
Q & A



有問必答Q＆A



在攻略的最後，筆者整理了一些一般玩家常問的問題或是常卡關的地方在此一併作解答。希望對玩家有所幫助。

Q：請問停靠在阿拉夫拉港的船要怎麼修啊？

A：用［バースト］擊破船旁邊的大石頭。

Q：請問［バースト］要去哪裡學（拿）？

A：南方之島的塔（サウスアイランドのとう）的塔頂。

Q：南方之島要從哪裡登陸？

A：島右端的沙灘。

Q：還是修船的問題…請問船右邊的木箱要怎麼推進水裡啊？

A：1．在船尾利用［ムーブ］把木柱推下水，這樣一來可以利用垂下去的繩子到達木箱的下方。

2．在船首和懸崖之間用［リリース］通過，再用［プレス］可到達木箱的上方。

從以上兩個方向利用［ムーブ］便可把木箱推下水了。

Q：請問能源技［フォース］要到哪裡拿？

A：［フォース］只有繼承一代記錄的人才有可能拿到喔！［シャドー］也是一樣。（不過［シャドー］在這一代好像沒有用到……）

Q：那［リフト］跟［キャリー］又要到哪裡拿呢？

A：跟羅賓們會合之後自然會取得。

Q：［スライド］怎麼拿？

A：在馬多拉鎮地下遺跡（マドラの町地下遺跡）裡面。

Q：大地岩的位置大概在哪裏？

A：大地岩（ガイアロック）在世界東北端的吉潘島（ジパン島）上。

Q：［テレポート］到底在哪裏可以拿到？

A：要到破關之前的火星燈台才能拿到喔。

Q：強帕村、恩可爾遺跡又在哪裏？

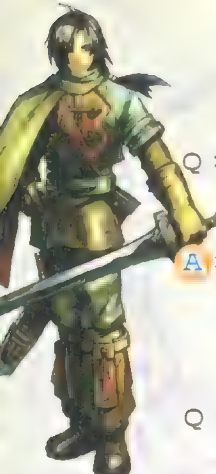
A：在世界地圖正中央偏一點點上的地方。恩可爾遺跡是座塔型建築，強帕村就在它西邊不遠處。

Q：我在亞提卡大陸繞了半天就是找不到通往基亞那村的路耶……

A：從東南的大河口進入，一路向西便可找到亞提卡大陸的潟湖（アテカ大陸のいりえ）。從它的北面離開即可找到基亞那村。

Q：基亞那村右邊那個神殿怎麼進去？

A：阿聶莫斯神殿（アネモス神殿）是此作最機車的地方哦。不但需要具備此作破關前才能學到的能源技［テレポート］，而且還必須擁有1、2代加起來共72隻精靈（前作28、本作44）才能深入內部喔！如果您已滿足進入的條件，請到村子正中央的魔法陣上使用［テレポート］便能進入。



Q：續上題，可是我1代破關記錄沒有拿到28隻精靈怎麼辦，難道要我重玩一次1代再來破2代嗎（泣）…

A：先別傷心～～。請翻到本書第★★★頁，使用那裡記載的密碼你就得救了喔！

Q：請問玩到一半還能不能繼承前代的記錄呀？我的羅賓他們都好弱T_T....

A：遊戲的一開始不是有出現詢問玩家是否 繼承的選項嗎？如果您選［いいえ］那就沒救了喔！（除非重玩……）。



▲要不要繼承1代記錄一開始就要決定好喔！

Q：毒菇（わらいキノコ）和骨頭（ホネ）有什麼用處？

A：嗯…據筆者所知．．．．沒有任何用處。毒菇你可以把它賣掉，骨頭賣不掉不過你可以把它丟掉。

Q：鍛冶屋左邊的木頭要怎麼把它推下去啊？

A：用［フォース］（氣功）。如果沒有繼承1代記錄或是繼承的1代記錄中沒有這個能源技的話那就放棄吧。那裡放的只是一把名叫「正宗」的輕劍而已（不怎麼強…筆者主觀啦^^）。

有問必答Q&A



Q：淘泊沼澤在哪裏？我怎麼都找不到？

A：淘泊沼澤（タウボぬま）位於奧塞尼亞大陸右半部的下方。如果還沒拿到飛船的話必須從大陸東南登陸，以逆時針方向經雅拉姆村（ヤラム村）才能到達。如果有飛船的話直接從大陸東北方登陸，然後往西南方面走就可以了。

Q：淘泊沼澤怎麼什麼東西都沒有啊…？

A：必須踩氣泡才能通過沼澤。沼澤的對面有一些寶物，不拿白不拿喔！

Q：皮卡德的船上跟多頭水龍戰鬥的地方的寶箱要怎麼拿？

A：日後從後方（也就是房間左上方入口）進入此房間時用【ドライ】即可取得。咦？什麼叫日後？進出雷姆利亞、亞提卡的潟湖等地方的時候呀。

Q：【ドライ】要到哪裏取得？

A：水之岩（アクアロック）最深處。

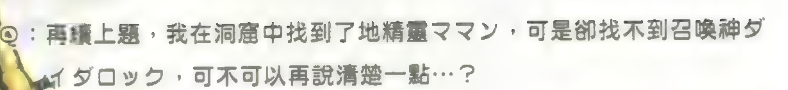
Q：揚比沙漠地下洞窟在哪裏？

A：在9顆岩石排列的地方使用【イマジン】，然後照著出現的箭頭使用【サンド】前進就可以找到了。不過要使用【テレポート】才能繼續前進喔。

Q：續上題，我到了9顆石頭排列的地方，也使用了【イマジン】可是卻沒有什麼箭頭耶．．．是我會錯意了嗎？

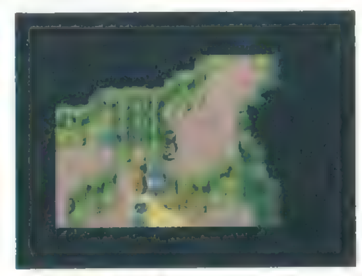
A：9顆石頭排列的地方有好幾個，如果不會出現箭頭請找其他同樣排列的地方，一定有一個會變成箭頭的！





Q：再續上題，我在洞窟中找到了地精靈ママン，可是卻找不到召喚神ダイダロック，可不可以再說清楚一點…？

A：OK！我提示一下好了。先把某處的木柱推到定位然後繞回去利用該木柱跳到之後無法到達的地方。再配合下圖你應該就清楚了吧。



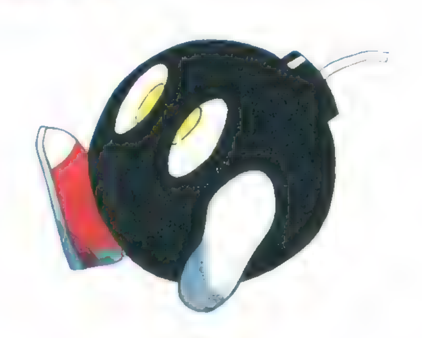
▲ 從這裡往左跳。

Q：大地岩裡的頭目太強了根本打不贏喔！

A：沒錯，如果沒有破解大蛇的結界，想直接打倒牠幾乎是不可能的事。請參考本書攻略，先引4道光柱照射牠再跟牠戰鬥吧！

Q：蕾姆利亞丟幸運徽章有沒有什麼訣竅，高手教一下吧！

A：沒什麼訣竅，不過可以作弊^^b。別忘了這個遊戲是可以隨時記錄的喔！要丟之前先記錄，不滿意再重來，如此重複下去應該就能凹到想要的寶物了！附帶一提，除了幸運池之外，其他凡是賭博（吃角子老虎、擲骰子）都可以這樣弄奸喔！



MEMO

MEMO

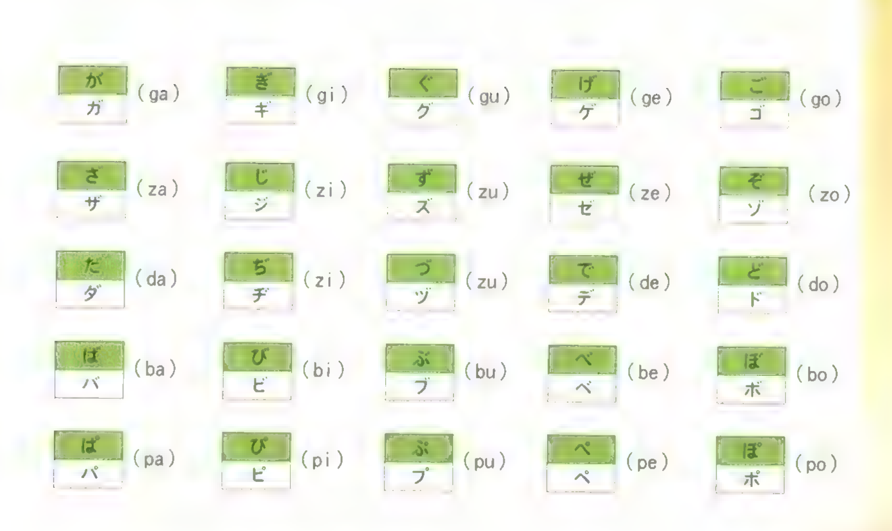



中日譯名
對照表

日文五十音表

中日譯名對照表

あ ア (a)	い イ (i)	う ウ (u)	え エ (e)	お オ (o)
か カ (ka)	き キ (ki)	く ク (ku)	け ケ (ke)	こ コ (ko)
さ サ (sa)	し シ (shi)	す ス (su)	せ セ (se)	そ ソ (so)
た タ (ta)	ち チ (chi)	つ ツ (tsu)	て テ (te)	と ト (to)
な ナ (na)	に ニ (ni)	ぬ ヌ (nu)	ね ネ (ne)	の ノ (no)
は ハ (ha)	ひ ヒ (hi)	ふ フ (hu)	へ ヘ (he)	ほ ホ (ho)
ま マ (ma)	み ミ (mi)	む ム (mu)	め メ (me)	も モ (mo)
や ヤ (ya)		ゆ ユ (yu)		よ ヨ (yo)
ら ラ (ra)	り リ (ri)	る ル (ru)	れ レ (re)	ろ ロ (ro)
わ ワ (wa)				を ヲ (o)
				ん ン (n)



が ガ (ga)	ぎ ギ (gi)	ぐ グ (gu)	げ ゲ (ge)	ご ゴ (go)
ざ ザ (za)	じ ジ (zi)	ず ズ (zu)	ぜ ゼ (ze)	ぞ ゾ (zo)
だ ダ (da)	ぢ ヂ (zi)	づ ヅ (zu)	で デ (de)	ど ド (do)
ば バ (ba)	び ビ (bi)	ぶ ブ (bu)	べ ベ (be)	ぼ ボ (bo)
ぱ パ (pa)	ぴ ピ (pi)	ぷ プ (pu)	ぺ ペ (pe)	ぽ ポ (po)

※本表是依照日文五十音的順序排列的。





中日譯名對照表



人（神）名

日文	中文
アガティオ	亞卡迪歐
アカフブ	阿卡扶布
アレクス	阿雷克斯
イエップ	耶普
イワン	伊旺
ウズメ	舞之美
カースト	卡絲特
ガルシア	葛爾夏
ガンボマ	干波瑪
キニー	琪妮
クシナダ	庫西娜妲
コンサバド	康沙巴特
サテュロス	沙迪羅斯
ジェラルド	傑拉魯德
シバ	席娃
ジャスミン	賈思敏
スクレータ	史克雷塔
スサ	斯沙
スンパワ	森帕瓦
ドドンパ	多頓巴
トリー	多利
ドンパ	頓巴
ハイドロ王	海德洛王
バビ	巴比
ハメット	哈梅特
ハモ	哈摩
パヤヤーム	帕亞亞姆
ピカード	皮卡德
マハ	馬哈
メアリィ	梅莉
メナーディ	梅娜蒂
ヨトム	尤特姆
ルンパ	倫帕
ロビン	羅賓
ワイズマン	瓦茲曼



地（大陸）名

アクアロック	水之岩
アテカ大陸	亞提卡大陸
アテカ大陸のいりえ	亞提卡大陸的潟湖
アテカ大陸のどうくつ	亞提卡大陸的洞窟
アネモス神殿	阿聶莫斯神殿
アラフラの町	阿拉夫拉鎮
アラフラのみなと	阿拉夫拉港
アルファ山	阿爾發山
アンガラ大陸	安卡拉大陸
アンガラ大陸のどうくつ	安卡拉大陸的洞窟
アンコール遺跡	恩可爾遺跡
イズモ村	伊茲莫村
イミル村	伊密魯村
インドラ大陸	印多拉大陸
インドラ大陸のどうくつ	印多拉大陸的洞窟
インドラ大陸東のはまべ	印多拉大陸東岸海邊
ヴィーナス燈台	金星燈台
エアーズロック	大氣岩
オセニア大陸	奧塞尼亞大陸
オセニア大陸のどうくつ	奧塞尼亞大陸的洞窟
オセニア大陸をむすぶガケ	連接奧塞尼亞大陸的山崖
ガイアロック	大地岩
海神様のやしろ	海神神社
ガラバス島	格拉巴斯島
ガンドラ寺	剛多拉寺
ガンボマ像ないぶ	干波瑪神像內部



中日譯名對照表

ガンボマ像の地下どうくつ	干波瑪神像地下洞窟
ギアナ村	基亞那村
キボンボ村	齊奔波村
クエルト島	魁魯特島
クープアップ村	庫波亞普村
小島のどうくつ	小島洞窟
ゴンドワナ大陸	根得瓦那大陸
ゴンドワナ大陸をむすぶガケ	連接根得瓦那大陸的山崖
サウスアイランド	南方之島
サウスアイランドのとう	南方之島的塔
サウスアイランド東の小島	南方之島東邊的小島
ジパン島	吉潘島
シャーマン村	夏曼村
シャーマン村南西のどうくつ	夏曼村西南的洞窟
シュピター燈台	木星燈台
スハーラさばく	斯赫喇沙漠
ソル神殿	索爾神殿
大イースト海	大東海
大イースト北の寶島	大東海北方的寶島
大ウェスト海	大西海
大ウェスト海北のかいいき	大西海北方海域
タウボぬま	淘泊沼澤
チャンパ村	強帕村
デカン高原	迪坎高原
デリィ村	地利村
トレビの町	托雷比鎮
ニリ村	尼利村
ハイディア村	海迪亞村

地（大陸）名

プロクス村	普洛克斯村
ヘスペリア大陸	赫斯佩利亞大陸
ポピーチー村	波比奇村
マーキュリー燈台	水星燈台
マグマロック	炎之岩
マーズ燈台	火星燈台
マドラの町	馬多拉鎮
マドラの町東のつりばし	馬多拉鎮東邊吊橋
マドラの町の地下遺跡	馬多拉鎮地下遺跡
まの海	魔海
ミーカサラ村	密卡沙拉村
ミング山みゃく	敏古山脈
ヤラム村	雅拉姆村
ヤンピのさばく	揚比沙漠
ラベリロの町	拉貝利羅鎮
ルンパ村	倫帕村
レムリア	雷姆利亞
ロッホ村	洛荷村



道具

一般道具

いばらのたね	荊棘之種
エナジークリスタル	能源水晶
エナジーストーン	能源之石
オイルドロップ	石油墜子
おうごんのリング	黃金戒指
オリハルコン	奧里哈爾康
ガーディアンリング	守護戒指
ガードナッツ	防禦豆豆
かまいたちのつめ	鐮鼬之爪
きつけぐすり	回神藥
キュアリング	治癒戒指
ゲームチケット	遊樂券
けむりだま	煙霧彈
ゴーレムコア	岩核
サイクッキー	超能雞蛋糕
しんぴのカード	神秘卡片
すいしょうのこな	水晶之粉
スターダスト	星塵
スターダストリング	星塵戒指
スピードミント	速度薄荷
スリープリング	催眠戒指
せいなるはね	神聖羽毛
せいれいのゆびわ	精靈指輪
ダークマター	黑質石



ティアストーン	淚之石
トウモロコシ	好吃的麵包
どくけしそう	解毒草
ネクロノミコン	黑魔法字典
ねむりだま	催眠彈
ハッピーペッパー	快樂胡椒
パワーアップル	力量蘋果
ヒトカゲのしっぽ	人影的尾巴
ヒールナッツ	治療豆豆
ヒールドロップ	治療之露
ヒールポーション	治療之藥
ふっかつのせいすい	復活聖水
ホネ	骨頭
まかいのムチ	魔界之鞭
ミストポーション	噴霧治療劑
ミスリルぎん	米斯里魯銀
ミスリルのふくろ	米斯里魯之袋
モノケロスリング	解毒戒指
やくそう	藥草
ライフパン	體力麵包
ラッキーメダル	幸運徽章



重要道具

あおいかぎ	藍色鑰匙
あかいかぎ	紅色鑰匙
アクアのドロップ	降水之墜子
イカリのおきもの	錨狀裝飾品
いやしキノコ	綠菇
かいじんのしずく	海神之露
キャッチのビーズ	抓取工具
キャリーのいし	搬運之石
グラインドのロック	震波之石
グラビティのヒスィ	漂浮之石
サイクロンのピース	螺旋之水晶
シャドーのたま	影子之玉
ジュピタースター	木星之星
ストップのジェム	暫停之寶石
スライドのピッド	搖晃之鑿子
チルドのまがたま	冰凍之勾玉
テレポートのラピス	傳送之天青石
バーストのブローチ	爆破胸針
ひだりのほこさき	左矛尖
フォースのオーブ	氣功之寶珠
ブラックオーブ	黑水晶球
プレスのキューブ	重鎚之方塊
マーキュリースター	水星之星
マグマボール	熔岩之珠
マーズスター	火星之星
まんなかのほこさき	正中央的矛尖
みぎのほこさき	右矛尖

ミスリルのふくろ	米斯里魯之袋
リフトのジュエル	升降之寶石
リリースのペブル	釋放之水晶
わらいキノコ	毒菇

專有名詞

ウェイアート	威亞特
エナジー	能源技
エナジスト	能源使
エレメンタルスター	元素之星
ガイアフォール	蓋亞斷層
ジン	精靈
錬金じゅつ	錬金術



金手指密碼



代碼	效果
235CDAB9 AC9B3AA6 247F6AD4 3001CF75	必須碼（M）
BDAE27BE 741DA168	金錢超高
2348656B 155389F7	戰鬥後金錢超高



MEMO

電話攻略諮詢服務

從您看到這段文字開始，疾風之狼對您的服務之將邁入另一個里程碑了。

當您狠下心、花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是脫離玩遊戲（尤其是ＲＰＧ）時『卡住』的痛苦。但是任何一家出版社都不敢保證一定能滿足您這基本最基本的需求。為什麼？茲在此列舉各出版社之問題所在：

１．排版錯誤

２．打字錯誤

３．語焉不詳（寫攻略的人都不知道自己在說些什麼）

４．翻譯錯誤（譯者不一定懂遊戲）

５．攻略者能力不足

６．玩家自身問題（看不懂、看漏了）

由於以上各種可能的狀況，所以沒有人能保證買了攻略一定能破關。但疾風之狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白廢。所以，疾風之狼開設了『攻略電話查詢』的服務。看不懂沒關係，儘管打電話過來，我們會全力為您服務的。

諮詢時間　●週一至週五　PM　4：30～5：30

諮詢方式

１．請準備好您所要詢問遊戲的攻略本（當然是要疾風之狼出版的書）。

２．請在諮詢開放時間內打右列電話：（０４）－２２１２６１６５

３．接通後請指明要找『攻略部人員』。

４．開始諮詢。

攻略電話諮詢是本社對您用心的回饋。但若電話打不通請多試幾次。如果真的屢打不進，您還可以使用本公司２４小時開放的傳真電話：（０４）２２１１－５３９６。

將您的問題寫好，傳真給我們，我們一定儘快、儘力為您服務。

★★若您有傳真來本公司詢問但是卻沒有回覆，其原因可能如下：★★

1．沒有寫上您的電話？
2．電話前面沒有區域號碼？
3．沒有寫上您的大名？
4．沒有註明是哪個遊戲的問題？
5．於國定假日或者下班時間傳真……

此電話是２４小時開放，但是諮詢人員還是要在上班時間才能回答問題唷！
ＦＡＸ：（０４）２２１１－５３９６
ＴＥＬ：（０４）２２１２－６１６５



遊戲的親切良伴．專業的疾風之狼







書號	書名	定價	備註
006	亂馬1/2珠貓團的秘寶	180	
010	MD夢幻之星IV 如夢似幻SFC怪獸製造廠	180	三合一
011	SFC聖火降魔錄-紋章之謎-	150	劇情版攻略
015	SFC超級機器人大戰EX	200	三合一
016	SFC太空戰士4	360	劇情版攻略
024	SFC狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士II	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士II	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵,勇者募集中,多卡波321	180	三合一
SF07	魔獸大戰,英雄聖戰II,聖靈珠傳	180	三合一
SF08	雷霆任務,魔神轉生II	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF10	超時空之鑰	220	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰&女神轉生外傳3	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新SD戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者II	220	
SF17	夢幻模擬戰& 幻史世界記	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人列傳	240	劇情版攻略
SF25	賞金劍客	220	完全攻略
SF26	超悟空傳-覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說3	240	三種路線破關攻略
SF28	皇家騎士團2	200	攻略指引
SF29	神聖記II	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神III	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	220	破關完全攻略
SF36	科學島大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍VI	280	破關完全攻略
SF39	風塵英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說3	190	劇情書

書號	書名	定價	備註
SF43	美少女夢工廠	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳ONI	270	超完全攻略
SF45	勇者鬥惡龍VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	360	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務2	280	超完全攻略
SF51	魔誡聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神3	360	劇情書
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄II	240	破關完全攻略
SF55	追寶威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略
SF57	阿拉伯奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追寶威龍	320	劇情版攻略
SF59	黑水晶傳說(修訂完整版)	260	超完全攻略
SF60	謎警城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤II	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄II	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍III	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	全彩超完全攻略
ST01	秘技大全1	200	

書號	書名	定價	備註
SSPS01	侍魂列傳	250	全彩破關完全攻略
SSPS02	純愛手札外傳1-虹色青春	210	全彩超完全攻略
SSPS03	格鬥大全1	280	全彩珍藏版
SSPS04	攻略大全1	290	全彩珍藏版
SSPS05	鐵樣特急	210	全彩超完全攻略
SSPS06	惡魔召喚師－靈魂駭客	260	全彩破關完全攻略
SSPS07	冒險王	300	全彩超完全劇情攻略
DC01	冒險王2	260	全彩超完全破關攻略
DC02	DC上網完全使用手冊	200	
DC03	莎木2	200	
PS201	鐵拳TT	290	
PS202	PS2完全分析手冊	250	
PS203	機戰傭兵2	230	破關完全攻略
PS204	太10最速破關攻略	230	
PS205	太10劇情版	450	修訂完整版
PS206	沉默之丘2	180	破關完全攻略
PS207	異世界傳說2	250	破關完全攻略
PS208	特攻神諜2	230	破關完全攻略
PS209	古城迷霧ICO	200	破關完全攻略
PS210	格蘭騎士傳III	250	破關完全攻略
PS211	冒險王X	220	快速破關劇情攻略
PS212	異域傳奇首部曲	220	破關完全攻略
PS213	王者之心	290	超完全劇情攻略
PS214	超級機器人大戰IMPACT	390	破關完全攻略
PS215	感染擴大	230	破關完全攻略
PS216	封神演義2	250	超完全故事攻略

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻模擬戰II	320	劇情版攻略
017	超任RPG金手指大全	260	
SF15	金手指大全II	290	
GF03	金手指大全3	260	
GF04	PS金手指大全1	220	隨介面卡附送不零售
GF05	SS金手指大全1	240	隨介面卡附送不零售
GF06	PS金手指大全2	240	隨介面卡附送不零售
GF07	SS金手指大全2	220	隨介面卡附送不零售
GF08	PS金手指大全1,2合輯	300	
GF09	SS金手指大全1,2合輯	300	
GF10	PS金手指大全3	250	
GF11	SS金手指大全3	250	
GF12	PS金手指大全4	270	
GF13	SS金手指大全4	240	
GF14	PS金手指大全5	280	
GF15	SS金手指大全5	250	
GF16	PS金手指大全6	260	
GF17	PS金手指大全7	230	
GF18	SS金手指大全6	250	
GF19	PS金手指大全8	280	
GF20	PS金手指大全9	280	
GF21	PS金手指大全10	260	
GF22	PS金手指大全11	270	
GF23	SS金手指大全7	250	
GF24	PS金手指大全12	260	
GF25	PS金手指大全13	280	
GF26	Ps金手指大全14	270	
GF27	GB金手指大全1	250	
GF28	PS金手指大全15	280	
GF29	GB金手指大全2	250	
GF30	PS金手指大全16	260	
GF31	GB金手指大全3	250	
GF32	GB金手指大全4	270	
GF33	PS金手指大全17	280	
GF34	DC金手指大全1	200	
GF35	PS金手指大全18	270	
GF36	PS金手指大全19	250	
		250	
GF38	金手指全集1	300	
GF39	PS, PS2金手指大全21	200	
GF40	金手指全集2	230	
GF41	金手指全集3	260	

書號	書名	定價	備註
PS01	妖精戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼-吸精公主-	180	故事攻略
PS03	封魔傳說	260	超完全攻略
PS04	原丸地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜伍右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河美少女警察2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全劇情版攻略
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄(修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士II	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	戰野神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	超完全攻略
PS20	龍騎士4	210	全彩破關完全攻略
PS21	太空戰士4	270	全彩破關完全攻略
PS22	新美少女夢工廠	290	全彩養育大全
PS23	日本武士	220	全彩超完全攻略
PS24	夢的冒險	260	全彩破關完全攻略
PS25	太空戰士7【精裝版】	500	彩色超完全攻略
PS26	神犬傳說	260	全彩破關完全攻略
PS27	天空戰記	240	全彩超完全攻略
PS28	太空戰士模擬版	260	全彩破關完全攻略
PS29	渾沌之光	260	全彩超完全攻略
PS30	復活邪神-邪神領域-	250	全彩破關完全攻略
PS31	惡魔城V II	250	全彩超完全攻略
PS32	快打旋風EX-強化版絕活篇-	250	全彩超完全攻略
PS33	夢幻模擬戰 I & II	250	全彩超完全攻略
PS34	龍戰士III	260	全彩破關完全攻略
PS35	雷霆任務2	240	全彩破關完全攻略
PS36	太空戰士模擬版	300	劇情書
PS37	同級生2	250	全彩超完全攻略
PS38	浮游大陸傳記	260	全彩破關完全攻略
PS39	時空幻記2	270	全彩破關完全攻略
PS40	神劍闖江湖-十勇士陰謀篇-	250	全彩破關完全攻略
PS41	異域神兵	280	全彩破關完全攻略
PS42	龍戰士III	230	彩色劇情書
PS43	魔境勇者	230	全彩破關完全攻略
PS44	太空戰士5	240	全彩破關完全攻略
PS45	異魔	220	全彩破關完全攻略
PS46	異域神兵	400	彩色劇情書
PS47	兵蟻RPG	210	全彩破關完全攻略
PS48	異魔	240	彩色劇情書
PS49	純愛騎士	250	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
PS50	武藏傳	250	全彩破關完全攻略
PS51	銀河遊俠2	300	全彩破關完全攻略
PS52	釣魚太郎-尋找秘境	200	全彩超完全攻略
PS53	影牢-刻命館真章	190	全彩超完全攻略
PS54	陸行鳥不可思議的冒險2	250	全彩破關完全攻略
PS55	時空幻境（修訂完整版）	280	破關完全攻略
PS56	夢幻模擬戰IV & V合輯	400	全彩超完全故事攻略
PS57	沉默之丘	200	全彩破關完全攻略
PS58	太空戰士6【精裝版】	400	全彩超完全劇情攻略
PS59	機動戰士鋼彈逆襲的夏亞	180	全彩設定資料集
PS60	邪神領域2	280	全彩超完全破關攻略
PS61	千劍物語	230	全彩破關完全攻略
PS62	魔魔殺機	260	全彩破關完全攻略
PS63	時空引導者	260	全彩破關完全攻略
PS64	銀河之星2	240	全彩故事流程攻略
PS65	新聖劍傳說～瑪那傳奇	270	全彩破關完全攻略
PS66	女神異聞錄2	250	全彩破關完全攻略
PS67	誅鬼傳承志（降鬼一族）	240	全彩故事流程攻略
PS68	狂野歷險2（野戰神兵2）	270	全彩破關完全攻略
PS69	釣魚太郎～航向寶島～	220	全彩破關完全攻略
PS70	太閤立志傳III	230	破關劇情攻略
PS71	稜鏡之光	220	全彩破關完全攻略
PS72	超時空之鑰	280	劇情版破關攻略
PS73	小綿羊歷險記	250	全彩破關完全攻略
PS74	超時空之鑰2	230	全彩快打破關攻略
PS75	人形公主2	230	全彩破關完全攻略
PS76	異魔2	210	全彩破關完全攻略
PS77	戰神之詩	230	全彩故事流程攻略
PS78	放浪者物語	230	全彩破關完全攻略
PS79	異魔2	300	全彩劇情版破關攻略
PS80	放浪者物語 劇情版	300	破關完全攻略
PS81	超級機器人大戰α	350	全彩破關完全攻略
PS82	太空戰士9	240	全彩破關完全攻略
PS83	太空戰士9 劇情版	500	精裝劇情版破關攻略
PS84	千禧2000PS, PS2遊戲年鑑	380	全彩破關完全攻略
PS85	超級機器人大戰α外傳	240	破關完全攻略
PS86	英雄戰記	240	破關完全攻略
PS87	勇者鬥惡龍IV	250	破關完全攻略
PS88	東京魔人學園外法帖	390	破關完全攻略
PS89	勇者鬥惡龍～怪物仙境～1, 2合集	220	破關完全攻略

書號	書名	定價	備註
SS01	VR快打2-絕招篇-	290	超完全攻略
SS02	聖魔戰記	260	超完全攻略
SS03	聖劍降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花霧幻譚	150	破關完全攻略
SS05	誕生S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄勝戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士(修訂完整版)	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰III(修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑暗救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	彩色超完全攻略
SS15	殺無赦	220	彩色超完全攻略
SS16	古墓秘寶	200	破關完全攻略
SS17	大地之夢	290	全彩超完全攻略
SS18	天外魔境外傳	270	全彩破關完全攻略
SS19	龍少女	240	全彩破關完全攻略
SS20	夢幻物語	240	全彩超完全攻略
SS21	夢幻模擬戰IV	300	全彩破關完全攻略
SS22	同級生if	240	彩色超完全攻略
SS23	病毒	260	全彩超完全攻略
SS24	傭兵之盾	230	彩色致勝攻略
SS25	機器人大戰F	260	彩色超完全攻略
SS26	惡魔召喚師-靈魂駭客-	260	全彩破關完全攻略
SS27	光明與黑暗III第一部-王都巨神-	250	全彩破關完全攻略
SS28	冒險王	250	全彩破關完全攻略
SS29	DESIRE	260	全彩超完全攻略
SS30	機器人大戰F	390	彩色劇情書
SS31	冒險王	300	彩色劇情書
SS32	光明與黑暗III第二部-受狙神子-	260	全彩故事攻略
SS33	櫻花大戰2	260	全彩故事攻略
SS34	夢幻模擬戰V	250	全彩故事攻略
SS35	機器人大戰F完結篇【精裝版】	600	彩色劇情版攻略
SS36	機動戰士鋼彈-基連的野心-	260	全彩超完攻略
SS37	深海驚魂	240	全彩超完全攻略
SS38	光明與黑暗III第三部冰壁邪神宮	270	全彩故事攻略
SS39	高校物語	190	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
GB01	勇者鬥惡龍 I & II	190	全彩破關攻略
GB02	口袋怪獸金銀	280	全彩破關攻略
GB03	口袋怪獸金銀百科事典	250	全彩
GB04	GB壞莉莊	200	全彩破關攻略
GB05	口袋怪獸金銀劇情版	320	全彩劇情攻略
GB06	GBA完全分析手冊	200	
GB07	黃金太陽	200	
GB08	超級機器人大戰	200	
GB09	龍戰士II	260	
GB10	聖火降魔錄～封印之劍～	250	
GB11	黃金太陽～失去的時代～	270	全彩‧故事破關完全攻略
GC01	惡靈古堡GC	250	超完全劇情攻略
CB01	攻略大全1	320	



發行人●廖國雄

發行所●疾風之狼文化事業有限公司

地址●台中市東區一心街370號

印刷所●捷采印刷事業股份有限公司

版次●2002年

出版登記證●局版台省業字第437號

郵政劃撥帳號●22320751　疾風之狼文化事業有限公司

發行專線●04-22112396　FAX:04-22115396

E-MAIL-jarlian@ms31.hinet.net

E-MAIL-gamewolf@gamewolf.com.tw

http://gamewolf.com.tw

http://gamecode.com.tw

建議售價２７０元